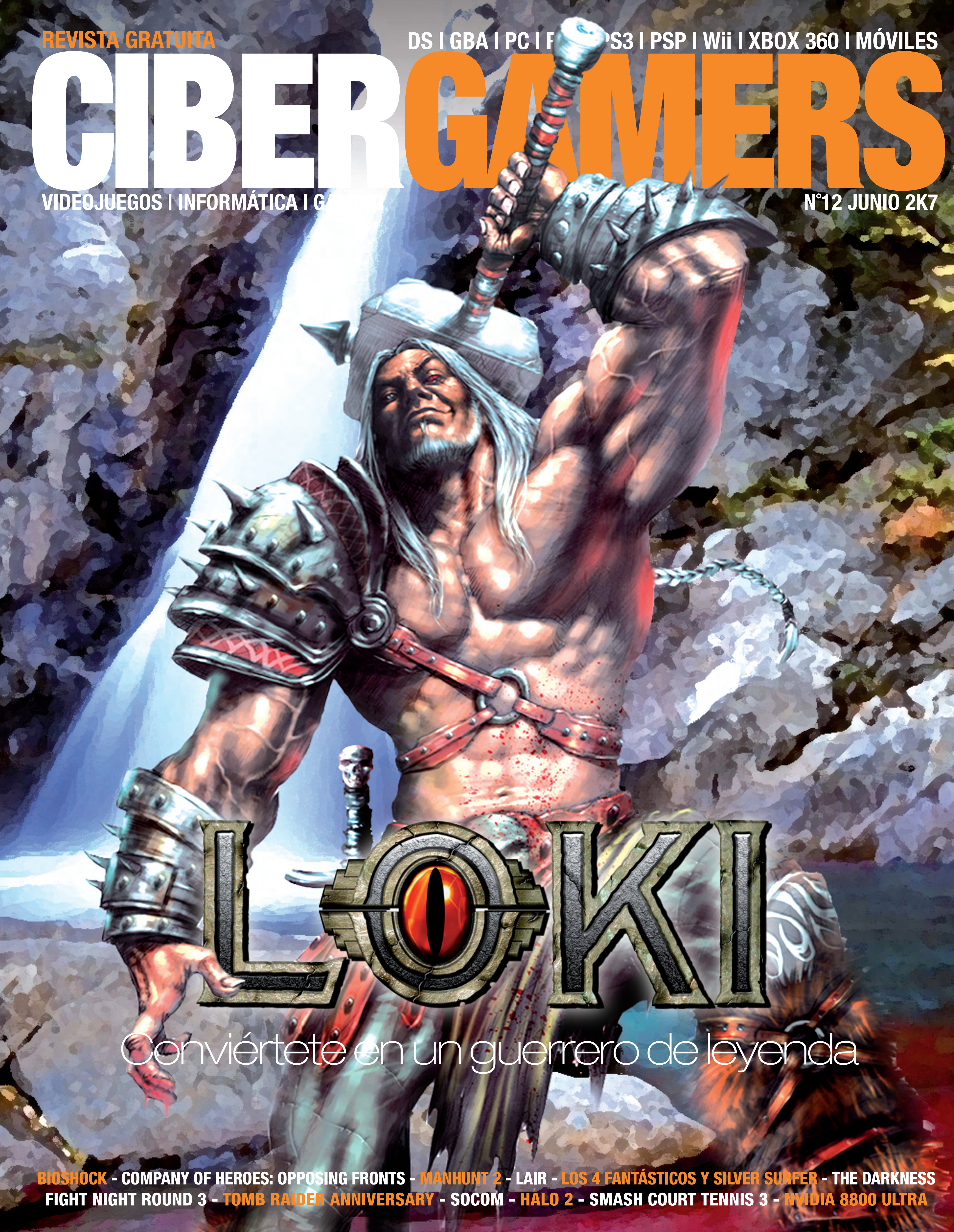


REVISTA GRATUITA
DS | GBA | PC | PS3 | PSP | Wii | XBOX 360 | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA |
Nº12 JUNIO 2K7
LOKI
Conviértete en un guerrero de leyenda
BIOSHOCK - COMPANY OF HEROES: OPPOSING FRONTS - MANHUNT 2 - LAIR - LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER - THE DARKNESS
FIGHT NIGHT ROUND 3 - TOMB RAIDER ANNIVERSARY - SOCOM - HALO 2 - SMASH COURT TENNIS 3 - NVIDIA 8800 ULTRA


18+
www.pegi.info


PLAYSTATION 3


XBOX 360


XBOX LIVE


TOP COW
PRODUCTIONS, INC.




2K


The Darkness is spreading.com
29 Junio 2007

EDITORIAL



DIRECTOR
Francisco Checa
paco.checa@cibergamers.es

SUBDIRECTOR
Daniel Serrano
daniel.serrano@cibergamers.es

REDACTOR JEFE
Sergio Martín
sergio.martin@cibergamers.es

DISEÑO Y MAQUETACIÓN
AtaKao

HARDWARE-GAMING
Pablo Dopico
pablodopico@cibergamers.es

REDACTORES
Shy Guy
Bob-Omb
Dr_Spielmann
Medivh
Carlos Segura
Mario Fernández

ADMINISTRACIÓN
Belén Quintana

PUBLICIDAD
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es
Tel.: 91 554 39 67

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

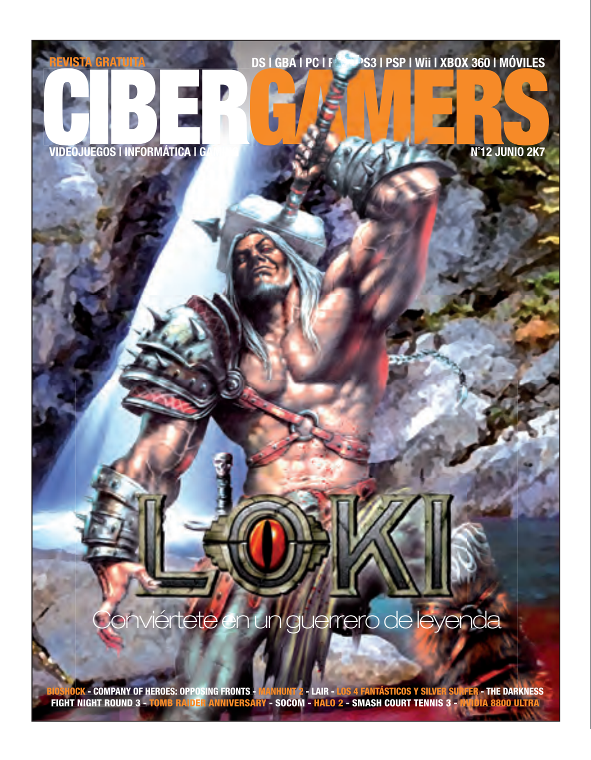
OCIO RUS S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

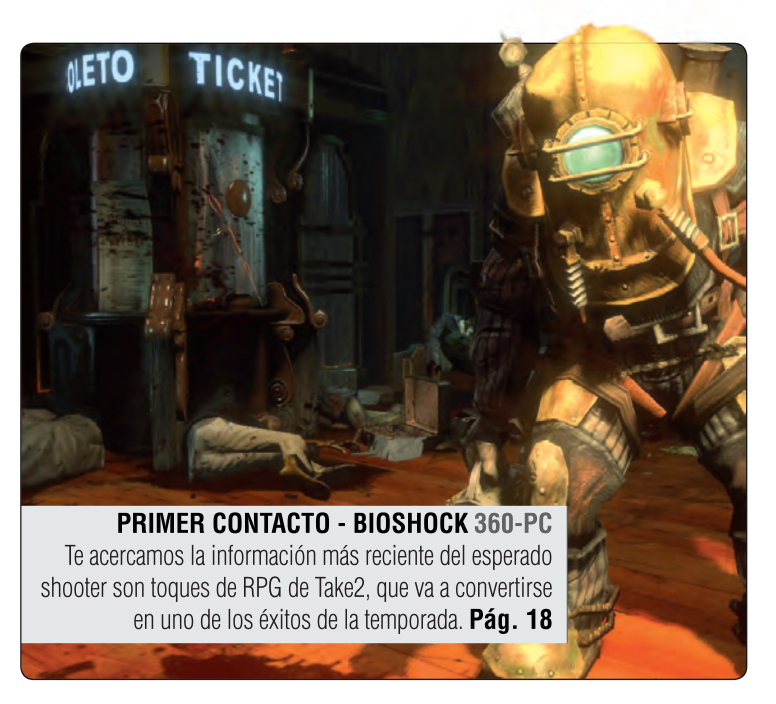
Estimado lector:

Se aproxima el verano, una época en la que, precisamente este año, vamos a poder desgastar nuestros pads, teclados y ratones, deleitándonos con una buena cantidad de títulos y, lo que es más importante, de una impresionante calidad y para todas las plataformas. Os adelantamos que muchos de los juegos, que se acercan o ya se encuentran disponibles, van a ser increíbles. Por citar unos pocos, disfrutaremos de maravillas como "The Darkness", "Bioshock", "Manhunt 2", "Harry Potter y la Orden del Fénix", "Tomb Raider Anniversary" o la edición para PC de "Lost Planet". ¿Increíbles títulos, verdad? Pues todavía habrá más grandes juegos como "Shadowrun", "LOKI", "LAIR", "C&C 3: Tiberium Wars" en su versión para Xbox 360, "Fight Night Round 3" para PS3… Por supuesto, en este número de CiberGamers encontraréis toda la información relativa a estos títulos y a muchos más, para que puedas estar al día en el mundo de los videojuegos.

Una gran cantidad de estos títulos son para PC (a veces en exclusiva), una plataforma que, como os podéis imaginar, está dejando poco a poco de ser apoyada por las desarrolladoras y distribuidoras. Esto es debido a lo que todos sabemos: el alto índice de piratería existente en ese mercado. Esperamos que, por el bien de todos, cambien las cosas…

Equipo CiberGamers





PRIMER CONTACTO - BIOSHOCK 360-PC
Te acercamos la información más reciente del esperado shooter son toques de RPG de Take2, que va a convertirse en uno de los éxitos de la temporada. **Pág. 18**



PRIMER CONTACTO - MANHUNT 2 PS2-Wii-PSP
Primeras impresiones de la continuación de “Manhunt”, una de las aventuras de acción más fuertes y adultas de Rockstar, que aparecerá este mismo verano. **Pág. 22**



AVANCE - LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER PS2-PS3-360-Wii-DS
Una de las películas más potentes de este año va a contar con la correspondiente versión para consolas. **Pág. 36**



ANÁLISIS - FIGHT NIGHT ROUND 3 PS3
El más importante simulador de boxeo se acerca ahora a PlayStation 3. Disfruta de toda la crudeza y realismo de este espectacular juego.

NOTICIAS

AVANCES

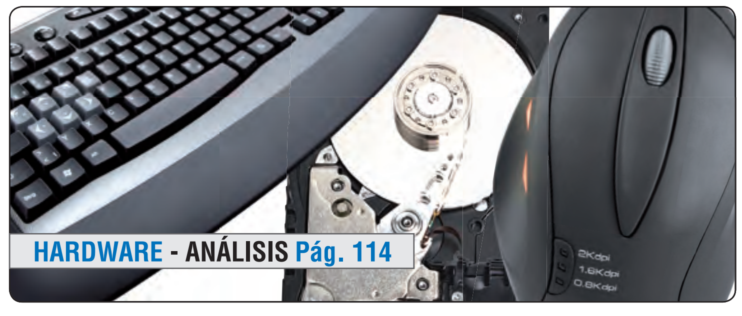
ANÁLISIS



PRÓXIMAMENTE - LOKI PC
Este juego, que está llamado a ser el sucesor de "Diablo", nos ofrece aventuras, combates y acción a partes iguales. Aquí encontrarás la última información sobre él. **Pág. 14**



ANÁLISIS - TOMB RAIDER ANNIVERSARY PS2-PC-PSP
Lara regresa con otra fabulosa aventura, inspirada en el "Tomb Raider" original de 1996. Comprobaremos cómo la carismática arqueóloga sigue estando en plena forma. **Pág. 58**



HARDWARE - ANÁLISIS Pág. 114



MÓVILES - JUEGOS PARA TU MÓVIL Pág. 99

BLIZZARD CONFIRMA SU PRÓXIMO PROYECTO

STARCRAFT 2 YA ESTÁ EN DESARROLLO

En un anuncio reciente, Blizzard ha confirmado que se encuentra en pleno proceso de creación de "Starcraft 2", la continuación de uno de los juegos de estrategia en tiempo real para PC más populares.

Por desgracia, aún no se ha desvelado la fecha de salida, pero sí algunos detalles. Según Blizzard, quieren respetar al máximo el look visual y la jugabilidad del original, con lo que no veremos cambios bruscos en este sentido. Por el contrario, sí que manejaremos nuevas unidades y apreciaremos novedades en las tres facciones protagonistas, Terran, Zerg y Protoss, las mismas que ya vimos en el primer y grandioso "Starcraft".

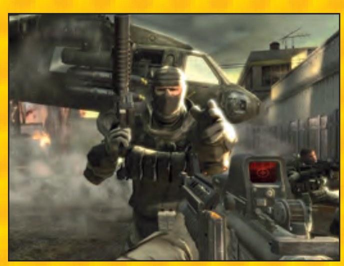
NUEVAS DEMOS EN XBOX LIVE!

¡JUEGA CON HALO 3 Y BLACKSITE: AREA 51!

Si hace tiempo que no os pasáis por el Bazar de Xbox Live!, ya va siendo hora de que lo hagáis. Vamos a daros dos buenas razones para hacerlo, porque ya han sido colgadas sendas demos de dos títulos muy esperados: "Halo 3" y "Blacksite: Area 51". La versión de prueba que se ha puesto del shooter subjetivo de Bungie "sólo" nos deja jugar en modo multijugador. Aún así, es lo suficiente como para que nos hayamos quedado impresionados por su calidad. Va a ser uno de los juegos más deseados de cara al último tercio del año. Por cierto, Microsoft ha confirmado que estará en la calle el día 26 de Septiembre.

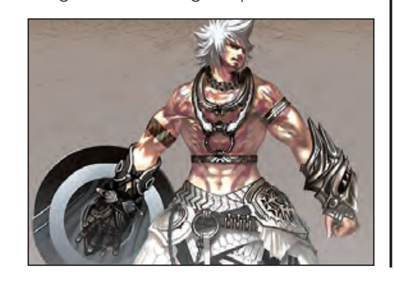
Con respecto a "Blacksite: Area 51", el título está siendo desarrollado por Midway y, por lo que se puede apreciar en la demo, también tiene una pinta fantástica. Este shooter poseerá una ambientación única y, en su versión final, incluirá una buena cantidad de niveles y modos multijugador online. Saldrá en nuestro país después del verano, y estará disponible en las plataformas Xbox 360, PS3 y PC.





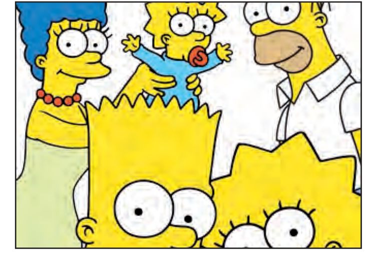
PROJECT RYGAR SALDRÁ EN Wii

Por fin Tecmo ha descubierto el proyecto secreto que llevan tiempo desarrollando para Wii. Su nombre provisional es "Project Rygar", y viene a ser la continuación del gran "Rygar: The Legendary Adventure", aparecido en PS2 hace casi cinco años. Lo más destacado será la posibilidad de controlar el arma del protagonista (el Diskarmor) con el Wiimote, pudiendo dirigirla con una gran precisión.



THE SIMPSONS GAME, ESTE AÑO

Electronic Arts presentó uno de los títulos más esperados por muchos de nosotros, "The Simpsons Game", que estará basado en la particular familia. La compañía afirmó que el juego estará listo para Noviembre de este año, en todas las consolas, incluyendo portátiles. En la aventura podremos controlar a toda la familia Simpson, y habrá 16 fases diferentes.



CONDEMNED 2 LLEGARÁ EN 2008

Una de las aventuras de acción en primera persona más aclamadas de Xbox 360 y PC, "Condemned", ya tiene una continuación oficial: "Condemned 2: Bloodshot". El juego, que verá la luz en PS3 y 360 a principios del año próximo (y más adelante casi seguro en PC), nos meterá de lleno en una siniestra investigación criminal. Nos espera mucha tensión, miedo y sustos de los buenos.



SOUL CALIBUR LEGENDS, EN Wii

Para sorpresa de muchos, Bandai Namco ha anunciado que el próximo capítulo de "Soul Calibur", el clásico arcade de lucha 3D, aparecerá en exclusiva para la máquina de Nintendo. No obstante, lo más llamativo es que en esta ocasión no será un juego de lucha, sino una aventura de acción protagonizada por Siegfried, uno de los personajes más populares de esta serie.

















BANDAI NAMCO Games





www.yourpsp.com

Los 16 mejores jugadores del mundo te esperan al otro lado de la pista.
Vénceles en todas las superficies y sabrás que se siente al ser en nº 1 del Tenis Mundial.

EL HÉROE REGRESA A DS

ASÍ ES MEGAMAN ZX

La popular mascota de Capcom, Megaman, ya tiene lista una nueva aventura, diseñada en exclusiva para Nintendo DS. "Megaman ZX" nos propone encarnar una vez más al héroe azulado, recorriendo con él una aventura 2D fantástica, que combina sabiamente acción, disparos y plataformas. Además, como podéis contemplar en las pantallas que os mostramos, su aspecto gráfico es muy atractivo, mostrando entornos ricos en color y personajes bien perfilados. El juego estará listo para finales de este mes. ¡Ya no queda nada!





THE SHIELD, EN PS2 Y PC

Una de las series de televisión de más éxito, The Shield, va a ser trasladada a videojuego de la mano del estudio Point of View. El juego cobrará forma de aventura de acción en tercera persona, y tomaremos el control del protagonista de la propia serie, Vic Mackey. Tendremos que mantener el orden en la conflictiva ciudad de Los Ángeles, limpiando sus calles de criminales. Nos esperan cientos de tiroteos y enfrentamientos, siendo posible empuñar una buena cantidad de armas de fuego. El lanzamiento está previsto para mediados de este mes, para PC y PS2. Esperamos que el título esté a la altura de la magnífica serie en la que se basa.

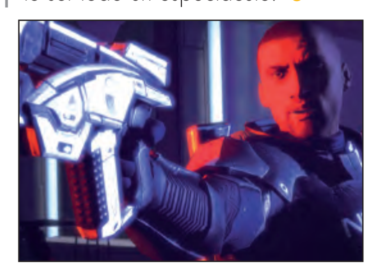




EL RPG DEFINITIVO, MÁS CERCA DE XBOX 360

MASS EFFECT AL DESCUBIERTO

Los creadores de maravillas como "Star Wars: Caballeros de la Antigua República" o "Jade Empire", BioWare, ya tienen un nuevo bombazo entre manos, "Mass Effect". Este RPG de ambientación espacial está siendo desarrollado en exclusiva para Xbox 360, y estará con nosotros a finales de verano. Asumiremos el control del comandante Shepherd, a quien podremos darle la apariencia física que deseemos. Con él habrá que surcar el espacio a bordo de la nave Normandy, teniendo que superar un número considerable de misiones no lineales. El apartado gráfico promete ser todo un espectáculo.





UNA GUERRA SIN CUARTEL

CALL OF DUTY 4, EN CIERNES

Hace unos días, Activision enseñó a la prensa los primeros niveles de "Call of Duty 4: Modern Warfare", la nueva entrega de shooters subjetivos basada en la Segunda Guerra Mundial. El juego está siendo programado para las consolas de nueva generación y PC, y su lanzamiento está previsto para el tercer cuarto de este año. Y por lo que vimos, el título va a tener poco que ver con "CoD3", pues tanto su jugabilidad como el apartado gráfico experimentarán notables mejoras. En breve os ampliaremos la información sobre este esperado lanzamiento.







BREVES

1 Monolith Soft, la compañía creadora de sagas como "Baten Kaitos" o "Xenosaga", ha sido adquirida por Nintendo en un 80%. A partir de ahora, Monolith desarrollará juegos en exclusiva para las consolas de Nintendo, Wii y DS.

2 Acaba de ponerse en circulación la nueva guía oficial actualizada y expandida de "World of Warcraft", por 24,99€. En ella podéis encontrar mapas detallados, las claves para superar unas 3.500 misiones, un completo bestiario y todo lo que os podáis imaginar.

3 Rockstar ha confirmado que se encuentran desarrollando "Midnight Club: Los Ángeles", la cuarta entrega de su gran saga de velocidad. Según han desvelado, el juego estará listo a principios del 2008, y será editado para las plataformas PS3 y Xbox 360.

4 Lara Croft visitará Wii en breve: "Tomb Raider: Anniversary" aparecerá en esta consola a finales de este año, según ha desvelado Eidos. El título tendrá como base la versión de PS2, aunque se ajustará el sistema de control para sacar el máximo provecho del Wiimote.

5 Los usuarios de PC seguro que recuerdan "Serious Sam", un fantástico juego creado por Croteam, el mismo equipo acaba de afirmar que en 2009 tendrán listo un nuevo título, que aparecerá en PC y en las consolas de nueva generación. Su nombre y estilo aún son un misterio...

KANE AND LYNCH, TAMBIÉN EN PS3

ACCIÓN TOTAL CON EL SELLO DE EIDOS

Como ya sabréis, Eidos comercializará antes de final de año el nuevo trabajo de IO Interactive, el prestigioso estudio creador de la saga "Hitman". Sin embargo, lo que ya no es tan seguro es que sepáis que, a las versiones para PC y Xbox 360, se va a incorporar otra para PlayStation 3. Todas ellas nos brindarán mucha acción, tiroteos y un argumento bien conjuntado. Es un "hit" en potencia.

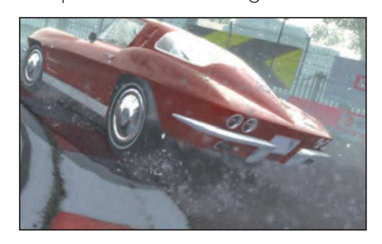




MÁS VELOCIDAD PARA XBOX 360

BIZARRE PREPARA PROJECT GOTHAM RACING 4

Si el mes pasado nos quedamos impactados con "Forza Motorsport 2", Microsoft acaba de anunciar nuevos detalles sobre su próximo gran juego de coches: la cuarta entrega de la serie "Project Gotham Racing". De nuevo, Bizarre se está encargando de su desarrollo, y de momento han afirmado que la novedad más importante será la inclusión de clima variable durante las carreras. Aquí os dejamos varias pantallas para que vayáis abriendo boca.

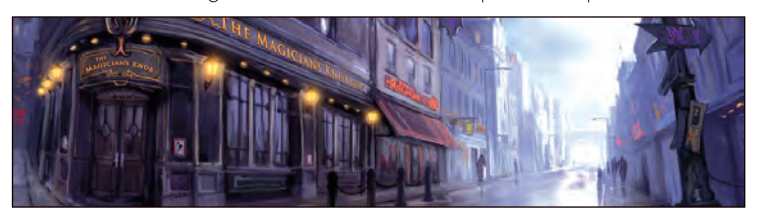




LO NUEVO DE FUNCOM PARA 360 Y PC

CONOCE THE SECRET WORLD

La compañía Funcom ya está enfrascada en un nuevo proyecto para Xbox 360 y PC, "The Secret World", un juego de rol multijugador online del que se han confirmado algunos detalles. La trama sucederá en este momento y en nuestro planeta, en un mundo paralelo en el que tendrán cabida la magia, conspiraciones... y lo peor, monstruos de las más diversas formas con los que habrá que combatir.



¡CONVIÉRTETE EN PARACAIDISTA!

PRIMER CONTACTO CON MOH: AIRBORNE



En una reciente presentación, Electronic Arts nos dejó tomar contacto con uno de sus títulos más importantes para este año, la nueva entrega de "Medal of Honor", que llevará la coletilla de "Airborne". Precisamente, la posibilidad de poder saltar en paracaídas desde un avión se convertirá en la nota más relevante de este nuevo episodio. Será posible caer en cualquier punto del escenario y, desde allí, cumplir las misiones que nos vayan encomendando. Los niveles no serán lineales, teniendo una gran libertad de acción. Si todo marcha bien, estará listo después de este verano para las consolas de nueva generación y PC.

UN GRAN PASO PARA XBOX 360

WINDOWS LIVE MESSENGER A 360

Microsoft acaba de poner a disposición, de los poseedores de Xbox 360, una nueva herramienta de chateo conocida por todos vosotros, Windows Live Messenger. Gracias a su implementación, chatearemos con hasta 6 amigos a la vez. Además, es posible hacerlo con usuarios tanto de Xbox 360 como de PC, abriendo de esta forma un nuevo campo de posibilidades.



SE DESVELA UN NUEVO SHOOTER PARA Wii

SEGA PREPARA GHOST SQUAD EN EXCLUSIVA

Los asiduos a los salones recreativos posiblemente recordarán "Ghost Squad", un shooter de pistola de SEGA que apareció hace unos años. Pues bien, ese mismo juego está siendo convertido, en exclusiva, para la máquina de Nintendo, y nos invitará a usar el Wiimote como si fuese un rifle. Nos esperan tres grandes misiones, divididas en varios niveles, en las que habrá que abatir a cientos de enemigos. Por suerte, podremos emplear 25 armas distintas, desde granadas a recortadas o automáticas. Se espera para finales de año, y es seguro que llegará con modos multijugador para cuatro participantes.






REVELA EL PASADO.
DESCUBRE LO
DESCONOCIDO
LARA CROFT
TOMB
RAIDER™
ANNIVERSARY
PlayStation
Games for Windows
PC DVD
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
PSP
WWW.TOMBRAIDER.COM
Games for Windows
eidos
Lara Croft Tomb Raider: Anniversary © 2007 Eidos Interactive Ltd. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos Interactive Ltd. Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dynamics Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved. " ", "PlayStation" and " PSP " are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Microsoft Games Studio logo, and the Games for Windows logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

LOKI

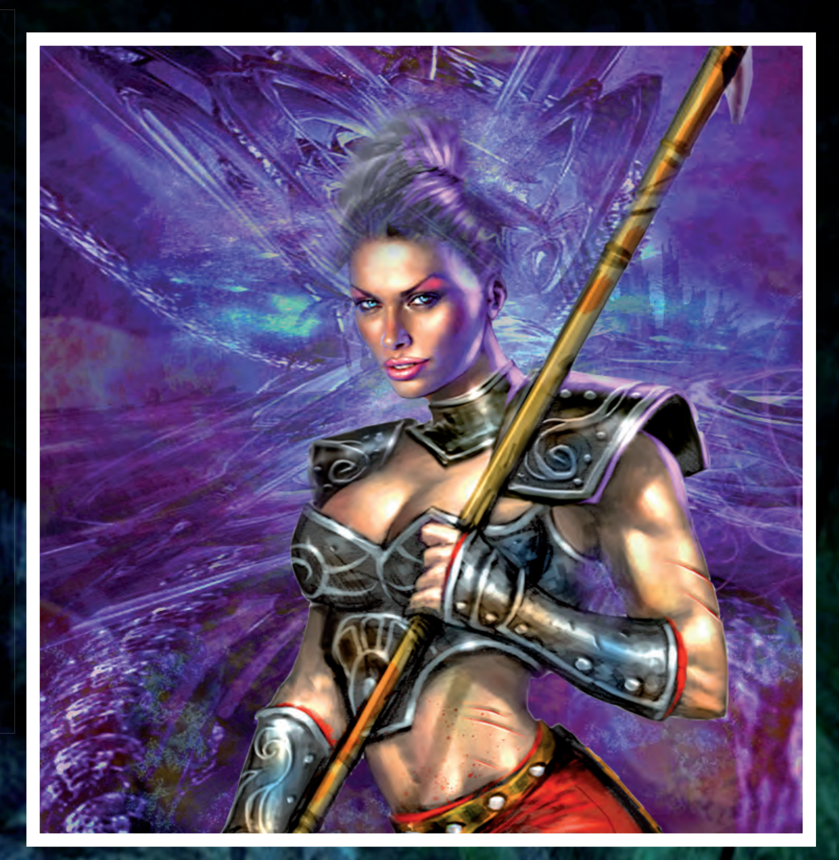




PRONTO DISFRUTAREMOS DE ESTE TÍTULO DE ROL Y ACCIÓN

Falta ya muy poco para visitar el mundo mitológico creado por Cyanide. Loki, el juego Hack'n'slash del que ya os hemos hablado, tiene por objetivo el convertirse en uno de los sucesores del afamado Diablo, y está casi listo para su publicación. Su mecánica responde a los cánones del género: veremos la acción con una perspectiva isométrica, la mayoría de los controles serán accesibles desde el ratón, y nuestra misión será avanzar eliminando a centenares de enemigos. En nuestra habilidad para el combate radicará la resolución de las diferentes quests que se nos encomienden. La variedad de combinaciones posibles y las grandes capacidades de personalización de armas, armaduras y efectos mágicos que se han introducido, hacen que Loki se posicione como una de las propuestas más atractivas en el ámbito de los juegos de rol y acción para este verano. Además, se encontrará completamente traducido y doblado al castellano, siendo éste el motivo de que se haya retrasado su salida en nuestro país hasta mediados del mes de Junio. La espera, sin duda, merecerá la pena, pues cada día que pasa conocemos más detalles que hacen crecer el interés que ya despierta.

Entre las características que hemos ido descubriendo está la inclusión de un generador aleatorio de misiones, con lo que cada escenario será diferente al anterior, no existiendo dos partidas iguales. Los enemigos tendrán habilidades y tamaños muy distintos, y los enemigos finales serán realmente gigantescos, necesitando haber acumulado un buen número de puntos de experiencia antes de poder enfrentarnos a ellos. Como ya adelantamos en su momento, podremos escoger entre cuatro personajes diferentes: un guerrero nórdico, una soldado griega, un hechicero egipcio y una chamán azteca. Todos ellos podrán personalizarse en función del dios al que decidamos adorar, existiendo diversas posibilidades en función del panteón correspondiente a nuestra mitología. Cada uno de estos credos nos permitirá obtener diferentes bonificaciones, debiendo adaptar nuestras técnicas de lucha a cada elección. Yannick Fleurit, Thomas Veauclin y Vincent Percevault, desarrolladores del juego, aseguran que "...cada héroe decide a qué dios



de su mitología rezar y hacer sacrificios y ofrendas. Éste, por su parte, te dará habilidades y magias diferentes a los demás, así que tu personaje irá creciendo y desarrollándose de forma muy diferente a lo largo del juego. Si vuelves a jugar y adoras a otro dios acabarás con un personaje muy diferente".

Loki no podría ser un auténtico Hack'n'slash sin un buen sistema de combates. Se han incorporado para ello 15 tipos de armas, cuatro de ellas específicas para cada héroe. Además tendremos habilidades adicionales como ataques especiales, hechizos o talentos. Si los combinamos entre sí lograremos crear combos espectaculares que causarán un daño mayor a nuestros enemigos. Más de 150 monstruos diferentes habrán de probar el filo de nuestra espada, el fuego de nuestros hechizos o el peso de nuestro martillo de dos manos. Un generador de objetos hará que cada partida cuente con armas únicas. Partiendo de más de 500 items, y combinándolos con las posibilidades de personalización (cambio de empuñadura o filo, modificaciones que podremos realizar en la forja, inclusión de propiedades mágicas...) el número de combinaciones posibles se dispara. Será posible, pues, crear nuestro arma favorita, así como personalizar la armadura.

Con todos estos atributos, Loki cobra fuerza como uno de los más firmes candidatos a ocupar las pantallas de nuestros compatibles durante este próximo verano. Lo que hemos podido probar hasta el momento nos ha encantado: los combates son frenéticos, con una gran carga de acción. Los elementos de rol y la personalización de nuestro personaje gustarán a los fans de las dos entregas de Diablo, y la ambientación mitológica dotará de una gran variedad al juego. Como dicen sus propios autores: "El tipo de juego es 100% acción. Es divertido, no tiene tiempos de carga, y la generación aleatoria de niveles hace que puedas jugar muchas veces sin tener la sensación de pasar siempre por los mismos sitios. Las luchas son muy violentas y muchas veces has de enfrentarte a docenas de enemigos que te atacan a la vez...". ¡Pronto visitaremos el mundo de Loki completamente en castellano, y con ganas de enfrentarnos a todo ser mitológico que se nos acerque! Os mantendremos informados.







Company of Heroes: Opposing Fronts

NUEVOS EJÉRCITOS, NUEVAS CAMPAÑAS... ¡Y TORMENTAS!

Cuando THQ nos invitó a visitar el cuartel general de Relic en Vancouver, sabíamos que algo importante se estaba preparando. Más tarde descubriríamos que la lluviosa ciudad canadiense escondía un fantástico secreto. "Company of Heroes: Opposing Fronts" es un pack de expansión "stand-alone" para "Company of Heroes". Si tenemos el título original, se fusionarán creando un juego más amplio. Si sólo adquirimos "Opposing Fronts" dispondremos de sendas campañas con dos ejércitos: Panzer Elite (las tropas de élite de la Wehrmacht) y el Ejército Británico. Y sí, en esta ocasión podremos jugar una campaña con los alemanes. No se trata de una campaña cualquiera, sino de la Operación Market Garden. La campaña británica gira en torno a la liberación de Caen, donde británicos y canadienses se enfrentaron a las mejores tropas de élite alemanas.

Lo primero que llamó nuestra atención fue la espectacular tormenta en que comenzaba nuestra misión. En la oscuridad, con el resplandor de los relámpagos, un pequeño pelotón británico avanzaba, tratando de buscar la cobertura de muros o setos. De pronto, un trueno hace que todo retumbe. El ruido va más allá de lo normal. Se trata de un sonido espectacular, cinemático, estremecedor. Tan estremecedor que uno de los soldados empieza a contar los segundos desde el próximo rayo hasta el siguiente estruendo, tan realista que nuestras propias unidades se han asustado. La lluvia incesante reduce la visibilidad. Francotiradores alemanes ocupan su posición entre las ruinas para cazar a cualquier incauto que asome la cabeza. El oficial al mando, con una voz experimentada, mira al atemorizado fusilero y dice: "tranquilos, muchachos, es sólo una tormenta."

Este es el tipo de detalles que hacen de "Company of Heroes: Opposing Fronts", algo único. Si ya en "Company of Heroes" podíamos sentir la pérdida de cada una de nuestras unidades, estos nuevos detalles hacen que cada micro-elemento de la partida cuente su propia historia. Además de los efectos climatológicos, y las transiciones día/noche (incluso incorporadas a los escenarios originales), los nuevos ejércitos



pueden ser combinados con los ya existentes en partidas multijugador aún más apasionantes.

Gestionar al Ejército Británico requerirá cambiar radicalmente nuestro modo de juego. Lentos y tenaces, capaces de resistir inmensas cantidades de daño, servirán para la creación de fortificaciones impenetrables. Dispondrán de artillería móvil que realizará devastadores bombardeos. Para mejorar nuestras capacidades de ataque contaremos con oficiales, que darán al pelotón mayor potencia ofensiva. Sus bases y edificios son móviles, por lo que podremos trasladarlos en cualquier momento, creando centros de comandancia en lugares estratégicos. Los "Tommies" dispondrán del apoyo de tanques medios Cromwell y tanques ligeros M5 Stuart, entre otros vehículos.

Panzer Elite es el nombre que se ha dado al nuevo bando dentro del Ejército Alemán. Estas unidades harán uso de las mejores técnicas de infiltración y sigilo para atravesar las líneas enemigas. Están basadas en el uso de vehículos y la combinación de múltiples elementos y capacidades ofensivas (en un sólo vehículo podremos combinar unidades antitanque, morteros y una MG, por ejemplo). Su potencia ofensiva es feroz, aunque como contrapartida no defienden especialmente bien. Su principal unidad es el Halftrack o vehículo oruga, aunque también poseen vehículos pesados, cuyo avance hará temblar la tierra. El Jadgpanther, unidad anti-tanque, es un auténtico bunker móvil.

El juego hará uso de tecnologías como DirectX 10, especialmente en aspectos como la climatología o la iluminación, aunque funcionará también en DX9. Los nuevos escenarios en Francia y Holanda prometen una calidad visual sin precedentes en un juego de estrategia.

En Relic parecen haber realizado un magnífico trabajo con "Company of Heroes: Opposing Fronts". Desde el sonido a la inteligencia artificial, pasando por la profundidad táctica, todo ha sido cuidado y mejorado respecto a la ya excelente primera entrega de la saga. Regresamos a España con la certeza de que haber estado, por unas horas, ante la creación de uno de los mejores juegos de estrategia del momento. No podemos menos que esperar con impaciencia a que llegue el otoño.



BIENVENIDOS A RAPTURE, LA SOCIEDAD PERFECTA. O ESO CREÍAMOS...

Cuando pusimos nuestras manos en "Bioshock" no pudimos evitar que un escalofrío recorriera nuestro cuerpo. Hemos esperado mucho la llegada de este título, uno de los grandes de este año. Los vídeos e imágenes que habíamos podido ver hasta ahora mostraban una apariencia visual fantástica, destacando particularmente la magnífica recreación del agua. La figura del "Big Daddy", el gran robot-buzo que protege a una pequeña niña indefensa, ha recorrido la red como imagen más destacada de este juego. Rodeado de un halo de misterio, "Bioshock" representa el futuro de los juegos de acción en primera persona. Un inquietante título del que queremos saber más.

Su argumento gira alrededor de la ciudad-utopía de Rapture. Tras la Segunda Guerra Mundial, científicos, artistas y personalidades de todo el mundo están convencidos de que una nueva guerra será inevitable. Queriendo construir su propia sociedad perfecta, lejos del resto de la humanidad, crearán una inmensa ciudad bajo el océano: Rapture. Durante un tiempo, todo funciona de forma perfecta, pero pronto descubrirán que el género humano no se adapta especialmente bien a las utopías sufriendo, en breve, los mismos problemas de los que trataban de escapar. El sueño se desmorona a marchas forzadas y, a decenas de kilómetros bajo la superficie del mar, pronto se convertirá en un auténtico infierno.

Después de un accidente de aviación, nuestro personaje (único superviviente), cae en el mar, y en medio de la confusión y las llamas vislumbra un extraño monumento allí donde sólo debiera haber agua. Exhaustos, nadamos hasta él para descubrir un misterioso batiscafo, que nos llevará hasta el fondo del océano, a Rapture, la ciudad perdida. Hemos salvado milagrosamente nuestra vida, pero pronto descubriremos que habríamos preferido morir junto al resto de los pasajeros de nuestro vuelo. El mundo de "Bioshock" es un mundo de horror, de calles sembradas de cadáveres, de agua que se filtra por cualquier rendija, poblado por seres decadentes y enloquecidos, que no dudarán en matarnos si nos interponemos en su camino. Encontraremos un hilo conductor, una esperanza, unos misteriosos mensajes que nos impulsarán a seguir adelante, a cruzar la ciudad, a saber más sobre Rapture y el porqué de su ruina. A cada paso, nos introduciremos más y más en la fantástica atmósfera de este juego que consigue, como pocos, engancharnos desde la primera secuencia introductoria.

Lo que hemos probado de "Bioshock" responde con creces a la magnífica expectación que ha generado este título. Es más, como sucede con muy pocos juegos, nos hace querer saber todo sobre él. Más allá de la genial recreación del agua (nuestra visión llega a empañarse cuando recibimos salpicaduras), de la que sólo diremos que es absolutamente magistral, el diseño de escenarios es donde este juego brilla con luz propia. ¿Cómo no quedarse sin aliento mientras descendemos en el batiscafo, cuando se presenta ante nosotros una inmensa ciudad submarina, con una estética directamente extraída de películas como Metrópolis, mientras escuchamos los acordes de una magnífica banda sonora? El diseño de los años 30 y 40 está presente en todos los elementos del escenario: carteles, música, muebles o armas son propias de aquellas décadas, aunque se les ha añadido, en muchos momentos, alguna característica experimental (imaginada por mentes de dicha época). "Bioshock" sabe cómo transmitir una impresión claustrofóbica, inspirada en las mejores películas clásicas de horror y ciencia ficción rodeándola, además, de un diseño artístico impresionante. El motor de Unreal jamás ha lucido como en este juego. Podremos pasarnos horas mirando todos y cada uno de los carteles y letreros diseminados por Rapture, o contemplando una habitación o un edificio en concreto. Además, el juego está plagado de humor negro y sutil, que complementa al miedo que nos hará sentir en otros momentos.

Para ayudarnos en nuestro camino dispondremos de un buen número de armas, aunque su munición será escasa y en ocasiones poco potente, así como de "plasmids", poderes que podremos comprar en una máquina expendedora e inyectarnos (en Rapture las mutaciones genéticas están a la orden del día). Teleportación, telekinesis, lanzamiento de bolas de fuego o energía, todo es posible y lo usaremos para salir de situaciones especialmente tensas. La presencia de la física en el juego ayuda a crear una impresión mayor de realismo, y nuestro personaje se mueve con una gran fluidez, digna de los mejores shooters.

Estrictamente, "Bioshock" es un shooter con elementos de aventura y puzzles que resolver para seguir avanzando. Combina escenarios complejos y un alto grado de libertad con una historia densa y apasionante, repleta de ramificaciones que explorar.









Si recogemos todos los "logs" o grabaciones que podemos encontrar diseminadas por Rapture, y los escuchamos, podremos descubrir detalles que se nos habían escapado y conocer en profundidad qué ha sucedido. Lo que sabemos es que algo ha ido horriblemente mal, y que los seres que nos encontramos no son sino los desesperados supervivientes de una catástrofe.

El juego está prácticamente terminado. Aún no conocemos sus especificaciones técnicas pero os podemos adelantar que necesitaréis un PC relativamente moderno, o una XBOX 360. La demo que pudimos disfrutar corría de forma muy fluida en las dos plataformas, destacando en PC por la mayor calidad de las texturas y el sencillo sistema de control (no olvidemos que se trata de un Shooter en primera persona, ideal para ser jugado con teclado y ratón), si bien las diferencias con la versión de consola son muy pequeñas. Pocos juegos han conseguido emocionarnos de esta forma, y más allá de vídeos o imágenes que han ido apareciendo, lo que hemos podido jugar nosotros mismos era ya una auténtica maravilla. Por su magnífica ambientación submarina, su banda sonora de auténtico lujo, su diseño artístico y la apasionante historia que esconde, estamos seguros de que Bioshock va a ser uno de los mejores lanzamientos de este año, imprescindible tanto para PC como para la consola de Microsoft. Mucha atención también a la versión de coleccionista, que esconderá numerosos extras y sorpresas.

ENTREVISTA A JOE MCDONAGH:

El sucesor espiritual de System Shock ya está prácticamente listo. Joe McDonagh de Irrational Games habló con nosotros durante la presentación del juego en Madrid, el pasado 23 de Mayo.

¿Existirá algún tipo de modo multijugador en "Bioshock"?

En Irrational creemos que uno puede hacer un buen juego multijugador o un buen juego para un sólo jugador. El concepto detrás de "Bioshock", la atmósfera que queríamos crear, se adecuaba más a la mecánica de un juego en solitario. No está confirmado si finalmente incorporará o no alguna característica online, pero se trata de un título pensado y diseñado para ser jugado en solitario.

¿Para qué plataformas estará disponible finalmente?

"Bioshock" sólo estará disponible para PC y Xbox 360. En lo que se refiere a consolas, es exclusivo de Xbox 360.

¿Usará "Bioshock" DirectX 10?

Nada está todavía confirmado al 100%, pero "Bioshock" funcionará perfectamente en DirectX 9 e incorporará funciones adicionales si es ejecutado en DirectX 10, haciendo uso de las funciones mejoradas de sombreado, iluminación, etc.

¿Cuándo podremos encontrarlo en las tiendas?

Con franqueza, podríamos haberlo lanzado antes, puesto que el juego está terminado. Hemos decidido dedicarle algo más de tiempo para probarlo de forma intensiva y hacer nuestro propio seguimiento de bugs. Realmente queremos que "Bioshock" sea perfecto, así que estará disponible en el mercado a finales de Agosto.







EL REGRESO DE LA TENSIÓN EXTREMA





Muchos recordaréis un juego de Rockstar Games llamado "Manhunt", donde éramos prisioneros de un macabro director de "snuff movies". En él debíamos matar o morir para seguir avanzando, enfrentándonos a maquinaciones cada vez más perversas. Los autores de "Grand Theft Auto" han decidido revitalizar esta serie con una segunda entrega y, la verdad, parecen haber dado en el clavo. ¿Quién dijo que segundas partes nunca fueron buenas?

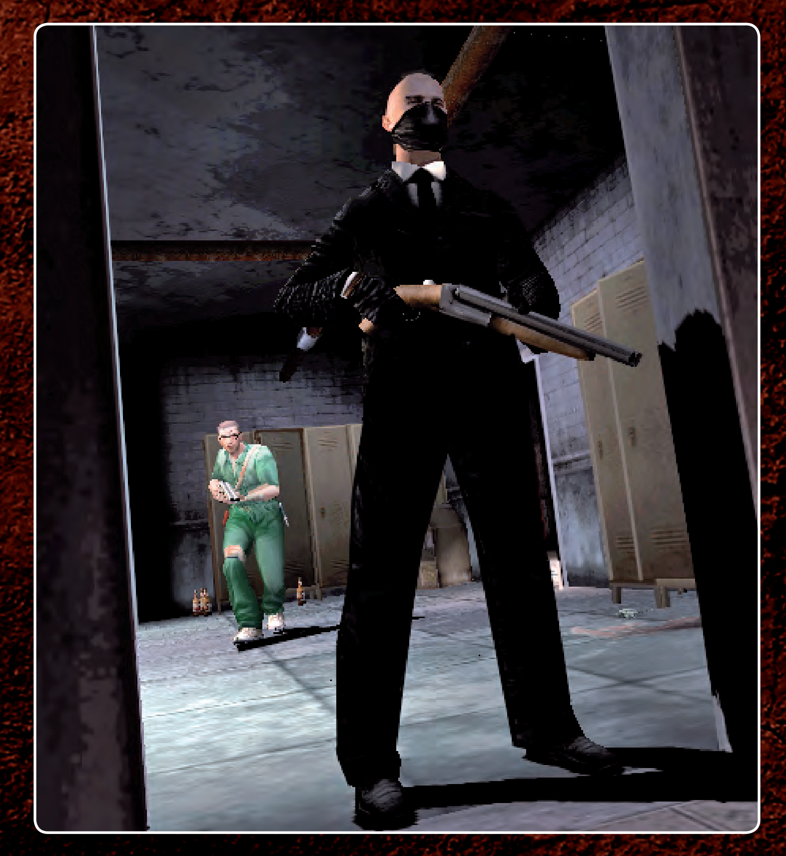
Visitamos Londres para ver y probar algunos niveles de este misterioso título. Nos metimos en situación muy pronto, gracias a un recorrido vertiginoso con un taxista que parecía sacado de un juego de Rockstar. No es que fuera rápido, es que prácticamente volaba por las estrechas calles del centro de la City, pasando a 2 centímetros de vallas publicitarias, camiones y autobuses de dos pisos. El trayecto nos condujo al escondido edificio de Chelsea, donde tiene su sede Rockstar London, los desarrolladores de "Manhunt 2".

El nuevo título rompe completamente con el argumento del anterior. Se mantiene la inquietante atmósfera, el estilo oscuro y macabro, y la necesidad de actuar con sigilo frente a enemigos mucho más fuertes que nosotros. Hemos de matar o morir si queremos seguir adelante. Todo consiste en hacerlo con estilo y sin ser detectado. De hecho, sus autores aseguran que es posible acabar el juego sin disparar ni una sola vez. "Manhunt 2" conseguirá, sin duda, hacernos sentir frágiles y en peligro mortal.

La historia nos pone en el papel de Daniel Lam, un joven doctor que trabaja junto a otro colega, el Doctor Pickman, en un misterioso proyecto de fabricación de armas neurológicas. Todo marcha sobre ruedas: familia, un buen sueldo, y una prometedora carrera. Sin embargo, nos quedamos sin suerte, perdiendo el proyecto su financiación. Pickman nos convencerá de seguir adelante pese a todo, ya que estamos cerca de un gran descubrimiento. Finalmente, aceptamos someternos nosotros mismos a uno de los experimentos, lo que será un error fatal.

Seis años más tarde, nos encontramos en un sanatorio para enfermos mentales sin saber muy bien qué nos ha sucedido. Apenas nos quedan unos vagos recuerdos de nuestra vida anterior. Cuando ya no nos quedan esperanzas, una tormenta eléctrica permite que se abran las celdas del sanatorio, dándonos la oportunidad de escapar. Sólo hay un pensamiento en nuestra mente: venganza. Pero antes de poder













cobrarnos esta cuenta pendiente, hemos de salvar nuestra vida. Los guardias (y otros internos) nos persiguen, tratando de darnos caza y matarnos. Somos una presa que debe huir y acabar con todos los obstáculos que se interpongan en nuestro camino. De ahí lo apropiado del título, "la caza del hombre". Durante nuestra huida vamos a descubrir qué es lo que realmente nos ha sucedido, y los horrores creados por el enloquecido Pickman.

"Manhunt 2" se controlará en tercera persona, al igual que el anterior episodio, y los gráficos de la versión para PlayStation 2 (la única que hemos podido probar) son realmente atractivos, destacando las texturas y el modelado de nuestro personaje. Sus diferentes niveles transmiten unas fuertes sensaciones de abandono, oscuridad y peligro inminente. Esto se ve reforzado por una ambiciosa iluminación que exprime al máximo las posibilidades de nuestra veterana PlayStation 2. Nuestros enemigos tratarán de acorralarnos, buscándonos entre las sombras que nos sirven de refugio. También llamarán a otros compañeros si detectan nuestra presencia o se sienten amenazados. Como gran novedad, en esta entrega se ha incluido un nuevo tipo de movimientos, denominado "ejecución ambiental". Esto viene a significar que podremos utilizar elementos del escenario para eliminar a nuestros enemigos. Con grandes dosis de humor negro, podremos golpear su cabeza contra un cuadro de fusibles eléctricos, aplastarlos entre los rodillos de una prensa o ahogarlos en el bidón de agua de una obra. También habremos de utilizar armas tan poco habituales como una bolsa de plástico con la que asfixiar a algunos oponentes. Os aseguramos que las animaciones (no interactivas) de estas muertes son realmente perturbadoras. No será un juego, por tanto, apto para menores de 18 años, ni por sus contenidos ni por lo explícito de su violencia, pero tampoco intenta serlo. Los propios desarrolladores de Rockstar London nos aseguraron que su intención es que "Manhunt 2" sea, inequívocamente, sólo para adultos.

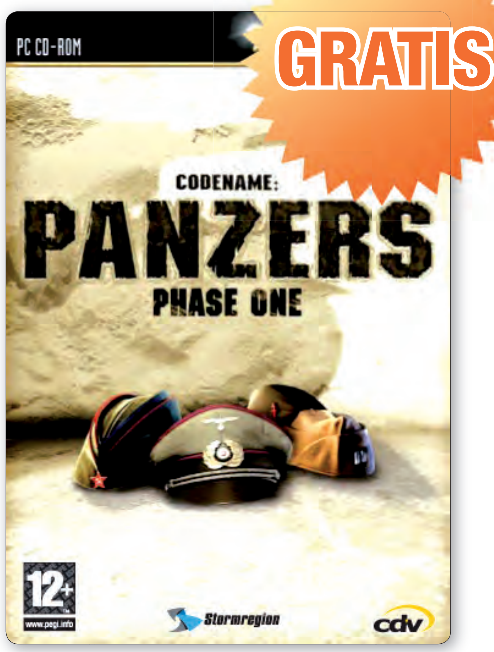
Después de probar las primeras misiones y algún capítulo más avanzado del juego, os podemos asegurar que será todo un reto. Cada nivel funciona como un gran puzzle donde debemos pensar en la mejor manera de eliminar o esquivar a nuestros enemigos, dado que estamos en inferioridad numérica. En un enfrentamiento directo llevaremos siempre las de perder. Esperamos con interés la llegada de este survival horror, repleto de estilo y con una atmósfera digna de las mejores películas de terror.

Suscripción revista CIBERGAMERS

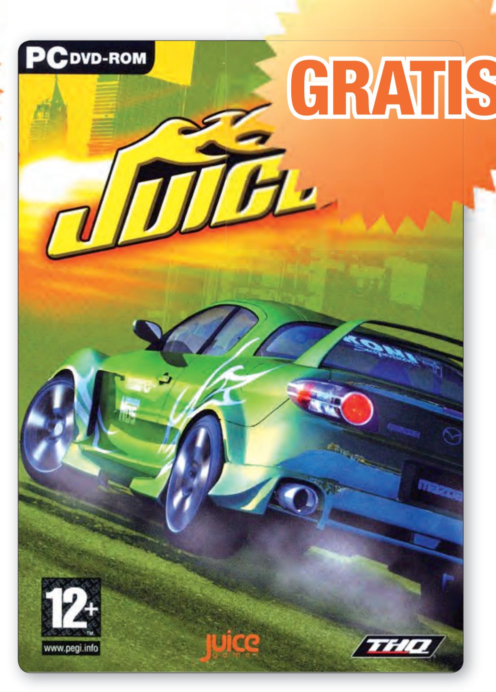
Recibe cómodamente 11 números de CiberGamers en tu domicilio y además:

TOTALMENTE GRATIS

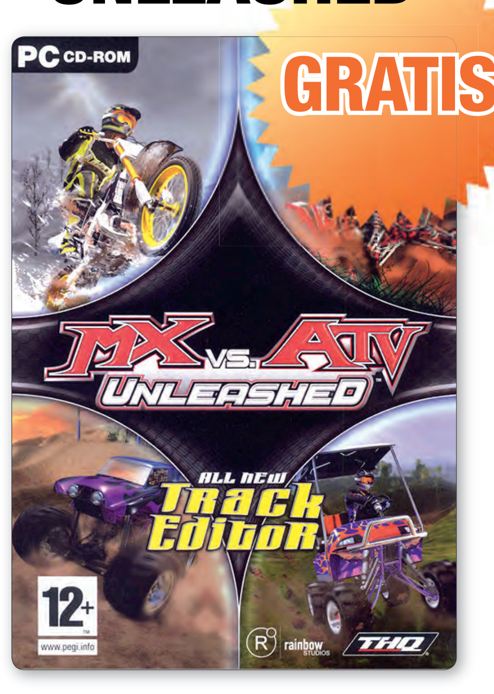








MX VS ATV UNLEASHED



Al suscribirte también podrás beneficiarte de promociones y ofertas exclusivas en productos como videojuegos, mechandising, figuras, DVD´s, informática... de las importantes cadenas que ofrecen CiberGamers a sus clientes.

PRECIO ANUAL

24,95€*

Manda un e-mail a suscripciones@cibergamers.es con los siguientes datos:

Nombre y apellidos | Dirección | Población | Teléfono | E-mail | DNI

* El precio corresponde a los gastos de transporte y manipulación.

* Recibirás los 11 números a partir de la fecha de aceptación de la suscripción. IVA incluido. Oferta válida hasta el 30/06/07.



A continuación dispones de varios avances con algunos de los juegos que se pondrán a la venta próximamente.
Las previews o betas se prueban a fondo para conseguir una visión, lo más completa posible, de lo que van a deparar estos títulos cuando se encuentren disponibles en las tiendas.

res más versados. Por fortuna, todos estos cambios han sabido implementarse sin menoscabar la espectacularidad de la que hacía gala el primer MI, demostrando que estrategia y adrenalina no tienen por qué recorrer caminos separados. Todo ello aderezado con multitud de modos de juegos complementando al principal, logrando expandir la experiencia de juego a la altura de sus competidores más reputados.

APARTADO TECNICO

Si bien la saga KOF ha sido muy criticada durante el último lustro por la constante reutilización de sprites, al reciclaje de ... que nefastamente nos tiene acostumbrados.

La necesaria política de ofrecer un apartado técnico acorde con el momento de vida de la consola, posibilita que "KOF M... cuente con un engine que, ... dista mucho de vacas sa... del género como "Tekke... "Soul Calibur 3", no de... con la mayoría de lo... en esta recta final de ... PS2. La forma de a... esa empresa ha sid... tualización del en... su predecesor que...



Lost Planet: Extreme Condition

PREPÁRATE PARA CONGELAR TU PC

Desarrollador: Capcom
Género: Acción
Fecha salida: 26/07/07
Distribuidor: Proein
Plataforma: PC
Web: www.lostplanet-thegame.com

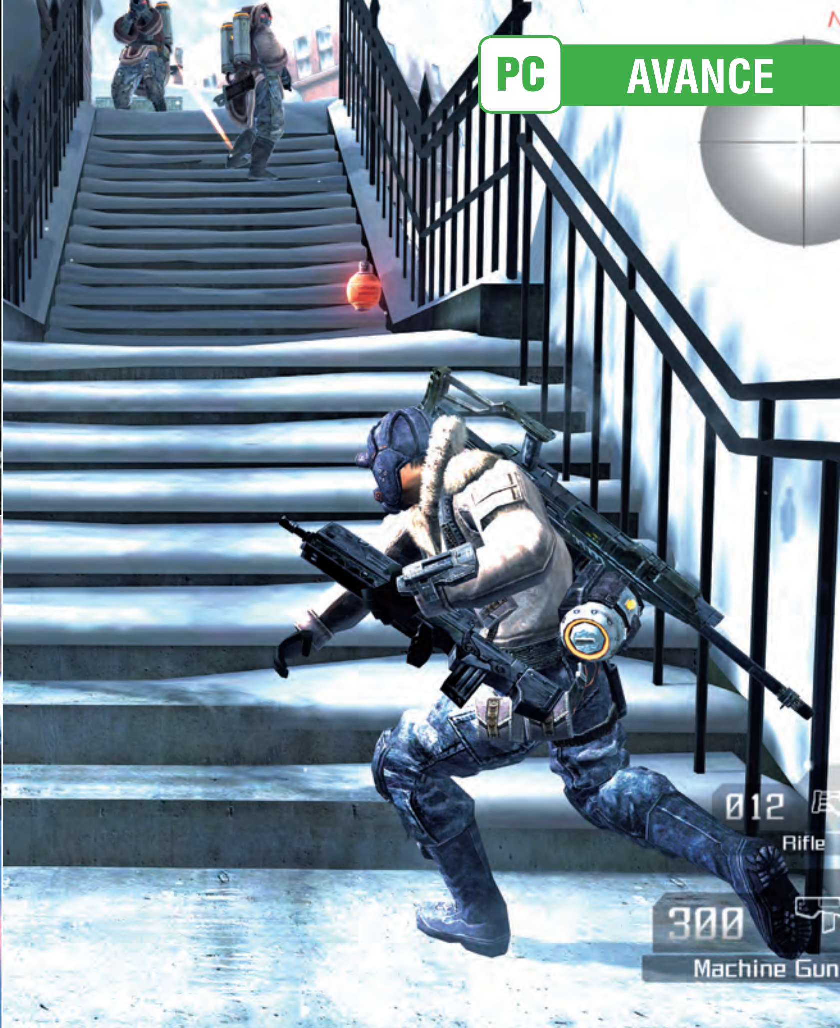
El juegazo de Xbox 360 llega a nuestros PC's por todo lo alto, con unos gráficos espectaculares (de esos que se enseñan a los amigos cuando vienen a nuestra casa), y con su jugabilidad intacta. "Lost Planet" aprovecha todas las tecnologías de nueva generación: incorpora optimizaciones para procesadores de doble núcleo, para sistemas con GPU múltiple (SLI o CrossFire), e incluso para DirectX 10. La compatibilidad con DirectX 9 está asegurada, y la versión demo que hemos podido probar (ya disponible para su descarga tanto a través de Steam como de la página oficial del juego) correspondía a Windows XP. Es de esperar que la diferencia entre ambas versiones no sea demasiado grande. Con todas las opciones gráficas al máximo, la apariencia de "Lost Planet" nos ha quitado el aliento, en especial por la espectacularidad (y el tamaño) de los enemigos.

Para los que no hayan probado la excelente versión para la consola de Microsoft, decimos que se trata de un shooter en tercera persona (aunque puede alternarse entre varias vistas), ambientado en un mundo helado, infestado de alienígenas hostiles. Wayne Holden será nuestro alter ego. Unos misteriosos piratas de la nieve encontraron su cuerpo casi sin vida enterrado bajo una montaña de hielo. Lo único que recuerda es su nombre y que ha perdido a su padre. Las escasas imágenes que guarda en su memoria son violentas escenas de dolor. Sin embargo, mantiene intactas sus habilidades para la supervivencia y el combate, debiendo hacer uso de ellas para descubrir los oscuros secretos que se esconden bajo la corteza helada de la tierra. En su









camino encontrará amigos y enemigos, enfrentándose a auténticas hordas de arácnidos y otros muchos peligros.

LA ACCIÓN Y LOS COMBATES son lo prioritario en este título de Capcom. Para ello se ha construido, de manera magistral, un escenario absorbente y sobrecogedor. En nuestros PC's, "Lost Planet" es aún más espectacular, si cabe, que en la Xbox 360. Aparecen las tormentas de nieve casi constantemente, junto con explosiones y desprendimientos que sacuden todo el escenario. Los movimientos de la cámara nos hacen sentir el fragor de la batalla como si realmente estuviéramos en ella. Decenas de enemigos nos atacan simultáneamente, algunos de ellos ocupando casi toda la pantalla. El grado de detalle es muy elevado destacando, sobre todo, las texturas y diseños de los diferentes tipos de alienígenas, que recuerdan a insectos o arácnidos, en la línea de películas como "Starship Troopers". Para acabar con ellos, tendremos a nuestra disposición diferentes tipos de armamento y vehículos, todos ellos divertidos de utilizar y con efectos devastadores.

Hemos podido probar dos misiones distintas: en una de ellas, atravesábamos una base invadida por los arácnidos hasta llegar a una gran colmena. Después de eliminar múltiples amenazas alienígenas, utilizando diferentes tácticas (algunos de ellos sólo son vulnerables en determinados puntos de su cuerpo), llegamos al enemigo final: una especie de escarabajo de gigantescas proporciones cuya derrota no es tarea sencilla. La segunda misión nos permitirá enfrentarnos a una facción enemiga de piratas de la nieve, utilizando desde un rifle de francotirador hasta una enorme metralleta, pasando por algún vehículo de combate estilo "walker".

Quienes tengan miedo de que "Lost Planet" no funcione de forma adecuada en sus ordenadores pueden estar tranquilos: el juego permite un gran número de opciones de configuración. Hemos comprobado que incluso en los niveles más bajos de detalle sigue resultando espectacular y divertido. Es de esperar que la versión final presente un mejor rendimiento que la demo. El sistema de control se ajusta perfectamente a la combinación de teclado y ratón (aunque también podremos utilizar un pad). Las distintas acciones que podemos realizar (saltos con garfio, cambios de arma) se hacen de forma muy intuitiva, permitiendo que nos concentremos en la jugabilidad (100% arcade) de este fantástico título. Estamos seguros que "Lost Planet" se convertirá en uno de los mejores ejemplos del género de la acción en tercera persona para PC. ¡Descárgate la demo cuanto antes!

Pablo Dopico







LAIR

UNA HISTORIA DE DRAGONES

Desarrollador: Factor 5
Género: Acción
Fecha salida: Verano
Distribuidor: Sony
Plataforma: PS3
Web: www.us.playstation.com/Lair

Tras muchos meses de silencio, la otrora Second-Party estrella de Nintendo, Factor 5, autora de juegos tan magníficos como "Star Wars: Rogue Squadron" y "Rebel Strike", ya tiene casi preparado su próximo título: "LAIR". Sin embargo, en esta ocasión, la plataforma elegida para dar cabida a su proyecto es PlayStation 3, máquina que ha causado una gran impresión a este afamado estudio de desarrollo.

El mundo al que nos transportará "LAIR" será puramente ficticio, y dónde observaremos cómo multitud de dragones surcan los cielos, unos animales que van a alzarse como los grandes protagonistas de este título. Nosotros adquiriremos la personalidad de Rohn, un auténtico experto en el arte de montar dragones. Nuestra tarea principal será la de combatir contra las tropas enemigas que atacarán nuestras tierras, terreno que deberemos proteger a toda costa. El juego estará estructurado en varias misiones diferentes, que habrá que superar para avanzar en la trama. Por lo que hemos visto, el título mantendrá una estructura bastante lineal, aunque eso no significará que "LAIR" acabe siendo un juego predecible o aburrido en absoluto. Más bien al contrario. La variedad de los objetivos que se nos encomendarán estará asegurada. Habrá veces que se nos pedirá escoltar a un aliado que se desplazará por tierra, teniendo en este caso que protegerle tanto de los ataques aéreos como los que se produzcan desde tierra firme. En otros casos, nuestro cometido consistirá en eliminar a un grupo de enemigos que acecharán siempre desde el aire, niveles que se asemejarán en cierto modo a los vividos en muchos simuladores de aviones. Para que os hagáis una idea aproximada, el título incorporará una jugabilidad similar a la experimentada en juegos como "Panzer Dragoon" (el mega-clásico de SEGA) o el propio "Rogue



Squadron", lo cual es una gran noticia, teniendo en cuenta los buenos ratos que nos hicieron pasar ambos.

EL SISTEMA DE CONTROL sacará todo el partido posible al sensor de movimientos del Sixaxis y, por tanto, será uno de los primeros juegos en conseguirlo. Para controlar a nuestro dragón habrá que desplazar el mando de control de arriba abajo y de izquierda a derecha. Así haremos que el animal se mueva en esas mismas direcciones. Gracias a este sistema, el manejo nos ofrecerá una precisión inusitada, siéndonos muy útil tanto para atacar como para esquivar las embestidas de los rivales. Eso sí, al principio costará un poquito hacerse con él dada su elevada sensibilidad, pero terminaremos por dominarlo.

Los recursos que poseerá nuestra mascota para defenderse y agredir serán amplísimos. Como buen dragón, podrá lanzar bolas de fuego de gran potencia destructiva. Y gracias a los botones L1 y R1 del mando, será posible precisar y mantener fijos los objetivos a derribar. Las garras de nuestro aliado también van a servirnos de gran ayuda, siendo posible con ellas asestar fuertes golpes a quienes se encuentren lo suficientemente cerca de nuestro alcance. Y por si no fuera suficiente, otra de sus especialidades residirá en ralentizar el tiempo durante breves instantes, momentos en los que será mucho más fácil liquidar a los oponentes.

EL NIVEL GRÁFICO que alcanzará el juego no va a dejar a nadie indiferente. Y no es de extrañar, debido a que empleará el imponente motor gráfico Unreal Engine 3. ¡Y de qué forma! La apariencia de los dragones os dejará sin habla, dado que estarán modelados por miles de polígonos y poseerán unas texturas sensacionales. Los decorados mostrarán unas dimensiones considerables y, a pesar de eso, albergarán multitud de elementos. Todo se moverá con una fluidez tremenda, sin tirones, parpadeos, popping ni demás inconvenientes técnicos reseñables. "LAIR" lo tiene todo para convertirse en el primer gran juego exclusivo de PS3. Dentro de nada lo sabremos.

Sergio Martín





Harry Potter y la Orden del Fénix

REGRESA LA MAGIA A HOGWARTS

Desarrollador: EA UK
Género: Aventura
Fecha salida: Julio
Distribuidor: Electronic Arts
Plataforma: PS3-PS2-360-PC-Wii-PSP
Web: www.es.ea.com

No hay duda de que la película del verano va a ser "Harry Potter y la Orden del Fénix", film que recaudará millones y millones de euros. Y es que el fenómeno del mago más carismático de Hogwarts arrastra muchísimos seguidores en todo el planeta. Por suerte para ellos, aparte de la película también van a poder degustar una aventura virtual que, a tenor de lo que hemos visto, tiene una pinta estupenda. El argumento seguirá de cerca el libro del mismo nombre escrito por JK Rowling, trama que por cierto será muy profunda y densa. Entre otras cosas, veremos cómo Harry Potter es expulsado de Hogwarts por usar su magia en presencia de muggles (o sea, los no magos), descubriremos qué siniestros tipos se fugan de la cárcel de Azkaban, asistiremos al retorno de Voldemort... En fin, que en esta aventura sucederán un montón de acontecimientos importantes que nos mantendrán pegados a la pantalla.

DURANTE EL JUEGO podremos controlar a varios personajes, como el profesor Dumbledore, Sirius Black o el propio Potter. Cada uno protagonizará diferentes fases, teniendo que hacer uso de sus habilidades exclusivas para avanzar. El desarrollo combinará varios elementos, como pueden ser combates, magia, puzzles y hasta toques de RPG, lo que agradará enormemente a los que estén cansados de tanto juego de acción y disparos.

La ambientación va a ser una de las partes más cuidadas de esta producción, sumergiéndonos en un mundo de fantasía. Por supuesto, los programadores respetarán al máximo los diseños de los personajes y decorados, que se asemejarán mucho a los aparecidos en el film. La calidad gráfica llamará bastante la atención, sobre todo las correspondientes a las versiones para PlayStation 3 y Xbox 360, que lucirán texturas muy trabajadas y efectos lumínicos fantásticos. Vamos, que a los fans de Harry Potter les espera un verano de ensueño...

Sergio Martín





YA A LA VENTA

EL RENACER DE UNA FANTASÍA

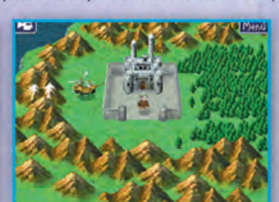
FINAL FANTASY® III

Mientras la Oscuridad envuelve su mundo, cuatro jóvenes héroes son elegidos para luchar contra un futuro incierto...

FINAL FANTASY III llega a Europa por primera vez con un sistema de juego al estilo clásico, espectaculares gráficos y un control total gracias a la pantalla táctil.

• Elige entre 23 tipos de trabajos diferentes • Comunícate con tus amigos utilizando la Mogured, a la cual podrás acceder mediante la Conexión Wi-Fi de Nintendo • Crea tu grupo de aliados para obtener información vital y apoyo en el combate











¡Embárcate en una nueva aventura y restaura el equilibrio!

www.finalfantasy3.es





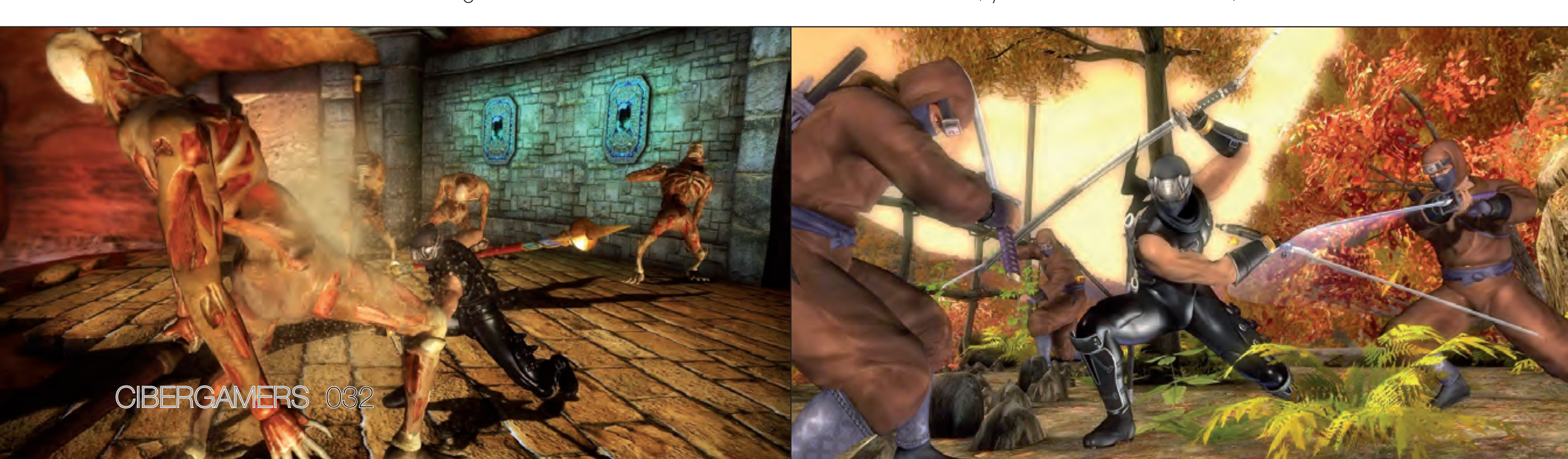
Ninja Gaiden Sigma

MEJORANDO LO INSUPERABLE

Desarrollador: Tecmo / Team Ninja	**Distribuidor:** Proein
Género: Beat´em up / Aventura	**Plataforma:** PS3
Fecha salida: Verano	**Web:** www.tecmogames.com

Los poseedores de una Xbox (la primera, no la 360) tuvieron el enorme privilegio de adentrarse en, quizá, el beat´em up más sobresaliente que nos dejó la ya pasada generación de consolas. "Ninja Gaiden" (y su continuación, "Ninja Gaiden Black") fue diseñado, por el prestigioso estudio Team Ninja, en exclusiva para la máquina de Microsoft, con unos resultados extraordinarios. Ahora, años más tarde, el mismo equipo ha decidido desarrollar una versión muy especial del mismo juego aunque, esta vez, cambiando de plataforma, pues aparecerá únicamente en PS3. En este "remake" vamos a encontrar intactas las piedras angulares que conformaban la historia, estructura y jugabilidad del original, pero añadiendo además jugosas novedades y un apartado gráfico totalmente renovado.

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO volverá a ser Ryu Hayabusa, un ninja que vio cómo su aldea fue atacada por el terrorífico y poderoso Imperio Vigoor. Y no sólo eso puesto que, además, su clan ninja fue destruido y la Espada del Dragón Negro (un arma de un poder inigualable) robada por el mismo grupo. A Ryu no le quedará otro remedio que partir en busca de venganza, teniendo que superar una considerable cantidad de niveles plagados de esbirros del Imperio Vigoor. Los enfrentamientos cuerpo a cuerpo serán constantes durante la aventura, y nuestro maestro ninja demostrará una gran capacidad para el arte del combate. Ryu dominará la lucha con espadas, katanas, shurikens y otras armas blancas, pudiendo ejecutar una impresionante cantidad de golpes y combos diferentes. Además, cuando las cosas se pongan feas de verdad, también podrá echar mano de objetos especiales y, lo que es más importante, invocar poderosos conjuros capaces de terminar con la resistencia de cualquier rival. Aún así, y a pesar de estas dotes del protagonista, su camino no será, en absoluto, un lecho de rosas. Cual-



quiera que haya jugado al original estará de acuerdo en confirmar que una de las características más importantes de "Ninja Gaiden" era, precisamente, su altísimo (casi inhumano) nivel de dificultad, capaz de desesperar incluso a los usuarios más veteranos. Por suerte, esta versión suavizará ligeramente este factor, pero aún así exigirá del jugador la máxima concentración para superar los niveles y, en especial, a los jefes finales...

LAS NOVEDADES QUE PRESENTARÁ esta edición no serán pocas, además de muy interesantes. La principal, sin duda, la encontraremos en la incorporación de un nuevo protagonista controlable, la bella Rachel. Esta chica, que en el título original no era más que un personaje secundario, pasará a la acción en "Ninja Gaiden Sigma", protagonizando cuatro niveles nuevos ella sola. El abanico de armas que podrá utilizar variará enormemente con respecto al arsenal que empleará Ryu, al igual que el resto de sus atributos y habilidades. Pero ahí no quedará la cosa... Misiones inéditas serán añadidas a la historia principal, al igual que la adición de nuevos contrincantes. Habrá diez clases nuevas de estos enemigos, unos rivales que además poseerán una inteligencia artificial aún más depurada, por lo que doblegarles nos costará un mayor esfuerzo.

Por otro lado, el sensor de movimientos del Sixaxis también será explotado en determinadas ocasiones. Por ejemplo, cuando un enemigo nos aprese, para liberarnos habrá que agitar rápidamente el mando. Igualmente, cuando invoquemos la magia Ninpo, esta ganará en contundencia si desplazamos el mando rápidamente de un lado a otro.

No menos importante será el nuevo tratamiento gráfico que ostentará el juego. Personajes y escenarios exhibirán nuevas texturas de una definición mucho mayor, y las animaciones de los ninjas estarán realizadas a la perfección. La calidad de la imagen se elevará hasta los 1080p, y la tasa de cuadros por segundo se mantendrá siempre constante. Ryu Hayabusa pretende convertirse en el nuevo rey de la acción y los duelos cara-a-cara en PS3 y, por lo que hemos podido comprobar, lo va a conseguir.

Sergio Martín



Vampire Rain

VAMPIROS SIGILOSOS

Desarrollador: Artoon
Género: Aventura
Fecha salida: Julio
Distribuidor: Microsoft
Plataforma: 360
www.xbox.com/en-US/games/v/vampirerainxbox360

Las aventuras de acción y sigilo se han convertido en uno de los géneros más buscados por los aficionados a los videojuegos. Títulos como "Metal Gear Solid" o "Splinter Cell" acumulan una inmensa popularidad en todo el mundo. Por eso no es raro comprobar cómo las compañías lanzan cada vez más ofertas de este tipo, como puede ser este "Vampire Rain", desarrollado por Artoon, un grupo de programación japonés bastante reputado. En el juego adquirimos el papel de un miembro de las Fuerzas Especiales llamado John Loyd, quien debe acabar con una horda de aterradoras criaturas, los Night Walkers. Estas bestias son una especie de zombis, con la particularidad de que, si nos detectan, adquieren al instante una velocidad y fiereza sobrehumana, acabando con nuestra resistencia en cuestión de segundos. Por tanto, lo mejor que podremos hacer para superar cada nivel es avanzar sin hacer ruido y eliminar a los enemigos por la espalda, ya que de esta forma serán mucho más vulnerables.

EL EQUIPAMIENTO del protagonista no tendrá nada que envidiar al que suelen usar Snake y Sam Fisher en sus misiones. Así, a nuestra disposición tendremos gafas de visión nocturna, rifles de francotirador, recortadas, y decenas de otros utensilios y armas. Aparte de esto, la destreza y agilidad de Loyd le permitirá deslizarse por cornisas, reptar por el suelo o incluso practicar rappel. Aún así, no penséis que "Vampire Rain" va a ser una aventura sencilla, porque tendrá una dificultad más bien alta.

Por otro lado, y aparte del modo de juego para un solo jugador, el título presentará opción online para un máximo de 8 participantes, cifra más que respetable tratándose de un juego de estas características. De momento sólo incluirá 4 mapas, algo escasos. Sin embargo, es de esperar que se añadan más a través del servicio Xbox Live!

Lo único que no acaba de convencernos de "Vampire Rain" es su acabado técnico, puesto que tanto la ciudad como los personajes presentarán un aspecto más bien simple, sin alardes gráficos de ningún tipo.

Sergio Martín





Bust-a-Move

- Un nuevo modo de juego
- Diferentes personajes para elegir
- Modos para hasta 8 jugadores

Las sagas más divertidas con un nuevo control

cooking mama

- Convierte tu mando en cualquier utensilio de cocina
- Más de 1.000 recetas de todo el mundo
- Modo multijugador para 2 personas











Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

REGRESAN LOS HÉROES DE MARVEL

Desarrollador: Visual Concepts / 7 Studios **Distribuidor:** Take 2
Género: Acción **Plataforma:** 360 - PS3 - Wii - DS - PS2
Fecha salida: Agosto **Web:** www.taketwo.es

Tras el importante batacazo que supuso la anterior aventura virtual de Los 4 Fantásticos (se trataba de un juego pobre, repetitivo y previsible), parece que esto no va a volver a repetirse con "Los 4 Fantásticos y Silver Surfer". El juego está siendo programado por Visual Concepts (responsables de la magnífica saga "NBA 2K") para las plataformas PS3 y Xbox 360, mientras que 7 Studios está encargándose de las versiones para PS2, Wii y DS. Y tras pasar un buen rato con una versión provisional, tenemos que decir que el título va por el buen camino.

El argumento estará basado en la película de 20th Century Fox que se estrenará en nuestro país el próximo 10 de Agosto. Los 4 héroes tendrán que enfrentarse a un nuevo enemigo muy poderoso que, como ellos, también poseerá unas habilidades sobrehumanas: Silver Surfer. Para colmo de males, su archienemigo el Dr. Doom también hará acto de presencia, poniéndonos las cosas más complicadas si cabe. Sin embargo, los programadores también van a permitirse el lujo de incorporar escenas inéditas para esta aventura, para ofrecer así aún más alicientes a los fans de estos personajes.

LOS 4 PROTAGONISTAS, Mr Fantástico, Sue Storm, La Cosa y La Antorcha Humana serán totalmente controlables. Y lo que es mejor, avanzarán siempre en grupo, teniendo que colaborar unos con otros para superar diversas situaciones. Si jugamos en solitario, sólo será posible controlar a un súper-héroe a la vez, encargándose la propia CPU del resto. Para alternar entre los personajes, bastará con pulsar la dirección adecuada en la cruceta digital, cambiando de tipo al instante. Aún así, la mejor opción será buscar a tres de nuestros amigos para jugar en modo Cooperativo, controlando cada uno a un personaje. Esta forma de jugar tiene













todos los visos de convertirse en el gran gancho de esta aventura, pues siempre es mucho más gratificante divertirnos acompañados que hacerlo en solitario.

El desarrollo del juego estará fuertemente basado en las peleas contra numerosos enemigos. Para derrotarlos, siempre será recomendable (y mientras tengan la energía suficiente) echar mano de los poderes especiales de los protagonistas, que van a ser un buen número. La Cosa tendrá una fuerza descomunal, Mr Fantástico gozará de una impresionante elasticidad e inteligencia, Sue podrá usar campos de fuerza y hacerse invisible, mientras que la Antorcha Humana dispondrá del poder del fuego a su voluntad. Según requiera la situación, será necesario emplear el poder de uno u otro protagonista... ¡o incluso combinarlos! Sí, porque los programadores van a incorporar varios movimientos especiales en los que podrán tomar parte dos tipos de forma conjunta. Por ejemplo, Mr Fantástico se encargará de sostener (con sus brazos extendidos) a la Antorcha Humana y girar varias veces sobre sí mismo, prendiendo de esta forma a todo enemigo que se tope con la Antorcha. Sin duda, estos ataques serán tan espectaculares como efectivos, pues dañarán considerablemente la energía de nuestros oponentes.

APARTE DE LAS PELEAS, la aventura también incorporará otros elementos que van a dotarla de mayor variedad. Así, de vez en cuando, nos toparemos con algún que otro puzzle (no muy complicado), mientras que la investigación de los fondos también tendrá su relevancia, pues estarán repletos de revitalizadores y otros objetos fundamentales.

Técnicamente nos ha sorprendido la calidad de los escenarios (habrá 6 niveles diferentes), pues van a presentar una nitidez y limpieza majestuosa, sobre todo en PS3 y Xbox 360. Los personajes serán réplicas perfectas de los actores que intervendrán en el film, aunque de momento sus animaciones necesitan pequeños retoques. Por último, recalcar que toda la aventura estará localizada completamente a nuestro idioma, esfuerzo que desde aquí agradecemos a Take2, compañía que va a encargarse de su distribución.

Sergio Martín











Overlord

VAMPIROS SIGILOSOS

Desarrollador: Triumph Studios
Género: Aventura
Fecha salida: Finales de Junio
Distribuidor: Atari / Codemasters
Plataforma: 360 - PC
Web: www.codemasters.com

Ya me extrañaba que un juego tan divertido como "Pikmin" (GameCube), salido de la mente del gran Shigeru Miyamoto, no hubiera sido imitado al instante por el resto de las compañías. Pero claro, todo es cuestión de tiempo. Sí, porque tras haber jugado unas horas a una versión preliminar de este prometedor "Overlord", la mencionada creación del genio de Nintendo me viene rápidamente a la cabeza. Y es que a pesar de presentar una apariencia y ambientación muy diferentes, ambos títulos van a compartir una mecánica de juego similar. En "Overlord", nuestra tarea es la de convertirnos en una especie de dios del mal que quiere reconquistar sus tierras, para lo cual va a recurrir a sus leales esbirros. Estos seguidores tienen un aspecto similar al de pequeños diablos y los hay de cuatro clases distintas, caracterizados por colores. Los tenemos azules, rojos, verdes y marrones. Cada uno de estos tipos de seres realizan funciones específicas: lanzar bolas de fuego a los rivales, nadar o combatir cuerpo a cuerpo.

COMO SUCEDÍA EN "PIKMIN", nuestra labor principal es la de ordenar a nuestros sirvientes las acciones que queremos que cumplan. Es factible controlar a un máximo de 50 criaturas a la vez, seres que pueden desempeñar diversas funciones, como atacar a los enemigos, buscar objetos por los decorados o solventar puzzles. Según vamos conquistando territorios, podemos ir reconstruyendo nuestro cuartel general (una gran torre), lugar donde es posible crear nuevas armas y armaduras, entrenar y otras acciones importantes.

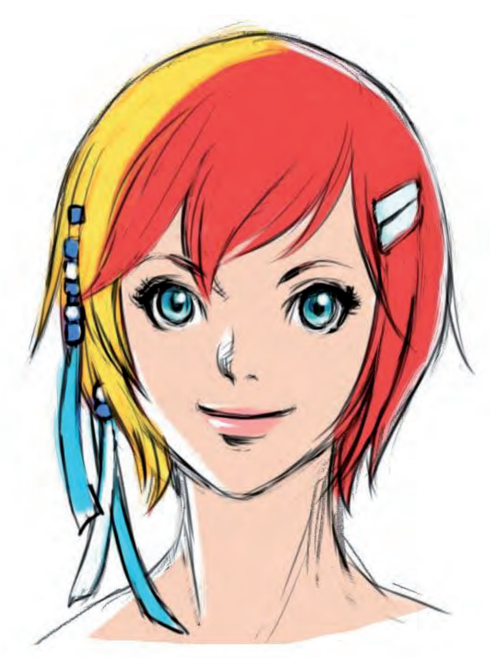
Aparte del modo de juego principal, "Overlord" también incorporará varias opciones multijugador, como DeathMatch, Survival o Cooperativo. En cualquiera de sus modalidades, seguro que este título consigue hacerse un hueco entre los muchos juegos que van a aparecer de cara al verano. Desde luego, calidad no le va a faltar, aunque una mejora gráfica en la versión final no le sentaría nada mal.

Sergio Martín



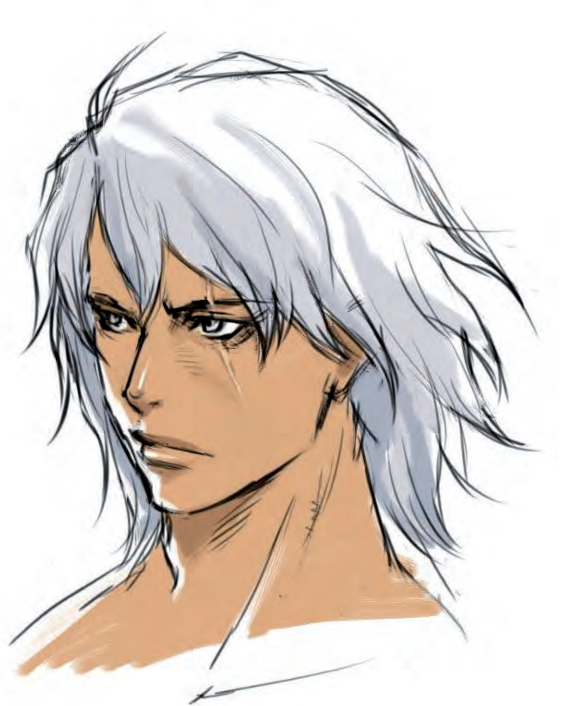












Project Sylpheed

DISPAROS ESPACIALES

Desarrollador: Game Arts	**Distribuidor:** Microsoft
Género: Shooter	**Plataforma:** 360
Fecha salida: Junio	**Web:** www.square-enix.co.jp/sylph

Si existe un género que está tremendamente estancado (y desde hace ya muchos años) en el mundo de los videojuegos, ese es el de los shooters o mata-mata. Poco o nada han evolucionado en las últimas décadas. De hecho, son muy pocos los títulos de este tipo que salen al mercado cada año. Sin embargo, la compañía Game Arts va a tomar cartas en el asunto en breve, lanzando (bajo el sello de Microsoft) una puesta al día de una saga clásica dentro de los shoot´em up espaciales: "Silpheed". A pesar del ligero cambio de nombre (llevará una "y" en lugar de "i"), "Project Sylpheed" será un nuevo capítulo dentro de esta serie, que data del año 1986. Y esta edición será muy prometedora, porque estará aderezada con montones de innovaciones.

LA PRINCIPAL NOVEDAD tendrá que ver con el planteamiento gráfico, que se adentrará abiertamente en las 3D. Esto provocará que, una vez metidos en las batallas galácticas en el interior de nuestras naves, tengamos una libertad total de movimientos, pudiendo desplazarnos a cualquier punto de los amplios decorados. El manejo de las naves también pasará a ser menos arcade y algo más "serio", llevándonos algún tiempo hacernos con el control pleno de los aparatos.

A diferencia de otros shooters, en los que el guión es prácticamente funcional, en este título adquirirá un considerable protagonismo. No en vano, para ir desengranando la historia, el disco incorporará casi una hora de secuencias de vídeo, que gozarán de una excelente calidad.

Para avanzar en el juego, habrá que ir superando diversas misiones (escoltar a aliados, acabar con ciertos adversarios…), que pondrán a prueba nuestros reflejos por su ajustada dificultad. Antes de acabar, deciros que el aspecto visual estará muy elaborado. Durante las escaramuzas, observaremos atractivos efectos de luces y multitud de naves, desfilando por la pantalla, sin que el motor gráfico se resienta. Atentos, porque "Project Sylpheed" puede insuflar nuevos aires a los shooters tradicionales.

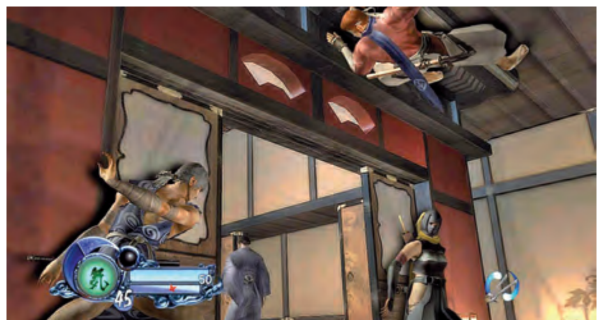
Shy Guy











Tenchu Z

ASESINOS SILENCIOSOS

Desarrollador: From Software
Género: Acción / Sigilo
Fecha salida: Junio
Distribuidor: Microsoft
Plataforma: 360
Web: www.xbox.com/en-US/games/t/tenchuz

Los afortunados usuarios japoneses disfrutan desde hace ya medio año de esta nueva entrega de la serie "Tenchu". Por si no os suena, sabed que esta saga de ninjas es bastante popular entre los amantes de la acción y el sigilo, combinación que casi siempre ha dado muy buenos resultados en otras plataformas.

Y como es costumbre en "Tenchu", este nuevo episodio también va a desarrollarse en la época del Japón feudal, en la que visitaremos localizaciones de gran belleza artística, desde aldeas a templos. Por supuesto, nuestro cometido será infiltrarnos en territorio enemigo sin ser detectados, eliminando a cualquier rival que intente detenernos.

LAS HABILIDADES DE LOS PERSONAJES serán muchas. A su disposición tendrán un arsenal considerable: desde pequeños explosivos a dagas, cuchillos y otras armas similares. Sin embargo, lo más recomendable será tratar de pasar desapercibidos siempre que nos sea posible, y usar la fuerza sólo en momentos determinados. Conseguir esta meta nos supondrá un gran esfuerzo, ya que los rivales poseerán una inteligencia artificial bastante elevada.

Como principal novedad, al inicio de la aventura se nos dará la opción de crear nuestros propios personajes, gracias a un editor no excesivamente completo, pero sí funcional. En él será posible escoger la apariencia física de los ninjas, eligiendo el corte de pelo, rasgos faciales y varios parámetros más. Otra innovación residirá en el modo online multijugador, que multiplicará las horas de diversión y posibilidades del título.

En cuestiones técnicas, ya os avisamos que "Tenchu Z" no va a ser un juego extraordinario. Aunque, por lo menos, los decorados y personajes lucirán texturas de una calidad notable. Con todo, los seguidores de la franquicia deberían seguir de cerca el título, porque esta edición para Xbox 360 puede ser una de las mejores de toda su historia. El mes que viene saldremos de dudas.

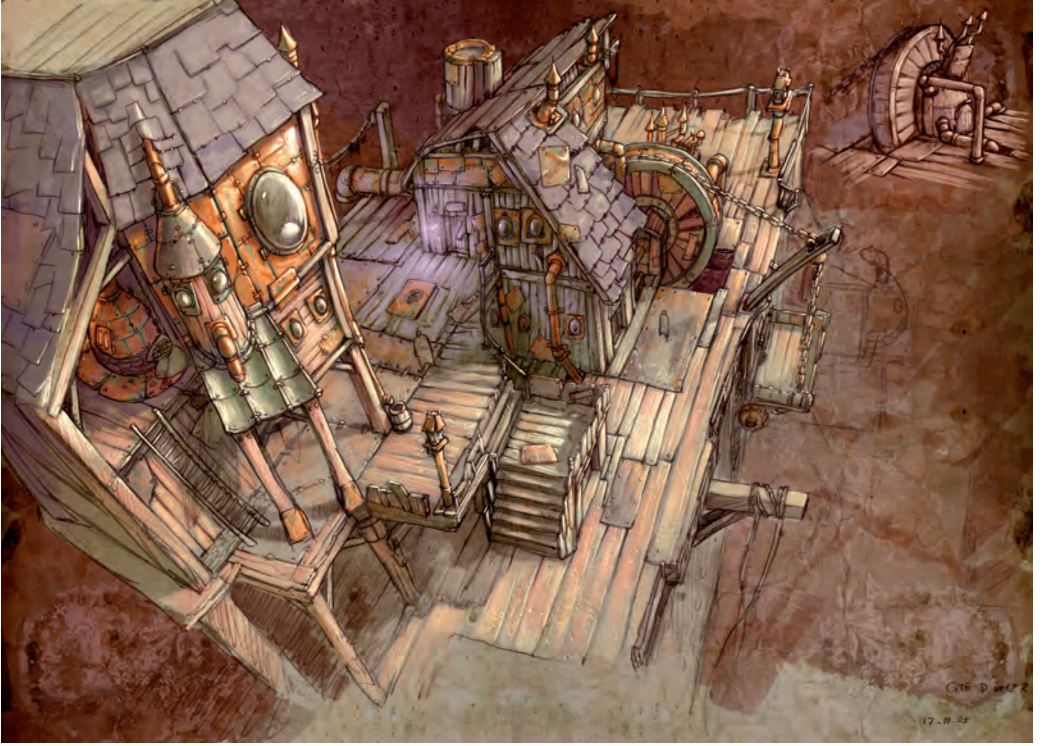
Sergio Martín

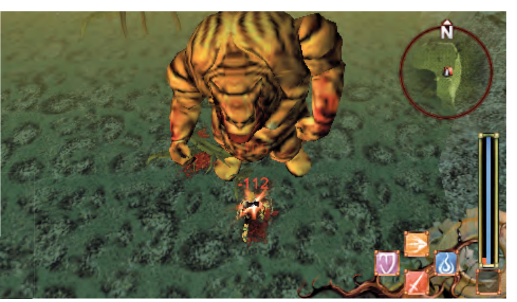














Silverfall

UN MUNDO DE FANTASÍA Y MAGIA

Desarrollador: Monte Cristo
Género: RPG
Fecha salida: Verano
Distribuidor: Take2
Plataforma: PSP
Web: www.silverfall-game.com

Tras cosechar una buena aceptación en el mercado del PC, Monte Cristo Games va a versionar su magnífico juego de rol a la portátil de Sony, de la mano de Take2. Aunque pueda parecer sorprendente por las lógicas diferencias técnicas existentes entre ambos formatos, lo cierto es que esta versión saldrá ganando. El por qué de este hecho reside en que se mantendrán exactamente los mismos personajes, misiones, escenarios y otros elementos incluidos en el original, a la vez que van a integrarse opciones nuevas, como pueden ser sendos modos multijugador. Mediante el uso de la tecnología Wi-Fi, hasta cuatro jugadores podrán participar en vibrantes enfrentamientos DeathMatch o, por el contrario, dos personas tendrán la ocasión de aliarse en la lucha contra los monstruos, si optan por jugar en modo Cooperativo. Como veis, este título ofrecerá una duración muy a tener en cuenta.

LA AVENTURA SE DESARROLLARÁ dentro de un entorno mágico y ficticio, por el que pulularán todo tipo de criaturas y demonios. Veremos hasta 35 clases diferentes de estas bestias y, por si no fuera ya suficiente amenaza, también habrá que acabar con nada menos que 7 jefes de nivel. Lógicamente, nuestra tarea principal será luchar contra estos seres, teniendo la posibilidad de escoger una buena cantidad de ataques, ya sean físicos o encantamientos y conjuros. Pero como en todo RPG, también habrá que desempeñar otras muchas funciones: explorar los decorados, intercambiar armas y objetos, o aumentar la resistencia, poder y otros atributos de los personajes. En fin, que no estaremos tranquilos ni un instante.

En cuanto a su apartado gráfico, no alcanzará el mismo nivel visto en la versión para PC pero, aún así, todos los escenarios y personajes estarán realizados con esmero, contando además con texturas bastante pulidas. "Silverfall" se presenta como una apuesta diferente y refrescante para el catálogo de juegos de esta consola.

Shy Guy





MySims

UN NUEVO CONCEPTO DE SIMS

Desarrollador: Electronic Arts	**Distribuidor:** Electronic Arts
Género: Simulador	**Plataforma:** Wii-DS
Fecha salida: Verano	**Web:** www.mysims.com

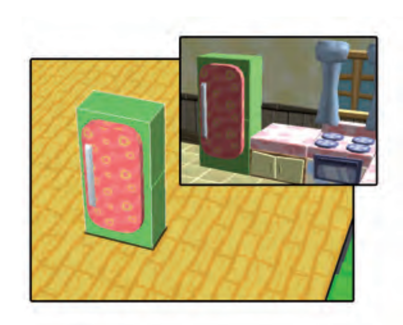
Los populares "Sims" se han convertido en un fenómeno social increíble, siendo especialmente queridos por el público femenino. Las ventas de sus juegos y expansiones son altísimas en cualquier plataforma (PC, PS2…), y ahora quieren invadir las consolas Nintendo. Sin embargo, en esta ocasión, Electronic Arts va a variar un tanto la fórmula de juego, creando un concepto "Sims" un tanto diferente de lo que viene siendo habitual en esta serie hasta ahora. De todas formas, y antes de adentrarnos en el juego deberemos, como primera tarea nada más conectar el título, diseñarnos un personaje a medida. Las opciones de personalización serán descomunales, pudiendo elegir el aspecto físico, ropa, corte de pelo y otros elementos, entre cientos de posibilidades. Tardaréis un buen rato en decidir la apariencia final de vuestro individuo, eso seguro.

CUANDO YA ESTÉ LISTO, podremos darnos un paseo por la ciudad donde residirá nuestro protagonista. Precisamente, la mecánica de juego de "MySims" girará en torno a esta urbe, que nos proporcionará muchas horas de diversión. En ella será posible construir diversos locales y centros, como pueden ser restaurantes, peluquerías, gimnasios o tiendas. Todo con el fin de que la ciudad prospere y, más importante aún, que sus habitantes sean felices en ella. Cuanto mejor lo hagamos, más complementos nuevos obtendremos para nuestro personaje, así como nuevos tipos de edificios y locales. La duración de este título va a ser casi ilimitada, y siempre tendremos algún trabajo que realizar en la metrópoli.

El sistema de control estará bien ajustado a las posibilidades de ambas consolas, haciendo buen uso de la stylus y pantalla táctil en la versión para Nintendo DS, y del Wiimote en la edición para Wii. "MySims" se presenta como una opción refrescante, divertida y apta para todos los públicos. El mes que viene os daremos la valoración definitiva.

Carlos Segura















GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio



PACKS









RESERVA THE DARKNESS + PEGATINA Y LLAVERO EXCLUSIVO

GRATIS

Promoción limitada a 800 uds. Lanzamiento 29 de Junio.



TWO WORLDS

EDICIÓN COLECCIONISTA

INCLUYE:
- UN LIBRO GUÍA DEL JUEGO
- JUEGO DE CARTAS
- CAMISETA
- MAXI SINGLE CON MÚSICA DEL JUEGO



RESÉRVALO Y LLÉVATELO AL PRECIO DE LA EDICIÓN NORMAL

Promoción limitada a 500 uds. Lanzamiento 08 de Junio.



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de Junio.
Impuestos incluidos

GAME PEDIDOS www.game.es



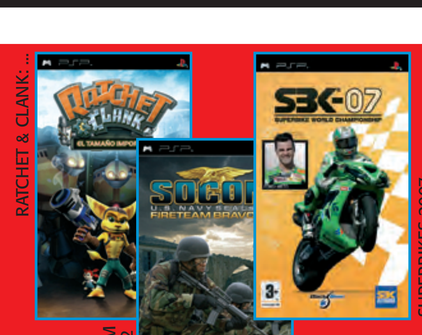
NOVEDADES

DESDE 1€*

PIRATAS DEL CARIBE 3

SPIDER-MAN 3

UNTOLD LEGENDS: DARK KINGDOM

RATCHET & CLANK: ...

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2

SUPERBIKES 2007

GOD OF WAR II

SHADOWRUN

MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL

FINAL FANTASY III

LOST IN BLUE 2


TRAENOS LOS JUEGOS QUE YA NO QUIERAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 1€



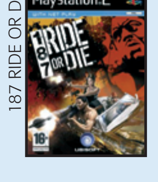
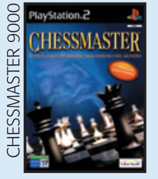




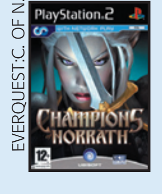
SUPER OFERTA PlayStation 2

POR SÓLO 9,95€

187 RIDE OR DIE

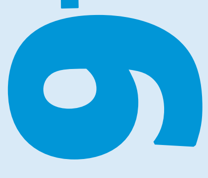
CHESSMASTER 9000

CHICKEN LITTLE

EL CODIGO DA VINCI

EVERQUEST:C. OF N.

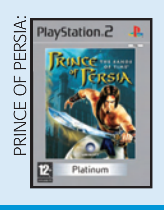
G. R.: JUNGLE STORM

J. B. 007: DESDE RUSIA

LAS CRÓNICAS DE N.

NBA LIVE 06


PETER JACKSONS KING

PLAYBOY THE MANSION

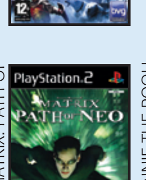
PRINCE OF PERSIA:

RAINBOW SIX 3

SPLINTER CELL

S. CELL: PANDORA

STAR OCEAN: TILL THE

THE MATRIX: PATH OF

WINNIE THE POOH








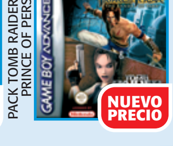


SUPER OFERTA 2 x 29,95€ GAME BOY ADVANCE

ADV. GUARDIAN HEROES — NUEVO PRECIO

MADAGASCAR — NUEVO PRECIO

PACK RAYMAN 10º ANIV. (R. ADV.+ RAY. 3) — NUEVO PRECIO

PACK TOMB RAIDER + PRINCE OF PERSIA — NUEVO PRECIO

PACK WINNIE + RAYMAN 3 — NUEVO PRECIO

RAYMAN HOODLUMS REVENGE — NUEVO PRECIO

SEAWORLD SHAMU'S DEEP ADV. — NUEVO PRECIO

ULTIMATE SPIDER-MAN — NUEVO PRECIO

VECINOS INVASORES

X-MEN: EL VIDEOJUEGO OFICIAL


SUPER OFERTA

ASTONISHIA STORY — 19,95 € — NUEVO PRECIO
MERCURY MELTDOWN — 19,95 € — NUEVO PRECIO

PRO EVOLUTION SOCCER 6 — 19,95 € — NUEVO PRECIO

UNTOLD LEGENDS: THE WARRIORS CODE — 19,95 € — NUEVO PRECIO

DAXTER — 24,95 € — NUEVO PRECIO
KILLZONE: LIBERATION — 24,95 € — NUEVO PRECIO

LOCO ROCO — 24,95 € — NUEVO PRECIO

MOTO GP — 24,95 € — NUEVO PRECIO

LOS INCREIBLES: LA AMENAZA... — 14,95 €
RAYMAN DS — 24,95 €
DEAD'N'FURIOUS — 19,95 € — NUEVO PRECIO

STAR WARS EPISODIO III: LA V... — 24,95 €
BATTLES OF PRINCE OF PERSIA — 24,95 €
HAPPY FEET — 29,95 €

PETER JACKSON'S KING KONG — 24,95 €
P. DEL C.: EL COFRE DEL HOMBRE... — 29,95 € — NUEVO PRECIO


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de Junio.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.



INFORMACIÓN DISPONIBLE EN LAS FICHAS

FICHA TECNICA

- Desarrollador: Related Designs — Desarrolladora
- Distribuidor: Virgin — Distribuidora
- Género: Estrategia — Género
- Multijugador: ND — Número de jugadores al mismo tiempo
- Voces: Castellano Textos: Castellano — Idioma en el que aparecen los textos y voces
- Versión analizada: PC — Plataforma analizada
- www.anno1701.com — Web del juego
- 75 — Puntuación CIBERGAMERS
- 3+ — Calificación PEGI www.pegi.info

3+ Edad · Drogas · Miedo · Sexo · Violencia · Lenguaje · Discriminación

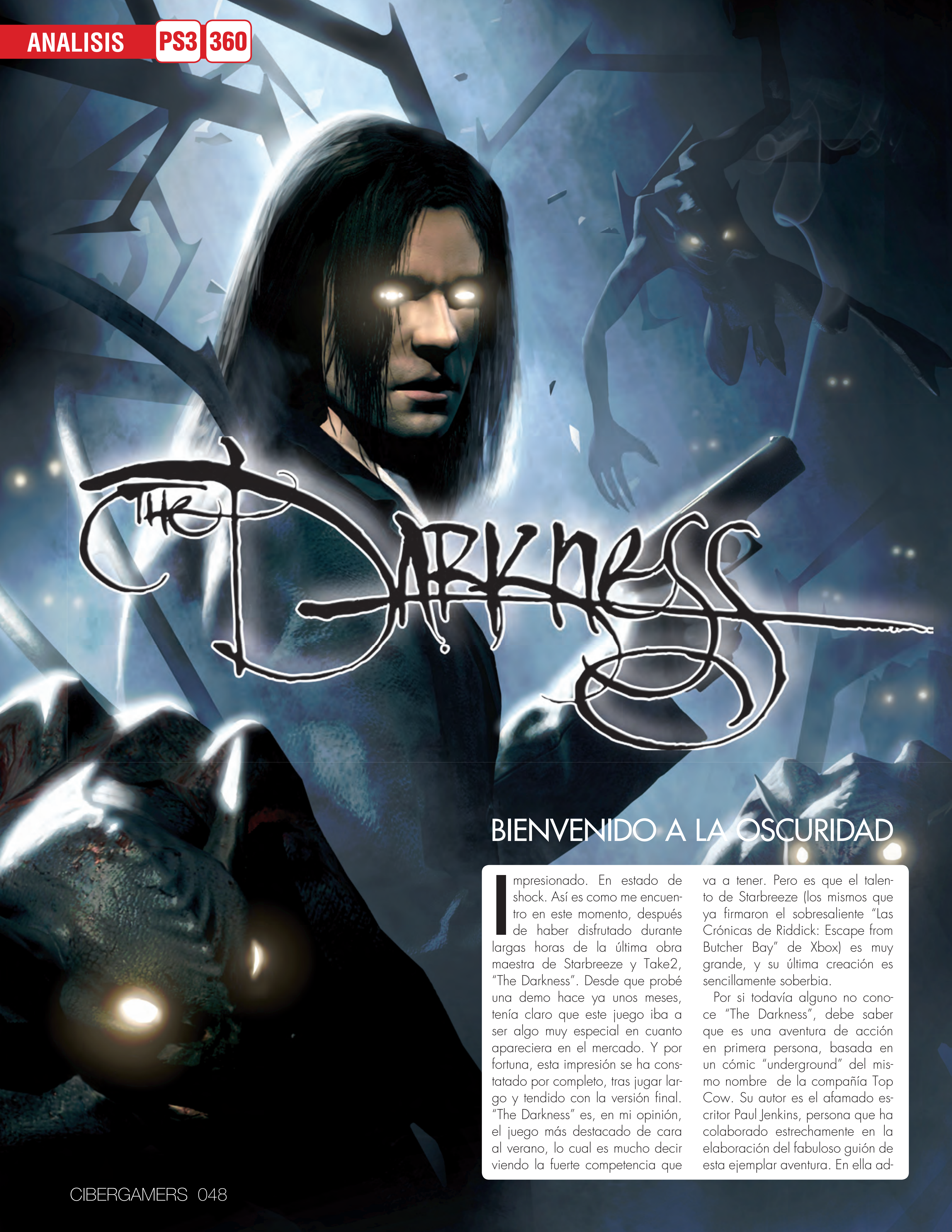
Lo mejor
Te contamos lo más positivo del juego.

Lo peor
Los aspectos que deberían mejorar.

Nuestra opinión
Valoración resumen del título.

En estas líneas te indicamos las características que debe cumplir tu PC para que el juego funcione correctamente.

Los mejores análisis sobre los videojuegos que puedes comprar actualmente en el mercado. Los títulos son testeados completamente, de principio a fin y en todos los aspectos.



BIENVENIDO A LA OSCURIDAD

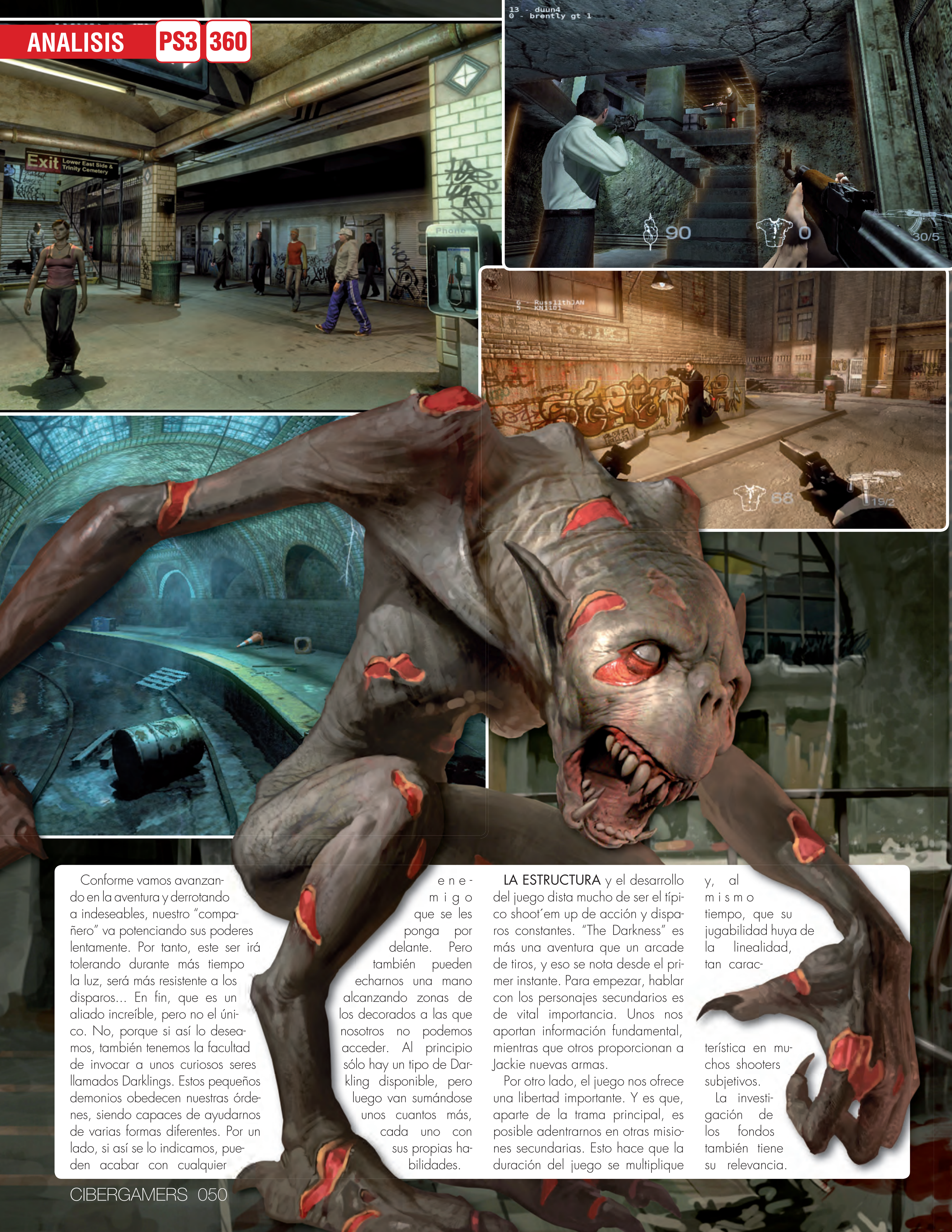
Impresionado. En estado de shock. Así es como me encuentro en este momento, después de haber disfrutado durante largas horas de la última obra maestra de Starbreeze y Take2, "The Darkness". Desde que probé una demo hace ya unos meses, tenía claro que este juego iba a ser algo muy especial en cuanto apareciera en el mercado. Y por fortuna, esta impresión se ha constatado por completo, tras jugar largo y tendido con la versión final. "The Darkness" es, en mi opinión, el juego más destacado de cara al verano, lo cual es mucho decir viendo la fuerte competencia que va a tener. Pero es que el talento de Starbreeze (los mismos que ya firmaron el sobresaliente "Las Crónicas de Riddick: Escape from Butcher Bay" de Xbox) es muy grande, y su última creación es sencillamente soberbia.

Por si todavía alguno no conoce "The Darkness", debe saber que es una aventura de acción en primera persona, basada en un cómic "underground" del mismo nombre de la compañía Top Cow. Su autor es el afamado escritor Paul Jenkins, persona que ha colaborado estrechamente en la elaboración del fabuloso guión de esta ejemplar aventura. En ella ad-



quirimos la personalidad de Jackie Estacado, un joven de 21 años que posee poderes sobrenaturales y quien ha desafiado a la muerte en más de una ocasión. Este chico trabaja para su tío, Paulie, un tipo despreciable que dirige la familia mafiosa de los Franchetti. Sin embargo, un día aciago Jackie se ve metido en un enorme lío y, a partir de entonces, su tío pasa a ser su enemigo más acérrimo, mandando a todos sus subordinados en su busca. Desde ese momento, Jackie tiene que ingeniárselas para sobrevivir, teniendo que trazar un plan para eliminar a su propio tío...

NUESTRA META NO VA A SER NADA FÁCIL, puesto que Paulie es un tipo escurridizo y con gran poder, teniendo bajo su control a un buen número de esbirros y asesinos, incluyendo varios miembros de la policía. Cada una de las fases está repleta de matones que no dudarán un instante en dispararnos en cuanto nos vean. Y eso es un verdadero problema, pues su inteligencia artificial es bastante alta: siempre tratan de encontrar buenas posiciones para abrir fuego, se protegen tras los objetos de los decorados, piden auxilio... Menos mal que Jackie es un tipo muy diestro a la hora de apuntar con armas de fuego, y encima posee unas habilidades sobrehumanas. De hecho, en el interior del protagonista vive un huésped muy especial, The Darkness, un ser que es capaz de adoptar forma física y salir del cuerpo de Jackie, si así lo desea el personaje. Su aterradora presencia física, una especie de serpiente infernal de dos cabezas, es suficiente para que algunos rivales salgan corriendo nada más contemplarnos. Pero sus poderes van mucho más allá. Aparte de servirnos como escudo contra los disparos de los adversarios, esta criatura también puede reptar por el suelo, liquidando en su camino a cualquier rival que tenga la desgracia de entrometerse. Además, esta aptitud también viene de maravilla para adentrarse por pequeños huecos de los escenarios de otra forma inaccesibles. Para alimentar a nuestro aliado, tan solo tenemos que procurar mantenernos siempre en las sombras (la luz es su talón de Aquiles) y, aún más importante, dejar que engulla el corazón de las personas abatidas durante los enfrentamientos. Ya os avisamos que este es solo uno de los muchos elementos grotescos y "gore" que aparecen durante las partidas, por lo que evidentemente el título está orientado al público adulto.



Conforme vamos avanzando en la aventura y derrotando a indeseables, nuestro "compañero" va potenciando sus poderes lentamente. Por tanto, este ser irá tolerando durante más tiempo la luz, será más resistente a los disparos... En fin, que es un aliado increíble, pero no el único. No, porque si así lo deseamos, también tenemos la facultad de invocar a unos curiosos seres llamados Darklings. Estos pequeños demonios obedecen nuestras órdenes, siendo capaces de ayudarnos de varias formas diferentes. Por un lado, si así se lo indicamos, pueden acabar con cualquier enemigo que se les ponga por delante. Pero también pueden echarnos una mano alcanzando zonas de los decorados a las que nosotros no podemos acceder. Al principio sólo hay un tipo de Darkling disponible, pero luego van sumándose unos cuantos más, cada uno con sus propias habilidades.

LA ESTRUCTURA y el desarrollo del juego dista mucho de ser el típico shoot´em up de acción y disparos constantes. "The Darkness" es más una aventura que un arcade de tiros, y eso se nota desde el primer instante. Para empezar, hablar con los personajes secundarios es de vital importancia. Unos nos aportan información fundamental, mientras que otros proporcionan a Jackie nuevas armas.

Por otro lado, el juego nos ofrece una libertad importante. Y es que, aparte de la trama principal, es posible adentrarnos en otras misiones secundarias. Esto hace que la duración del juego se multiplique y, al mismo tiempo, que su jugabilidad huya de la linealidad, tan característica en muchos shooters subjetivos.

La investigación de los fondos también tiene su relevancia.

Además de encontrarnos con múltiples objetos y personajes secundarios de interés, por los rincones de la ciudad están repartidos unos números de teléfono escritos en hojas de papel. Si los vamos recogiendo, veremos cómo desbloqueamos numerosos extras, como material acerca del juego, ilustraciones y otros contenidos semejantes.

También hay que recalcar la gran cantidad de humor negro que derrocha la aventura. Algunas conversaciones de los protagonistas (sobre todo los comentarios de los Darklings) son hilarantes. En un juego tan siniestro y oscuro, esta aportación se agradece.

TÉCNICAMENTE el título se encuentra a un nivel sobresaliente, siendo uno de los títulos que mejor provecho sacan del enorme potencial gráfico de PS3 y Xbox 360. Nueva York, la metrópoli que da cabida a toda la aventura, tiene un aspecto fantástico. Sus dimensiones son enormes y la definición de sus texturas es extraordinaria. Esto mismo ocurre con todos los personajes, principales y secundarios, que poseen un aspecto inmejorable y realista al máximo. Aunque lo más destacado en este sentido es el ambiente de tensión y desasosiego que se ha conseguido imprimir al juego, sencillamente desconcertante. A todas estas virtudes hay que añadir el modo multijugador online para 8 participantes, que permite multitud de variantes. Pero también existe un pequeño borrón localizado en el apartado sonoro, puesto que los diálogos están en inglés. Las voces de un juego de este nivel deberían haber sido dobladas a nuestro idioma. Pero bueno, es un mínimo inconveniente, dada la desmesurada categoría que ostenta "The Darkness". Tan solo espero que Starbreeze no tarde de nuevo otros 3 años en programar una más de sus obras maestras.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Starbreeze
Distribuidor: Take 2
Género: Aventura / Shooter subjetivo
Multijugador: 1-8 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.thedarknessisspreading.com






94

Lo mejor
Su magistral mecánica de juego, los brutales poderes del protagonista y el apartado gráfico.

Lo peor
Las voces de los diálogos están en inglés. Puede resultar muy "gore" para los más sensibles.

Nuestra opinión
Con "The Darkness", Starbreeze se consolida como una de las compañías desarrolladoras más extraordinarias.







Command & Conquer 3: Tiberium Wars

EL MEJOR EN SU CLASE

La serie de estrategia en tiempo real "Command & Conquer" es toda una institución. Los usuarios de PC llevan muchísimos años disfrutando de ella. De hecho, desde hace unas semanas ya tienen entre manos "Tiberium Wars", la última entrega hasta la fecha de este fenomenal RTS. Por suerte para los poseedores de Xbox 360, Electronic Arts ha preparado una versión para su máquina, que aunque no alcanza (por poco) el mismo nivel del original, se convierte en el mejor juego de su género con mucha diferencia.

En este tercer capítulo de "Command & Conquer", los desarrolladores han querido recuperar la esencia de la serie y remontarse a sus inicios, tanto en lo que tiene que ver con la jugabilidad como con el argumento. La trama, por tanto, vuelve a girar en torno al Tiberio, un mineral radioactivo de origen extraterrestre. El Tiberio es realmente nocivo para la salud tanto del planeta como de sus habitantes pero, por otra parte, también es una fuente de energía fundamental. Y claro, esto da pie a una guerra total por hacerse con su control. El hilo argumental está muy trabajado, mucho más de lo que suele ser habitual en los RTS, y está apoyado por multitud de secuencias de vídeo interpretadas por actores reputados, como Joe Kucan, Michael Ironside o Josh Holloway entre otros.

EXISTEN TRES FACCIONES diferentes que luchan por el control del Tiberio: GDI (Global Defense Initiative), Brotherhood of NOD y los alienígenas Scrin. En la modalidad de juego para un jugador es posible participar en tres campañas distintas, controlando en cada una de ellas a un grupo determinado. Al principio sólo podemos elegir a GDI (los "buenos"), pero al cumplir un cierto número de misiones, desbloqueamos la opción de guiar a los malvados NOD. De igual forma, tras superar varios niveles junto a ellos, ganamos la posibilidad de dirigir las tropas Scrin. La cantidad de fases que nos aguardan es impresionante y, debido a la complejidad de algunos de estos niveles, os aseguramos que vais a tardar muchas horas en completar el juego.

Aún así, cuando consigáis esta proeza, os estará esperando otro de los platos fuertes de "Tiberium Wars": su sensacional modo mul-











tijugador online. Hasta cuatro jugadores pueden sumergirse en maratonianas batallas, pudiendo seleccionar una considerable cantidad de mapas y opciones. Como suele suceder con el servicio Xbox Live!, las partidas se desarrollan con total normalidad. Este modo de juego es tan bueno que puede manteneros enganchados durante meses.

EL SISTEMA DE CONTROL se ha trasladado sin problemas a esta versión para Xbox 360, optimizando los controles típicos de teclado y ratón de la versión PC, para amoldarse lo mejor posible al pad de control de la consola. Está claro que la precisión no es la misma y que realizar ciertas acciones lleva más tiempo, pero aún así funciona realmente bien. A pesar de esto, nos seguimos preguntando por qué Microsoft no ha lanzado aún al mercado un teclado y ratón para su consola, periféricos que vendrían de perlas para este tipo de juegos. Pero en fin, habrá que conformarse con lo que hay...

EL APARTADO GRÁFICO es un calco del original de PC, lo que es sin duda una gran noticia atendiendo a la calidad que mostraba éste. Las unidades son perfectamente reconocibles desde cualquier perspectiva, gracias a la nitidez que albergan todas sus texturas. Los escenarios poseen unas dimensiones considerables, estando adornados además por multitud de elementos y efectos especiales, que logran imprimir una ambientación única al juego.

El sonido también es sensacional, desde su preciosa banda sonora a los diálogos de los personajes, que han sido doblados con acierto a nuestro idioma. Por si no lo tenéis aún claro, este RTS es el mejor exponente en su género en Xbox 360.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Estrategia
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.commandandconquer.com



89

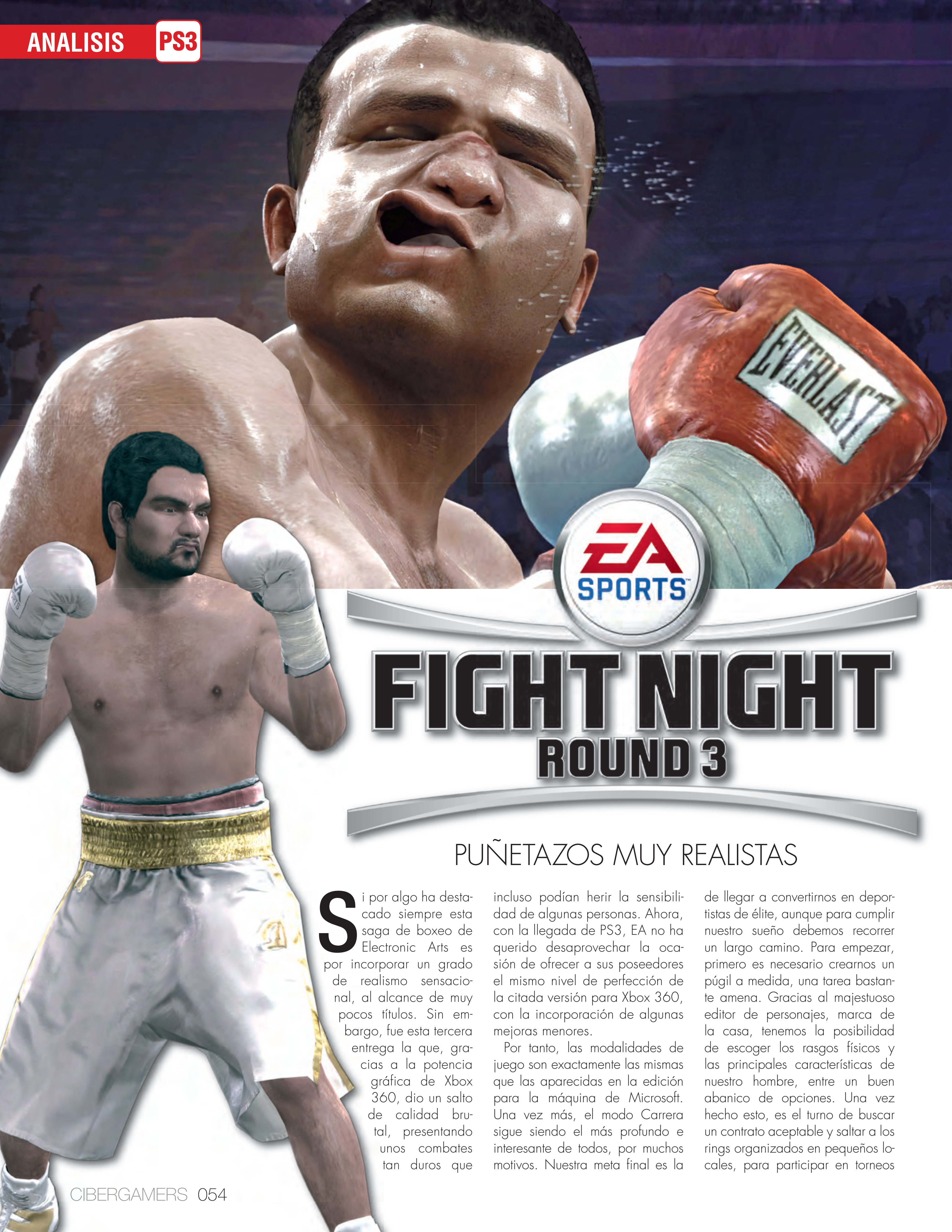
Lo mejor
El cuidado argumento, sus brillantes modos de juego y el extraordinario aspecto técnico.

Lo peor
Aunque el control es bueno, no es lo mismo jugar a estos títulos con un mando de control que con un teclado y ratón.

Nuestra opinión
EA ha realizado una formidable conversión a 360 de un fantástico juego de estrategia en tiempo real para PC.







FIGHT NIGHT ROUND 3

PUÑETAZOS MUY REALISTAS

Si por algo ha destacado siempre esta saga de boxeo de Electronic Arts es por incorporar un grado de realismo sensacional, al alcance de muy pocos títulos. Sin embargo, fue esta tercera entrega la que, gracias a la potencia gráfica de Xbox 360, dio un salto de calidad brutal, presentando unos combates tan duros que incluso podían herir la sensibilidad de algunas personas. Ahora, con la llegada de PS3, EA no ha querido desaprovechar la ocasión de ofrecer a sus poseedores el mismo nivel de perfección de la citada versión para Xbox 360, con la incorporación de algunas mejoras menores.

Por tanto, las modalidades de juego son exactamente las mismas que las aparecidas en la edición para la máquina de Microsoft. Una vez más, el modo Carrera sigue siendo el más profundo e interesante de todos, por muchos motivos. Nuestra meta final es la de llegar a convertirnos en deportistas de élite, aunque para cumplir nuestro sueño debemos recorrer un largo camino. Para empezar, primero es necesario crearnos un púgil a medida, una tarea bastante amena. Gracias al majestuoso editor de personajes, marca de la casa, tenemos la posibilidad de escoger los rasgos físicos y las principales características de nuestro hombre, entre un buen abanico de opciones. Una vez hecho esto, es el turno de buscar un contrato aceptable y saltar a los rings organizados en pequeños locales, para participar en torneos



de principiantes. Si progresamos adecuadamente y entrenamos lo suficiente (mediante divertidos minijuegos), llegará el día en que podamos medirnos a boxeadores de la talla de Óscar de la Hoya en lugares mucho más grandes. Este aclamado deportista no es el único luchador real que se ha incluido en el juego, ni mucho menos, puesto que junto a él figuran estrellas ilustres como Muhammad Ali, Sugar Ray Leonard, Joe Frazier o Evander Holyfield. Cada uno de estos tipos presenta su propio estilo de boxeo, y medirse a ellos no es un trabajo sencillo.

Otro modo de juego interesante es el vibrante Versus, pudiendo jugar tanto offline en la misma consola o, mejor aún, online. Esta última opción funciona bastante bien, sin que aparezcan problemas de lagging ni demás molestos inconvenientes… ¡y además ya sabéis que es gratis!

EL SISTEMA DE CONTROL nos pone las cosas fáciles, y es increíblemente efectivo. Como viene siendo habitual en la serie, en lugar de tener que utilizar los botones del mando para ejecutar los puñetazos, emplearemos el stick analógico derecho para materializarlos. En función del movimiento que hagamos con la palanca y la velocidad que imprimamos a esta acción, lanzaremos un golpe u otro. Y os avisamos que existe una gran variedad. Los ganchos, jabs, crochets, uppercuts y varios movimientos más, han sido plenamente integrados, así como otros más contundentes (denominados Haymakers), capaces de dejar KO a nuestros adversarios al instante.

DE LAS POCAS NOVEDADES que incorpora esta versión de PS3, nos han llamado la atención un par de ellas. La primera es la opción Get in the Ring, en la que vivimos los combates desde una vista en primera persona. Como ya imaginaréis, gracias a esta perspectiva los enfrentamientos son aún más intensos y excitantes de lo normal, ofreciendo unas imágenes brutales. Merece la pena probarla.

La segunda incorporación inédita de esta versión es el (pequeño) uso que se hace del sensor de movimientos integrado en el mando de la PlayStation 3, el Sixaxis. Si lo agitamos en cualquier momento, nuestro púgil atacará al rival mediante golpes ilegales, algo

que añade más picante aún a cada combate.

El nivel gráfico es muy similar al vivido en el mismo juego para Xbox 360, algo que no por previsible deja de ser espectacular. La forma en la que están realizados los boxeadores es increíble, pareciendo de carne y hueso. Aunque lo mejor es que, mientras se suceden los rounds, es posible apreciar con todo lujo de detalles cómo los personajes sudan, sufren heridas y cortes en sus rostros, o se cansan paulatinamente. Y como el juego admite resoluciones muy altas de imagen, el resultado es muy parecido al de visualizar un combate de verdad. No sólo presentan un aspecto cuidado al máximo, sino que sus animaciones también son muy fluidas. Además, en función de la altura y peso de cada boxeador, su velocidad varía enormemente, acentuando así la sensación de realismo. Para finalizar con este apartado, destacar que los rings también alcanzan un nivel técnico sobresaliente, incorporando texturas bien pulidas.

Al sonido, que tampoco está nada mal, y a la banda sonora licenciada (conformada en su mayoría por temas de estilo rapero), se unen unos efectos muy contundentes, que suenan de una manera nítida.

Por todo lo comentado anteriormente, "Fight Night Round 3" es una maravilla de videojuego, completo, realista y profundo en grado sumo, al que solamente podemos echarle en cara un par de cosas: que esté completamente en inglés (textos y voces) y que no haya incluido una mayor cantidad de novedades. Por lo demás, es un simulador de boxeo sobresaliente.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Deportes
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PS3
www.easports.com/fightnightround3





90

Lo mejor
El realismo que presentan todos los combates. El editor de púgiles es completísimo.

Lo peor
Casi un calco a la versión de 360, sin apenas novedades reseñables. Voces y los textos en inglés.

Nuestra opinión
Este simulador de boxeo es uno de los grandes títulos deportivos para esta consola.

Tomb Raider Anniversary

FELIZ CUMPLEAÑOS, LARA

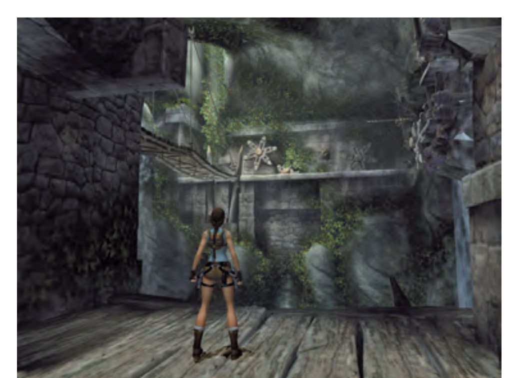
A finales de 1996, Core Design (bajo el sello de Eidos) desarrolló una de las aventuras más importantes de todos los tiempos, "Tomb Raider". Su protagonista, Lara Croft, pasó a convertirse en un auténtico "sex-symbol" dentro del sector de los videojuegos, aunque pronto traspasó esta frontera para materializarse en un icono social. Ahora, unos diez años más tarde, sus creadores han decidido celebrar el cumpleaños de Lara de la mejor manera posible, es decir, embarcando a la heroína en otra aventura muy especial. "Tomb Raider Anniversary" es un extraordinario "remake" del primer capítulo de la serie, ese que apareció en PlayStation 1. El juego conserva los puntos básicos de aquél título, como su argumento, personajes o localizaciones, incorporándose nuevos elementos y un lavado de cara simplemente magnífico.

UN ARTEFACTO ANTIGUO, EL SCION, es lo que persigue la arqueóloga. Se cree que dicho objeto posee un poder descomunal y claro, hay más personas (aparte de Lara y con peores intenciones), que quieren hacerse con él a toda costa. Por tanto, conseguir nuestro objetivo no va a ser una tarea sencilla, puesto que los niveles están plagados de enemigos armados que no dudarán un instante en eliminarnos. Para colmo, los exóticos escenarios también están atestados de animales salvajes hambrientos, como osos, lobos y hasta T-Rex. Para acabar con todos estos adversarios no nos queda más remedio que desenfundar alguna de nuestras múltiples armas, ya sean pistolas, escopetas o rifles.

Sin embargo, os avisamos que estos momentos de acción son el menor de nuestros problemas en la búsqueda de dicho artefacto. Sí, porque la jugabilidad de esta aventura se centra más en otros aspectos, como pueden ser la exploración, las plataformas y los puzzles. Estos tres elementos priman sobre cualquier otro, garantizando un desarrollo variado como pocos. Por suerte, para superar las secciones plataformeras e investigar a fondo los decorados (que esconden objetos importantes como botiquines, reliquias, etc.), contamos con una Lara Croft en plena forma. La chica es capaz de efectuar multitud de acciones, para intentar sobreponerse a cualquier situación. Trepar por cuerdas, agarrarse a salientes













de los edificios, bucear, rodar por el suelo o balancearse por lianas son algunas de las especialidades de la protagonista. Y lo bueno es que ejecutar toda esta cantidad de movimientos es increíblemente fácil, gracias a un sistema de control muy bien planteado.

Lo que no resulta tan sencillo es solventar los numerosos puzzles que nos esperan en la aventura. Los hay de todo tipo (pulsar palancas, interactuar con objetos de los decorados, de lógica...). Os avisamos que dar con la clave de algunos de ellos os costará un gran esfuerzo mental. Por esto mismo, el título supone un interesante reto para los jugadores más expertos, y más teniendo presente que su duración es considerable, sobre todo si pretendemos completarla al 100%.

LA AMBIENTACIÓN es uno de los aspectos más cuidados de "Tomb Raider Anniversary". Para encontrar el Scion, es necesario recorrer gran parte del globo terráqueo, visitando lugares tan dispares como Grecia, Perú o Egipto. Cada uno de los países que inspeccionamos posee un montón de territorios que debemos examinar, desde frondosas junglas hasta ruinas o lúgubres cuevas. El aspecto de todos estos parajes es soberbio, merced a un acabado gráfico muy resultón, especialmente la versión de PC. Las texturas son bastante nítidas, la paleta de color utilizada es acertada, y los efectos de luz y partículas están bien recreados. Mención especial merecen las animaciones de Lara, siendo de las más suaves que hemos contemplado en personaje alguno. Para rematar la faena, el juego está completamente localizado a nuestro idioma, textos y voces, lo que supone un toque de calidad más a una aventura ya de por sí excelente.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Crystal Dynamics
Distribuidor: Proein
Género: Aventura
Multijugador: ND
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 2
www.tombraider.com/anniversary



89

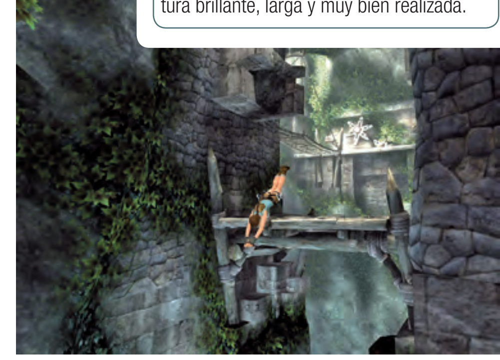
Lo mejor
El desarrollo es interesante y siempre variado. El control es muy bueno y la ambientación, magnífica.

Lo peor
El argumento no es original ni atractivo. Algunos puzzles son complicados de resolver.

Nuestra opinión
Lara Croft vuelve a protagonizar una aventura brillante, larga y muy bien realizada.







El Señor de los Anillos Online: Sombras de Angmar

EL MUNDO DE TOLKIEN COBRA VIDA EN LA RED

Si te gusta la obra de J.R.R. Tolkien no te puedes perder "El Señor de los Anillos Online". Si además sueles jugar a MMORPGS, serás capaz de adaptarte a la interfaz de este título en unos segundos, ya que cumple con todos los estándares del género establecidos por rivales de enorme éxito como "World of Warcraft". Podemos crear nuestro personaje escogiendo entre humanos, elfos, enanos y hobbits, elegir nuestra profesión, e ir mejorando y adquiriendo nuevas habilidades. Nuestro objetivo es vivir aventuras y conocer a los personajes clásicos de la obra. Gráficamente, la apariencia de "El Señor de los Anillos Online" es sensacional: los personajes de la Tierra Media están realizados con sumo cuidado y atención al detalle. Turbine ha realizado un magnífico trabajo. Su motor gráfico representa a la perfección lugares que ya nos resultan familiares de tanto haberlos recorrido con nuestra imaginación. Este es el juego que todos los aficionados a El Señor de los Anillos estaban esperando desde hace muchos años, y creednos que no decepcionará a nadie.

El mundo de "El Señor de los Anillos Online: Sombras de Angmar" es inmenso y dinámico, en constante movimiento. Como buen MMORPG, permite una gran variedad de acciones para mejorar la interacción entre los pobladores de la Tierra Media, así como la creación de nuevos objetos con los que comerciar. Su historia está en nuestras manos: si lo que queremos son combates, podremos enfrentarnos a las fuerzas del Señor Oscuro en épicas batallas. Si por el contrario nos apetece socializar o relajarnos, podemos ser simples granjeros o artesanos. Se ha creado un gran número de quests que van más allá de la simple acumulación de experiencia a través del combate. La excelente ambientación (toda la obra original de Tolkien más algunos elementos y territorios a los que el autor británico sólo aludió brevemente en sus textos), consigue que jugar a "ESDLA Online" sea una experiencia absorbente. Pocos juegos online masivos han sido capaces de envolvernos en sus redes como éste.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Turbine
Distribuidor: Codemasters
Género: MMORPG
Multijugador: Online
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PC
www.lotro-europe.com



92

Lo mejor
Disfrutar de este maravilloso mundo con un envoltorio de auténtico lujo.

Lo peor
Requiere cuota de suscripción. No podemos jugar con personajes del bando de Sauron.

Nuestra opinión
La mejor recreación de la Tierra Media hasta la fecha. Ningún aficionado a la fantasía debería perdérselo.



LOKI

¡HÉROES que harán temblar al mismísimo DIABLO!

Una aventura épica a través de las más grandes mitologías: Azteca, Egipcia, Griega y Vikinga.

Escoge entre los 4 tipos de héroes con atributos y poderes totalmente diferentes.

Enfréntate con los monstruos mitológicos que aparecen en las leyendas de la antigüedad (El Minotauro en su laberinto, Fenrir el lobo gigante...).



















Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo

AVENTURAS SÓLO PARA PIRATAS

Se acaba de estrenar en nuestro país la última entrega de la trilogía "Piratas del Caribe". Y para aprovechar a tope el tirón, Disney Interactive ya tiene preparadas las versiones virtuales inspiradas en dicho film. "Piratas el Caribe: En el Fin del Mundo" es una aventura en tercera persona bastante sencilla, que está dirigida a los jugadores menos expertos. La razón es que su dificultad general es bastante baja, por lo que los más veteranos no encontrarán en ella un reto lo suficientemente interesante.

Al igual que sucede en la película, son tres los protagonistas principales: Jack Sparrow, Will Turner y Elizabeth Swann. A lo largo del juego, tenemos que controlar a cada uno de estos personajes y, en determinadas ocasiones, combinar sus habilidades. Las fases respetan bastante el guión de "En el Fin del Mundo" pero, no obstante, los programadores también han incluido algunas secciones basadas en la segunda parte de "Piratas del Caribe", "El Cofre del Hombre Muerto", detalle que agradecerán enormemente los seguidores de esta saga.

LA MECÁNICA DE JUEGO es tremendamente simple, aunque no por ello deja de resultar interesante. La acción y los duelos de espadas son los grandes protagonistas de la aventura, pues es necesario afrontar (y superar) una buena remesa para poder avanzar en la historia. Aparte de esto, también estamos obligados a encontrar la solución de unos cuantos puzzles que salpican los niveles. Pero como ya os hemos comentado anteriormente, ni los combates ni los rompecabezas son para nada complicados. Además de estos ingredientes, el título presenta unas secciones interactivas bastante sugerentes, al estilo de las vistas en juegos como "Shenmue" o "Resident Evil 4". En ellas tenemos que pulsar el botón adecuado que se nos indica en la pantalla en el instante preciso, para de esta forma conseguir que nuestro personaje resuelva el lío en el que se encuentre metido. En fin, que a pesar de su relativa simpleza, nadie puede negar que el desarrollo de esta aventura es variado.

LAS DIFERENCIAS ENTRE LAS VERSIONES se centran en dos puntos concretos: la calidad grá-



fica y el sistema de control. Así por ejemplo, las versiones de PC, PS3 y Xbox 360 (sobre todo estas dos últimas) cuentan con unas texturas mucho más definidas que las incorporadas en el resto de las ediciones. Eso se deja notar tanto en los personajes como en los decorados, que se muestran más realistas.

Por otro lado, la versión de Wii hace uso del sensor de movimientos del Wiimote durante los duelos de espadas. En lugar de pulsar los botones, debemos agitar los mandos para efectuar las estocadas, hecho que encontramos más gratificante y divertido.

EN CUANTO A LA AMBIENTACIÓN, es una de las áreas más conseguidas de este videojuego. La recreación de los personajes, situaciones, escenarios y otros elementos integrados en el título nos ha convencido por completo, siendo casi un calco de lo vivido en el film. Mención especial recibe el apartado sonoro que es, simplemente, ejemplar. La banda sonora es la misma que escuchamos en la película y posee una calidad maravillosa. Pero lo mejor es que todos los diálogos (y son bastantes) han sido doblados con gran acierto a nuestro idioma. Este hecho nos permite entender perfectamente cada una de las frases que emiten los protagonistas. Y claro, dado el peculiar sentido del humor que posee Jack Sparrow, es frecuente soltar más de una carcajada con sus ocurrencias y comentarios. Por todo esto, si os gustó la película y buscáis una aventura sencilla pero a la vez entretenida, "Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo" no os decepcionará.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Eurocom/Disney Interactive
Distribuidor: Atari - Nintendo
Género: Aventura
Multijugador: 1-2 jugadores (1-4 PSP)
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 2
www.disney.es

12+ 70

Lo mejor
Su fidelidad con la película. Los diálogos en castellano son muy buenos.

Lo peor
La dificultad es baja, por lo que los más expertos acabarán el juego con demasiada celeridad.

Nuestra opinión
Pese a su sencillez, esta aventura puede depararos momentos de diversión, sobre todo si os gustó el film en el que se basa.



Rogue Galaxy

OTRO GRAN RPG DE LEVEL-5

Si hay un estudio totalmente especializado en crear auténticas maravillas dentro del género de los juegos de rol, ese es Level-5. Tras cosechar éxitos sin precedentes, con obras como "Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito" o la saga "Dark Cloud", este equipo de programación nipón vuelve a la carga firmando otro formidable RPG, con el que vais a disfrutar durante muchísimas horas, dada la considerable extensión de la aventura.

El protagonista es un chico llamado Jaster Rogue quien, con la ayuda de sus amigos, tiene que acabar con la amenaza de una poderosa compañía. Junto a este grupo de personajes debemos superar una buena cantidad de misiones principales, más un buen número de objetivos secundarios.

LOS COMBATES EN TIEMPO REAL son una de las claves de "Rogue Galaxy". Durante nuestro viaje es obligatorio pelear contra cientos de rivales y, gracias al magnífico sistema de lucha implementado, estas escaramuzas son muy excitantes. En ellas es posible ejecutar un gran abanico de ataques con el protagonista y, al mismo tiempo, indicar a nuestros compañeros (manejados por la propia consola) las acciones que deseamos que lleven a cabo, como defenderse o atacar a un determinado adversario.

Al margen de los enfrentamientos, el juego también nos invita a dialogar con multitud de personajes, así como a participar en gran cantidad de minijuegos, incluyendo un claro homenaje a Pokémon. El sentido del humor está bien presente y, como ya sucedía en "Dragon Quest", vais a reíros en más de una ocasión con los simpáticos comentarios de los protagonistas. En fin, que esta aventura destila toneladas de diversión. Y no sólo eso. Visualmente es sobresaliente, y me atrevería a decir que es uno de los RPG más bonitos jamás vistos en esta consola. El sonido, sin embargo, no está al mismo nivel. Y no porque la banda sonora sea mala en absoluto, sino porque todas las voces están en inglés. Pero bueno, a pesar de este detalle, "Rogue Galaxy" es un juego soberbio y tremendamente recomendable.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Level-5
Distribuidor: Sony
Género: Rol
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 2
www.us.playstation.com/RogueGalaxy



90

Lo mejor
Su fantástico sistema de lucha, el gran sentido del humor y la enorme calidad de sus gráficos.

Lo peor
La historia no es especialmente absorbente. Las voces de los diálogos están en inglés.

Nuestra opinión
Los programadores de Level-5 vuelven a demostrar por qué son unos maestros creando juegos de rol.



¿QUIERE CONOCER LAS VENTAJAS DE USAR SOFTWARE ORIGINAL?

¡AHORA LO TIENE MAS FACIL!

KIT DE LEGALIZACION WINDOWS XP



Solicítelo a su mayorista o distribuidor autorizado.

Más información en www.microsoft.com/genuine











SOCOM Fireteam Bravo 2

UNA GRAN VERSIÓN PORTÁTIL

Muchos coincidirán con nosotros en afirmar que la primera entrega de "SOCOM Fireteam Bravo" de PSP era igual o mejor que las ediciones aparecidas para PlayStation 2. Por suerte, aquí tenemos la continuación, que vuelve a mostrar unas prestaciones y virtudes cuantiosas, para satisfacción de los "adictos" a los juegos de acción táctica militar. Como en todos los títulos de la saga, es posible participar tanto en modo multijugador como en una Campaña individual. Esta última consta de 14 misiones diferentes (más alguna que otra oculta), que podemos cumplir en el orden que más nos convenga. Para eliminar a los rivales dispondremos de un completo arsenal compuesto por unas 40 armas distintas, todas reales.

EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE, como de costumbre, vuelve a ser la estrella de este nuevo capítulo de "SOCOM". Nada menos que hasta siete modalidades diferentes (tres de ellas totalmente nuevas) nos aguardan, y garantizan meses de puro entretenimiento. Y más si tenemos en cuenta que pueden jugar simultáneamente hasta 16 personas (vía Wi-Fi), sin que se produzcan problemas de conexión reseñables que afecten a la jugabilidad.

La cantidad de mapas en los que podemos adentrarnos en esta modalidad es impresionante y, aunque algunos son mejorables, la gran mayoría brillan por su variedad y diseño.

En cuanto a su aspecto visual, la verdad es que se asemeja mucho a lo visto en la versión para PS2, algo meritorio considerando las evidentes diferencias técnicas existentes entre ambas consolas.

En resumen, "SOCOM Fireteam Bravo 2" es una excelente continuación de un título que ya de por sí atesoraba una calidad incuestionable. Su sensacional modo online es una buena muestra de lo que puede ofrecernos PSP en este terreno que, a nuestro juicio, debería ser explotado mucho más por parte de las compañías desarrolladoras.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Zipper Interactive
Distribuidor: Sony
Género: Acción
Multijugador: 1-16 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.us.playstation.com/socomftb2



88

Lo mejor
El gran equilibrio existente entre el modo Campaña y el multijugador online.

Lo peor
El diseño de algunos mapas no está bien conseguido. Ciertas texturas son simples y borrosas.

Nuestra opinión
Por sus posibilidades, modo online y duración, este juego es de lo mejor que podéis encontrar en PSP.





SOCOM Combined Assault

ACCIÓN TÁCTICA PARA TODOS

Esta clásica saga de simuladores de acción táctica militar se ha convertido en el estandarte del juego online para la consola más conocida de Sony. No en vano, esta serie cuenta con miles de seguidores en todo el mundo, que no se pierden ni una sola edición que sale al mercado. En esta cuarta entrega, Zipper Interactive se las ha arreglado para integrar varias novedades, respetando la jugabilidad de siempre.

Si nos adentramos en el modo Campaña para un solo jugador, nos esperan casi una veintena de niveles. En ellos hay que guiar a un grupo de cuatro marines por territorio enemigo, teniendo que cumplir varios objetivos primarios y secundarios para poder ir avanzando.

SIN EMBARGO, EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE es la gran baza de este título. Así por ejemplo, podemos unirnos a otros tres jugadores para completar las misiones en modo Cooperativo, algo tremendamente divertido. Aparte de esta modalidad, también es posible participar en otras muchas, en las que pueden tomar partido hasta 32 jugadores nada menos. Y lo mejor es que las sesiones online se desarrollan con bastante fluidez, puesto que los problemas de lag son mínimos por norma general. A nuestra disposición tenemos 32 nuevos mapas diseñados en exclusiva para esta entrega, a los que hay que sumar todos los incluidos en la tercera parte de esta serie.

Como curiosidad, esta versión es compatible (mediante conexión USB) con "SOCOM Fireteam Bravo 2" de PSP, pudiendo intercambiar información entre ambas consolas.

Lo más flojo que hemos encontrado, en este notable juego de acción, es el apartado gráfico (no muy detallado) y la poco convincente inteligencia artificial de los enemigos que, en ocasiones, se comportan de forma estúpida. Por lo demás, "SOCOM Combined Assault" es un título muy completo que nos brinda multitud de posibilidades, teniendo siempre presente que está orientado claramente al juego online.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Zipper Interactive
Distribuidor: Sony
Género: Acción
Multijugador: 1-32 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 2
www.socomcombinedassault.com

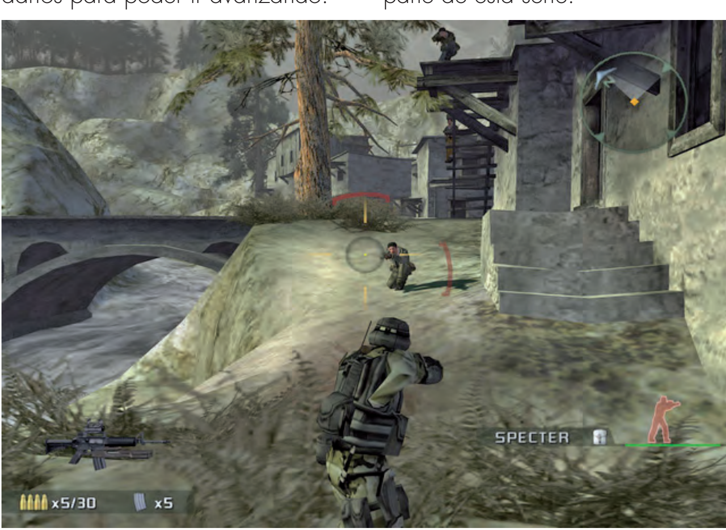


84

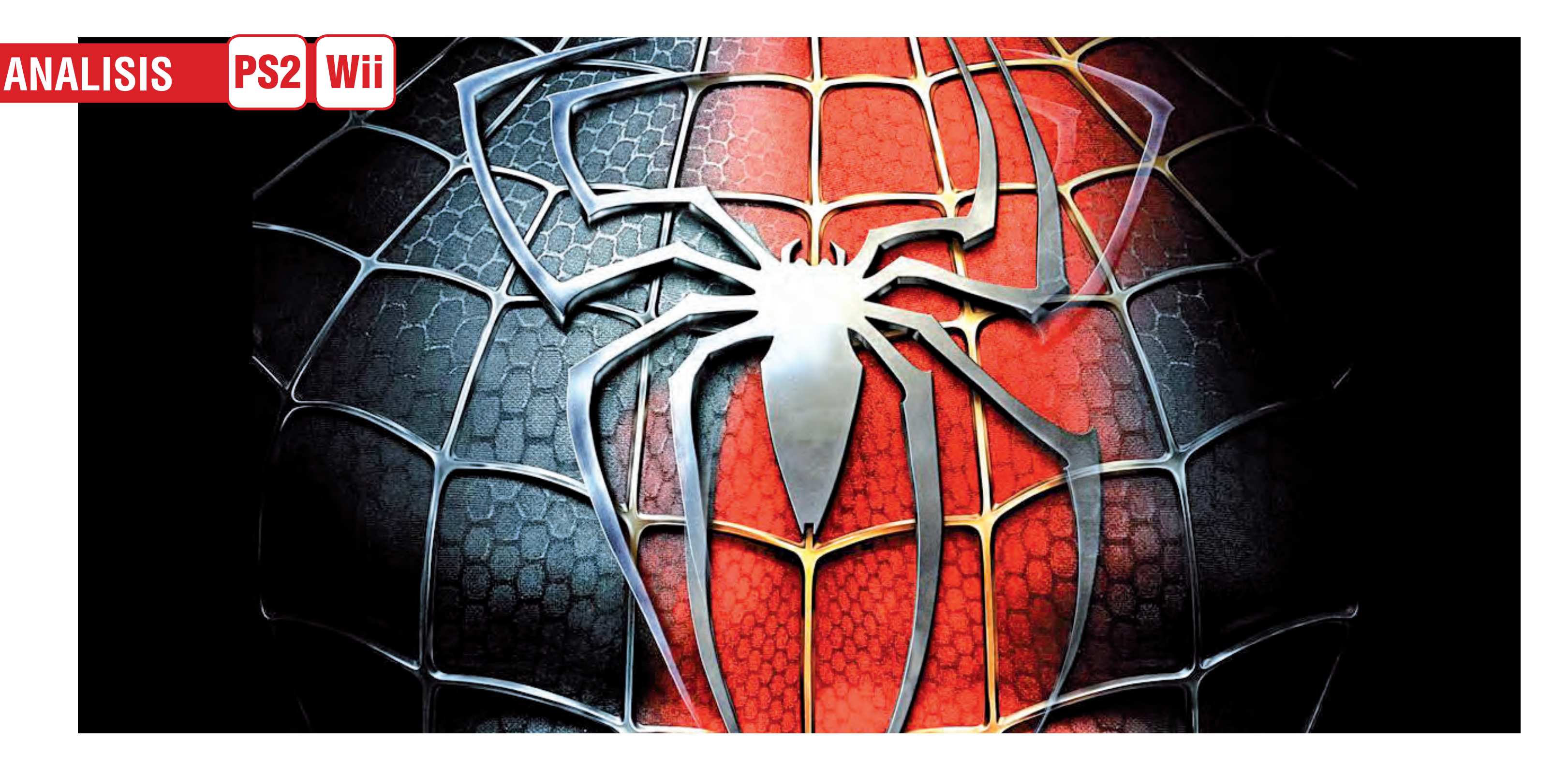
Lo mejor
Su modo multijugador online acoge una cantidad de opciones y posibilidades casi ilimitada.

Lo peor
La IA de los rivales falla más de la cuenta. Su apartado gráfico es bastante mejorable.

Nuestra opinión
Nos encontramos, posiblemente, ante el mejor juego online disponible para esta consola.







Spider-Man 3

MÁS ACCIÓN DE LA MANO DE SPIDEY

La película de Sam Raimi basada en el personaje de Marvel Comics, "Spider-man 3", ha sido convertida a videojuego gracias a Activision. El mes pasado ya dimos cuenta de las versiones para PlayStation 3 y Xbox 360, que nos dejaron una muy grata impresión, y ahora le llega el turno a las entregas para PlayStation 2 y Wii. La programación de ambos juegos ha corrido a cargo de Vicarious Visions, estudio que ha conseguido crear una aventura de acción notable, que seguro, en términos generales, consigue agradar por completo a los muchos seguidores del Hombre Araña.

La aventura tiene lugar en la ciudad de Nueva York, lugar que está tomado por las bandas callejeras. Nuestro cometido es parar los pies a todos estos criminales, con quienes nos enfrentaremos haciendo uso de los superpoderes de Spiderman. Este personaje es capaz de trepar por las paredes y muros, lanzar telas de araña, dar increíbles saltos y, por supuesto, pelear como un auténtico maestro. Encima, en esta ocasión, también puede potenciar aún más sus habilidades, siempre y cuando eche mano de un nuevo traje negro. Este disfraz le confiere más poder, es decir, que cuando lo lleva encima su agilidad aumenta considerablemente, pudiendo realizar saltos más grandes, golpes con más fuerza… Pero como todo, también tiene su lado malo: no puede llevarlo puesto demasiado tiempo porque acabará consumiendo la voluntad de Peter Parker (es decir, Spiderman de paisano). Por tanto, durante las partidas, tenemos que decidir exactamente cuándo ponernos este potente pero peligroso traje oscuro.

EL TÍTULO PRESENTA UNA ESTRUCTURA ABIERTA, concediéndonos una gran libertad de acción. Es cierto que debemos cumplir una serie de misiones de manera sucesiva, pero siempre tenemos la opción de visitar cualquier lugar de la ciudad. De hecho, esta mecánica de juego recuerda bastante a la que incorporan títulos del calibre de "GTA: San Andreas" o "El Padrino", haciendo que la jugabilidad gane muchos enteros. Por el contrario, también es verdad que algunas de estas tareas terminan resultando un tanto flojas o descafeinadas, dando la sensación, a









veces, de que varias de ellas se han incluido simplemente para "rellenar" y prolongar un poco más la extensión del juego.

EL ARGUMENTO sigue más o menos el guión de la película, aunque sus creadores se han permitido el lujo de incluir varias secciones que no aparecían en el film. Y no sólo eso puesto que, para añadir aún más interés a la aventura, súper villanos que no figuraban en la película sí que dan la cara en el juego. De esta manera, además de Venom o el Duende, tipos como Grito o Kraven estarán esperándonos en distintos puntos de la metrópoli para atacarnos. Estos enfrentamientos están bien concebidos, convirtiéndose en uno de los factores más entretenidos de toda la aventura.

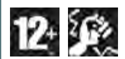
Técnicamente el juego no está mal aunque, por supuesto, no alcanza ni de lejos la calidad general de las entregas de PS3 y Xbox 360. Donde más se dejan notar las diferencias es en la recreación de Nueva York, que en esta ocasión no presenta la misma solidez ni gusto por el detalle. Pero bueno, por lo menos su tamaño sigue siendo increíble, con calles llenas de vida. El diseño de los personajes es un poco irregular. Por un lado, Spiderman y los súper villanos lucen un elaborado diseño y buenas animaciones mientras que, en clara contraposición, el modelado del resto de los individuos no pasa de correcto.

El sonido es muy bueno, destacando el gran doblaje que se ha realizado de todos los diálogos, así como su inspirada banda sonora. "Spiderman 3" es una aventura bastante larga e interesante y, pese a sus defectos, logrará atraer a los fans de Spidey.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Vicarious Visions
Distribuidor: Activision
Género: Aventura de acción
Multijugador: ND
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 2
www.activision2007.es



78

Lo mejor
El tirón de su protagonista y la libertad de acción que concede al jugador. El doblaje.

Lo peor
Técnicamente no alcanza el nivel de las versiones de PS3 y Xbox 360 ni de lejos.

Nuestra opinión
Aunque no llega a igualar la calidad de las entregas para PS3 y Xbox 360, esta aventura sigue resultando entretenida.





Mario Strikers Charged Football

SE INAUGURA EL JUEGO ONLINE EN WII

Ha tardado más de lo que esperábamos en llegar y, por fin, tenemos ante nosotros el primer juego de Wii online. Se trata de la continuación del gran arcade fútbol aparecido en GameCube, "Super Mario Strikers", al que supera en todos los sentidos, mejorando bastante la jugabilidad y ofreciendo una experiencia más fluida. El título ofrece varios modos para un jugador, un completo Tutorial, los típicos Campeonatos y un interesante modo Misiones, al estilo de lo que se pudo ver en el reciente "Mario Kart" para Nintendo DS. La modalidad más interesante y novedosa es, sin duda, la que nos posibilita jugar online. En esta opción (en la que pueden participar cuatro jugadores) se nos permite escoger entre más de 15 estadios, 10 de los cuales son completamente nuevos. Durante las partidas en red el lag es mínimo, no llegando a afectar a la jugabilidad en demasía. Por otra parte, el disco permite almacenar distintos perfiles con un Mii asociado: cada jugador puede tener unos amigos añadidos y todas sus estadísticas de juego en línea. Además, por fin se dispone de la opción "Invitar", pudiendo avisar a cualquier conocido que esté conectado para preparar una partida, o viceversa. Una vez estamos online, disfrutamos de varias modalidades (Amistoso, Oficial, Amigos y Tabla), que aseguran variedad y diversión para muchos meses.

EL SISTEMA DE JUEGO mantiene la mayoría de elementos de la anterior entrega y, por supuesto, huye totalmente de la simulación. Las principales mejoras en la jugabilidad son una interactividad muy acusada en los escenarios y un ritmo de juego notable. En el título anterior, las entradas llegaban a interrumpir el juego de manera excesiva, siendo a veces una carga para el desarrollo de los encuentros. Por el contrario, en esta ocasión, los encontronazos no interrumpen tanto la fluidez de los partidos, siendo más sencillo realizar todo tipo de pases. En cuanto al control, el cambio de GameCube a Wii no altera en absoluto la jugabilidad: el Nunchaku mueve al personaje y sirve para centrar,





mientras que el Wiimote permite hacer pases, tiros y, agitándolo bruscamente, entradas. Para materializar un supertiro, debemos dejar pulsado el gatillo Z y adentrarnos en un curioso minijuego donde hay que parar los balones que lanza el contrincante, usando con precisión el mando de Wii.

Los equipos están formados por cinco jugadores: un capitán, tres acompañantes y el portero (controlado por la consola). El capitán es el futbolista más peligroso, ya que es el único capaz de realizar un supertiro y marcar varios goles de una sola vez. Volvemos a contar con la ayuda de todos los personajes míticos de Nintendo. En la versión para GameCube ya vimos a la mayoría de ellos, como Mario, Yoshi o Wario. A este plantel se han añadido otros como Bowser, Diddy Kong, Bowsy, Boo, Huesitos y Monty. Además, esta vez contamos con la opción de escoger, uno por uno, a los jugadores que acompañarán a nuestro capitán. En esta elección reside la estrategia que desarrollaremos durante el partido, pues hay jugadores muy potentes pero lentos, por ejemplo, condicionando así nuestro estilo de juego.

Técnicamente el título está bien resuelto, con personajes correctamente animados y modelados. Aún así, no se ha dado un salto de calidad demasiado grande con respecto a lo que ya vimos en GameCube. "Mario Strikers Charged" se presenta como el mejor arcade deportivo de Nintendo en Wii después de su ya consagrado "Wii Sports", ofreciendo diversión a raudales para todos los públicos.

Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

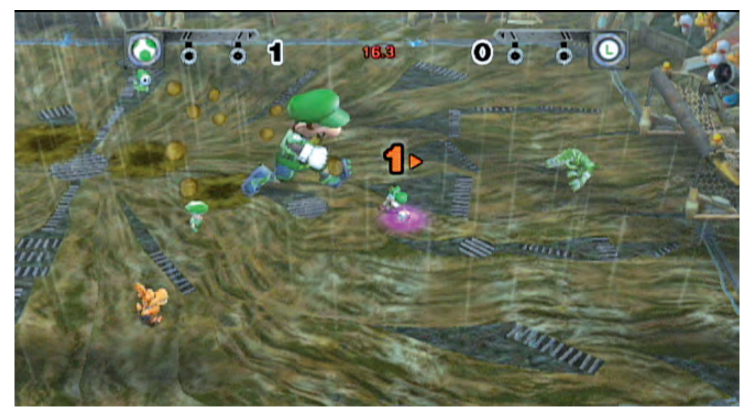
Desarrollador: Next Level
Distribuidor: Nintendo
Género: Deportes
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
mariostrikers.nintendo.es

7+ **86**

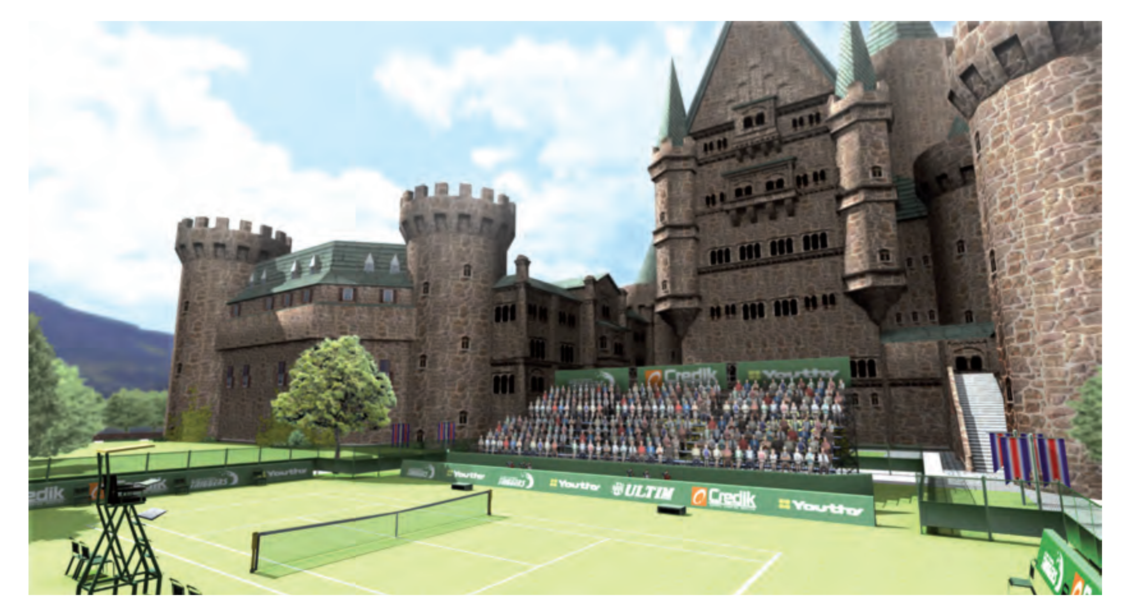
Lo mejor
El modo online ofrece una nueva dimensión a la saga. El control es muy sencillo y sólido.

Lo peor
Salvo el juego online, el resto no ha evolucionado demasiado comparado con la entrega para GC.

Nuestra opinión
Los fans del fútbol no deben perderse este gran título protagonizado por Mario y sus amigos.













Smash Court Tennis 3

OTRO GRANDE DE LA RAQUETA

Tras las buenas sensaciones que nos dejó el "Virtua Tennis 3" de SEGA, ahora le llega el turno a Bandai Namco y su aclamada saga "Smash Court Tennis". El listón está muy alto, pero los programadores de la compañía nipona han conseguido dar forma a un simulador de tenis de enorme nivel. Sus cualidades son muchas, comenzando por su importante número de modalidades de juego y opciones que nos ofrece. Así, es posible participar en un larguísimo y completo modo Carrera, como en otras modalidades como pueden ser Torneo, Práctica o Multijugador, pudiendo competir dos personas con un único UMD. El primero de todos, el Carrera, es el que más gracia tiene, puesto que nos invita a crear un tenista a nuestro gusto para intentar llevarle a lo más alto del Top mundial, algo nada fácil por cierto.

LA CANTIDAD DE JUGADORES REALES que se han incorporado es cuantiosa: entre hombres y mujeres, suman una veintena. Deportistas tan famosos como Rafa Nadal, Maria Sharapova o el suizo "robótico" Roger Federer conforman el plantel. Todos ellos pueden materializar una gama de golpes amplísima (globos, voleas, bolas liftadas...), utilizando los cuatro botones del frontal de la consola para ejecutar las acciones. El estilo que se ha optado para presentar los encuentros es bastante realista, aunque bien es cierto que también posee un toque arcade muy acertado. El tratamiento gráfico es una pasada, y parece un título (y de los buenos) de PlayStation 2. Las animaciones de los jugadores son rápidas y fluidas, sus caras son fotorrealistas y el aspecto de las pistas es inmejorable. Por todo esto, "Smash Court Tennis 3" se convierte por méritos propios en uno de los grandes de PSP en cuanto a juegos deportivos se refiere, codeándose con clásicos como "PES6", "Tiger Woods" o el propio "Virtua Tennis 3".

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco Bandai
Distribuidor: Sony
Género: Deportivo
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.namcobandaigames.com



88

Lo mejor
La cantidad de opciones y modalidades que presenta. Su intachable acabado gráfico.

Lo peor
Algunos pequeños fallos ocasionales en la IA de los rivales, pero nada grave.

Nuestra opinión
Este fantástico simulador os hará disfrutar con el tenis del más alto nivel en vuestra PSP.







MOBI LOVER, TU AMANTE DE BOLSILLO

¿Qué pensarías si pudieras tener a la chica de tus sueños en tu propio móvil? Pues es una realidad con MOBI LOVER. Cuida a tu amante, llévala a cenar, haz que se ponga guapa para ti, mímala y obtendrás tu recompensa. Podrás hacer más de 12 actividades con ella, anímate, una joven y fogosa chica te espera. Ella está totalmente enamorada de ti, ¿serás capaz de mantener la pasión?

MOBI LOVER es un juego en tiempo real que te permitirá tener una excitante relación virtual. Ten tu propia amante de bolsillo.

Manda JUEGOCIB.LOVER al 5511









¡SI ERES CHICA TAMBIÉN PUEDES TENER TU AMANTE VIRTUAL!

Ya puedes tener novio de bolsillo. Deberás de llevar a cabo una serie de acciones para mantener altos los niveles de pasión, felicidad y deseo de tu amante. En total más de 12 acciones como salir a bailar, ir de compras, tomar un café o un aperitivo, ver la tele, jugar a videojuegos, tomar un baño, leer una revista...

Manda JUEGOCIB.LOVERMAN al 5511






OTROS JUEGOS DE ÉXITO

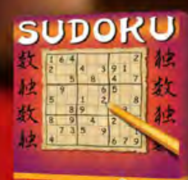
Envía al **5511** "JUEGOCIB." seguido de la clave del juego (Ejemplo: JUEGOCIB.Pamela).



Diviértete y aprende inglés al mismo tiempo estés donde estés.
Clave: English



Entrena tu mente con las pruebas y juegos más divertidos.
Clave: Brain



Juega en tu móvil al pasatiempos que más de moda está.
Clave: Sudoku



Juego 100% adictivo que te dejará pegado a tu móvil.
Clave: Shangai



El clásico juego de encajar bloques pero mucho más divertido.
Clave: Multrix



Elimina las burbujas antes de que te aplasten.
Clave: Bubble



La divertida máquina de bolas de los bares ahora en tu móvil.
Clave: Pinball

Destruye a los Blockers invasores y salva a la Tierra.
Clave: Arkanoid



Toda la emoción y el espectáculo del fútbol en tu móvil.
Clave: Fut2007



Participa en un desafío y demuestra quien es el rey del balón.
Clave: Footstar



Realista simulación del gran mundial de motoclismo.
Clave: Moto



Participa en el espectacular mundial de saltos de motos.
Clave: Motojump



Gran juego de lucha de famosos. Elige entre 9, cada uno con su estilo.
Clave: Wrest

Versión más divertida del popular juego de reventar burbujas.
Clave: Bang



Supera las difíciles pruebas para entrar en el mundo de la mafia.
Clave: Mafia2



Lucha en las batallas más feroces de la 2ª Guerra Mundial.
Clave: DiaD

Coste SMS: 1'2 € + iva. Apartado de correos 559 CASTELLÓN. JUEGOS JAVA: Móviles compatibles de las marcas ALCATEL, BENQ, BENQ-SIEMENS, LG, MOTOROLA, NOKIA, PANASONIC, SAGEM, SAMSUNG, SHARP, SIEMENS, SONYERICSSON. Puedes ver todos los modelos de móviles compatibles en la web **www.kitmaker.com**

32 America's Cup

REGRESA EL MEJOR TÍTULO DE SIMULACIÓN NAVAL

Este título de Nadeo, editado por Nobilis, se compone de la última entrega del prestigioso simulador "Virtual Skipper", que ya va por su quinta edición, y una campaña para un sólo jugador basada en la conocida Copa América. Tanto si eres un lobo de mar como un marinero de agua dulce, "32 America's Cup" tiene lo que necesitas. Si conceptos como "virada por avante", "ceñida" o "través" están en tu vocabulario habitual, disfrutarás de la simulación realista y precisa, así como de los 14 escenarios donde podrás competir. Con los controles en modo simulación, ganar regatas requerirá toda tu pericia. Si por el contrario todo lo que sabes sobre barcos es que flotan, y tu experiencia con la vela se limita a encender una cuando hay un apagón en tu ciudad, te aseguramos que no hay forma más divertida de aprender que a través de este juego. Además, si escogemos el modo arcade, nos podremos despreocupar de los aspectos más complejos.

A TRAVÉS DE UN EXTENSO Y COMPLETO TUTORIAL, que consta de distintas pruebas en varias localizaciones de todo el mundo, podremos aprender a navegar, a tomar la mejor posición en las salidas, a adecuar nuestra ruta para ganar velocidad, y a maniobrar en cualquier circunstancia meteorológica. Cuando hayamos completado un número suficiente de misiones nos enfrentaremos al reto de competir en la prestigiosa Copa América. Podemos también participar en regatas personalizadas contra la inteligencia artificial y en regatas online compitiendo con otros oponentes humanos.

Este título posee una apariencia gráfica excelente para tratarse de un simulador tan completo y realista. Lo prioritario es la representación fiel de los diferentes tipos de viento, el comportamiento de las velas, el modelo de navegación y el oleaje. Los barcos reaccionan de acuerdo con su tamaño y arboladura. La cámara, totalmente libre, nos permite contemplar cualquier lance de la competición, y ajustar nuestra trayectoria. Lo más interesante es que, con apenas media docena de iconos, podemos controlar todos los movimientos de nuestro velero, incluso los más avanzados. Si "32 America's Cup" no consigue hacerte sentir las olas, ningún otro juego lo hará.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nadeo
Distribuidor: Nobilis Ibérica
Género: Simulador naval
Multijugador: 1-30 jugadores
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.virtualskipper-game.com



82

Lo mejor
Simulación realista. Fácil de manejar, difícil de dominar. Reproducción de distintas localizaciones geográficas.

Lo peor
Pensado para jugadores pacientes. Es recomendable un cierto conocimiento de la navegación para disfrutarlo al máximo.

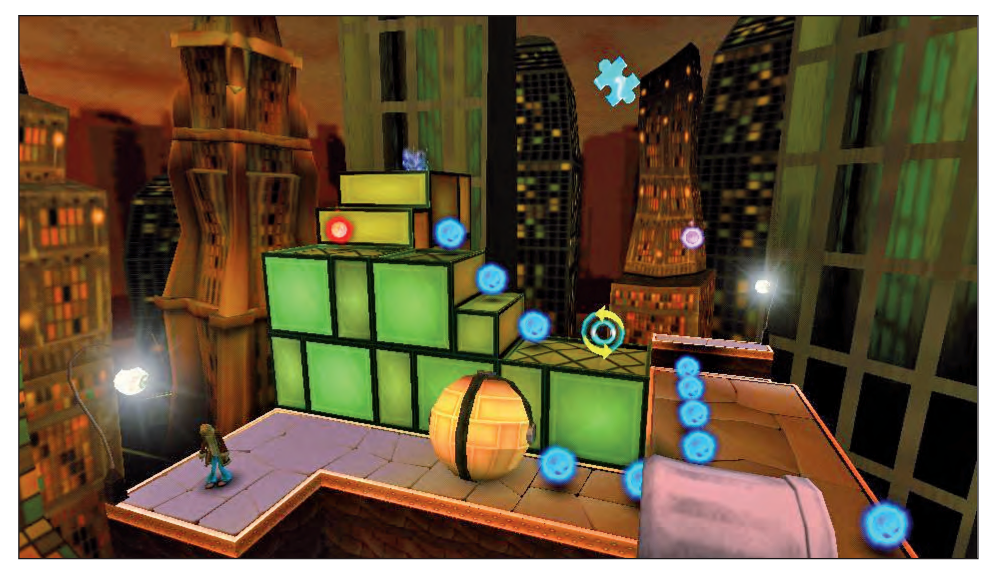
Nuestra opinión
Uno de los mejores simuladores de vela jamás realizados. Apto para todos los públicos, gracias a su completo y divertido tutorial.

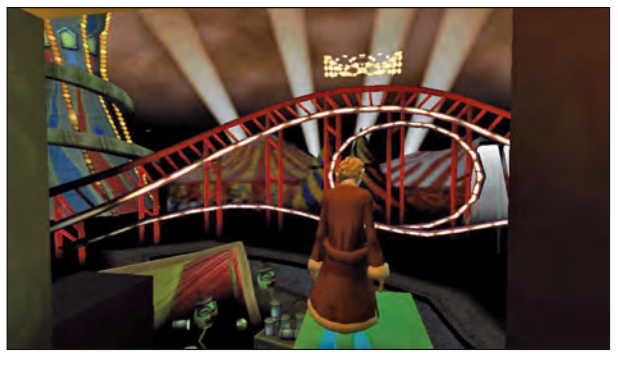














CRUSH

POR FIN ALGO DIFERENTE

PSP no es una consola que se caracterice, precisamente, por disponer de un catálogo de títulos extremadamente variado. En ella predominan los juegos de acción y velocidad, muy por encima de otras ofertas. Por eso mismo nos resulta tan grato este nuevo producto de SEGA, que propone ideas frescas y sorprendentes. En "CRUSH" tenemos que ayudar a un chaval llamado Danny a superar sus graves problemas de insomnio. Para poder conseguirlo, el chico se somete a una terapia hipnótica, mediante la cual va a parar directamente al interior de su subconsciente. ¿No os parece un argumento al menos curioso? Pues el desarrollo no se queda atrás…

EL SUBCONSCIENTE DE DANNY está representado por un amplio espacio en el que únicamente existen él mismo y algunos elementos: unas canicas y varias plataformas. Así, nos las tenemos que apañar para buscar siempre la salida de cada nivel, y para eso hay que recoger un número determinado de esferas y alcanzar el punto de salida. Sin embargo, alcanzar la meta no es nada fácil, puesto que necesitamos usar a fondo nuestra materia gris. La razón es que la disposición de las plataformas no es la más idónea para desplazarnos por ellas, y muchas veces están demasiado alejadas unas de otras. Por suerte, el protagonista cuenta con un aliado, los movimientos Crush, que le permiten (mediante la pulsación del botón L) convertir los decorados 3D en zonas bidimensionales, y viceversa. De esta forma, es factible jugar con las perspectivas. Nos explicamos. Por ejemplo, puede pasar que bajo una vista 3D, una plataforma se encuentre en un lugar mucho más elevado que otra, siendo así inalcanzable. Sin embargo, si usamos una vista cenital y cambiamos a modo 2D, es posible que dichas plataformas queden una al lado de la otra, ya que con el cambio de perspectiva, también se ha eliminado el eje correspondiente a la altura. Puede sonar complicado pero, en la práctica, la mecánica es muy sencilla y adictiva. En fin, que si queréis ejercitar vuestro cerebro de la manea más original y divertida, "CRUSH" es una opción magnífica.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SEGA
Distribuidor: SEGA
Género: Puzzles/Plataformas
Multijugador: ND
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.sega-europe.com/es/Game/514.htm



84

Lo mejor
Lo original de su planteamiento, que engancha desde el primer momento. Su sentido del humor.

Lo peor
En ciertas ocasiones puede resultar confuso. Gráficamente es muy simplón.

Nuestra opinión
"CRUSH" es un juego tan divertido como original. No dejéis de echarle un buen vistazo.











War Rock

EL PRIMO POBRE DE BATTLEFIELD 2 LLEGA A LAS TIENDAS

¿Qué razones habría para comprar War Rock si puede descargarse de forma gratuita desde su web oficial? Si jugamos online habitualmente, a cambio de nuestros 19,95€, recibimos el juego en un CD, unas "dog tags" (las clásicas chapas de identificación de los soldados norteamericanos), y la posibilidad de abrirnos una cuenta premium. Esto nos permite contar con más dinero para comprar armas dentro del juego, chat de voz, bonificaciones a nuestra experiencia, etc. Se incluyen manuales y un libro de mapas, así como una tarjeta para desbloquear un arma exclusiva. Si os gusta "War Rock", con la compra de este pack sacaréis un poco de ventaja a vuestros oponentes.

Los mapas están diseñados con bastante cuidado, lo que garantiza enfrentamientos intensos. No obstante, hemos de tener en cuenta sus humildes orígenes: se trata de un clon de "BF2", que toma muchísimas ideas del título de DICE sin pudor alguno. No destaca ni por sus gráficos (de hace tres o cuatro años), animaciones o efectos, y su sonido es especialmente flojo. Soldados y vehículos se deslizan por el escenario con poco realismo, la física brilla por su ausencia, e incluso el modelado de las balas y daños se encuentra casi una década por detrás de los shooters actuales.

PERO TIENE ALGO QUE ENGANCHA. Algo que hace que volvamos a echar una partida, a rodar por el suelo (esa es una de las cosas divertidas que podemos hacer), dar puñetazos, caernos por las escaleras, grabar vídeos de nuestras locuras con nuestros amigos... ¿No nos crees? escribe "War Rock" en Youtube y verás lo que te estás perdiendo. Seguro que te sorprende.

Con juegos como "Red Orchestra", "Call of Duty" o "Doom 3" en edición económica, resulta complicado recomendar la compra de "War Rock". Sólo si ya eres fanático de la versión gratuita, te podría interesar.

Dr_Spielmann

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Dream Execution
Distribuidor: Proein
Género: Acción
Multijugador: 1-32 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PC
www.warrock.net





53

Lo mejor
Batallas multijugador frenéticas y entretenidas. Mapas bastante aceptables.

Lo peor
Resulta bastante anticuado, y tiene espíritu amateur.

Nuestra opinión
Para pasar un rato entretenido pegando tiros en los servers con nuestros amigos. No requiere un PC de la NASA para funcionar correctamente.







Heroes of Annihilated Empires

UN COMBINADO ÉPICO DE ESTRATEGIA Y ROL

Este título de GSC Game World fue publicado hace ya ocho meses en el resto de Europa. Y ahora, de la mano de Balance Games, podemos por fin tenerlo en nuestro país. Los autores de "Heroes of Annihilated Empires" son los mismos que han dado vida a la serie "Cossacks", así como al reciente "S.T.A.L.K.E.R.". En muchos aspectos resulta un juego interesante. Combina elementos de rol y estrategia en tiempo real sin fisuras, resultando accesible para los aficionados a ambos géneros. A medida que avanzamos, vamos descubriendo que el gran número de unidades, edificios y estructuras requieren de un cierto grado de gestión. Esto lo hace similar a conocidas sagas como "Age of Empires", o "Warcraft III".

SU ARGUMENTO tampoco se aleja de los tópicos del género: la tierra de los elfos está siendo atacada por hordas de no-muertos, que aniquilan a su paso todo lo que encuentran. Nuestro héroe Elhant se niega a retroceder, decidiendo plantar cara al enemigo. Para lograr nuestro objetivo contaremos con la ayuda de Lana, hija del comandante supremo de los elfos, Monfor Bylal. Se han incluido cuatro razas principales que podemos manejar en el modo multijugador: Elfos, No-muertos, Mecánicos (enanos que han desarrollado tecnologías avanzadas) y Cryo (el pueblo que habita en el hielo).

A pesar del tiempo transcurrido desde su lanzamiento, presenta algunos problemas de optimización, lo que ensombrece a unos gráficos muy atractivos y una jugabilidad sencilla y entretenida. Esperamos que con sucesivos parches y actualizaciones de controladores mejore sustancialmente, pues merece una oportunidad y posee algunos aspectos muy bien conseguidos. El doblaje y los textos en castellano tampoco consiguen transmitir grandes sensaciones, lo que es una lástima, dado el esfuerzo realizado en su traducción. A pesar de sus fallos, es un juego que merece una oportunidad. El gran número de unidades presentes en la pantalla de forma simultánea, sus atractivos gráficos y su jugabilidad directa, nos proporcionarán buenos ratos luchando contra las fuerzas del mal o enfrentándonos a nuestros amigos a través de Internet.

Dr_Spielmann

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: GSC Game World
Distribuidor: Balance Games
Género: Estrategia/Rol
Multijugador: 1-7 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.heroesofae.com



82

Lo mejor
Gestión sencilla de cientos de unidades. Gráficos pequeños pero muy detallados. Elementos de rol, hechizos y evolución de nuestro héroe.

Lo peor
Cámara limitada. Faltan por pulir algunos aspectos. Localización al castellano irregular.

Nuestra opinión
Un juego ambicioso, bastante adictivo pero con algunos aspectos por pulir. Cada parche lo va haciendo un poco mejor.











Untold Legends Dark Kingdom

ACCIÓN EN LA OSCURIDAD

Las tierras de Dureth están custodiadas por un rey que, por desgracia, se ha pasado al lado oscuro. Y por si fuera poco, ordena a sus tropas eliminarnos, pues pertenecemos a la resistencia que pretende revertir esta desagradable situación. Al comienzo de la partida, tenemos la posibilidad de elegir a nuestro personaje de entre tres posibles candidatos: un guerrero, un mago y un scout. Por supuesto, cada uno de estos tipos posee sus propios atributos, cualidades y puntos débiles, por lo que debemos meditar tranquilamente nuestra decisión. Una vez elegido el protagonista, hay que embarcarse en una aventura de corte Hack´n Slash, de esas en las que priman los combates por encima de cualquier otro factor, como sucede en títulos como "Diablo", "Champions of Norrath" o "Baldur´s Gate: Dark Alliance". Dichas batallas pueden suceder cuerpo a cuerpo o mediante la invocación de hechizos y conjuros, teniendo que acabar con cientos de rivales que nos atacan en masa.

APARTE DE COMBATIR, también es recomendable explorar los decorados en busca de objetos importantes, que nos ayuden a mejorar nuestras prestaciones. Sin embargo, la mecánica de juego se hace un tanto monótona a las pocas horas... a no ser que nos conectemos online y nos unamos a otros tres jugadores. Efectivamente, la principal característica de "Untold Legends: Dark Kingdom" es su modo online de hasta cuatro participantes, que aumenta considerablemente el interés y la diversión de la aventura. De hecho, sólo os recomendamos este juego si vais a jugarlo online, porque gana muchísimos enteros en comparación con la modalidad para un único jugador.

Técnicamente es bastante flojito, y su motor gráfico es similar (salvo por pequeños detalles) al de cualquier juego de la pasada generación. Bueno, por lo menos esto no es algo que influya para nada en la jugabilidad...

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony Online Entertainment
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Acción
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 3
www.es.ea.com





69

Lo mejor
La mejor cualidad que presenta este título es el, realmente entretenido, modo online.

Lo peor
La mecánica de juego es demasiado monótona. El aspecto gráfico recuerda mucho al que muestran los juegos de PS2.

Nuestra opinión
Jugar online es la mejor baza de este Hack´n Slash de Sony Online.



EL JEFE MAESTRO LLEGA A TU PC, CON TRES AÑOS DE RETRASO

Cuando Microsoft empezó a anunciar que la conversión de Halo 2 para PC iba a ser exclusiva para Windows Vista, algunos no pudimos evitar desilusionarnos. Halo 2 no es más (ni menos) que la conversión a PC de un título de Xbox de hace tres años, y esto se ve claramente en la baja calidad de muchas de sus texturas y la sensación de vacío general de los escenarios. Dado que el rendimiento de Vista con los juegos aún no está demasiado optimizado, hace falta un ordenador razonablemente potente para mover un título que resulta poco espectacular, en comparación con los juegos actuales. Sin embargo, sigue teniendo la misma jugabilidad que el original, y eso siempre es positivo.

Para todos aquellos que no conozcan el universo de Halo, se trata de una historia de ciencia-ficción donde los humanos sufren el ataque de una raza alienígena. Los Covenant (o el Pacto, en nuestro idioma) se encontrarán en su camino con el ejército de los humanos. Todo parece perdido, pero hay alguien que puede desequilibrar las cosas e inclinar la balanza hacia su lado: el Jefe Maestro. Con una potente armadura y una gran capacidad de combate, puede enfrentarse cara a cara con los mejores soldados Covenant. Como sucedía en el Halo original, asumiremos el rol del Jefe Maestro, combatiendo en todos los frentes (el interior de una gran nave, la propia superficie de la tierra, o el misterioso mundo-anillo). Para añadir aún más variedad a la trama, en esta ocasión podremos también tomar el papel de un soldado Covenant, para saber qué se siente desde el otro lado.

Respecto a la mencionada jugabilidad, estos son los atributos de Halo 2: capacidad de disparar dos armas diferentes de forma simultánea, granadas que se "pegan" al cuerpo de nuestros enemigos, un escudo de energía que se regenera si nos ponemos a cubierto, gran variedad de armamento (tanto alienígena como terrícola), y un buen número de vehículos que conducir y con los que machacar a nuestros enemigos. Todavía hoy la ciudad terrestre de Nueva Mombasa resulta espectacular cuando nos movemos por ella, tratando de repeler la feroz invasión Covenant. Halo 2 es un gran shooter, divertido y frenético, que proporciona un grado de satisfacción inmediata que pocos juegos pueden igualar. La historia es interesante, aunque el final del juego ha sido terriblemente criticado. Hemos de avisaros: podéis quedar decepcionados. Cuando









lo completéis, saltad directamente al modo multijugador, donde se encuentra la verdadera virtud de este título. Al menos, Halo 3 llegará algún día para aclarar todas las dudas que quedan sin respuesta en esta ocasión. Esperamos que la lenta adopción de Vista no impida que los servidores multijugador gozen de un buen número de usuarios.

El principal esfuerzo de Bungie y Microsoft ha sido la incorporación de algunas novedades que marcan el futuro de lo que podrá ser el juego multijugador en PC. El título puede instalarse de forma silenciosa, mientras jugamos los primeros niveles. Integra Windows Live, un servicio de suscripción similar al de Xbox Live, y si tenemos una Xbox 360, podremos incorporar nuestro perfil automáticamente a Halo 2. El servicio no resulta demasiado caro, y ciertamente compensa poder tener una interfaz tan bien desarrollada y sencilla de utilizar. Gestionar nuestros contactos, enviarles mensajes, quedar para jugar con nuestros amigos y chatear nunca ha sido tan sencillo.

Halo 2 es un juego perfecto para ser instalado en un PC de salón, pudiendo disfrutarlo en nuestra televisión, jugando con un pad. Hacerlo así es una experiencia casi perfecta, y sólo por esto merece la pena la compra de este juego. Si tenemos Windows Vista, es una de nuestras mejores opciones, pues en esta plataforma es de los pocos juegos que funciona perfectamente y sin errores dignos de mención. Lástima que no se haya realizado una renovación profunda de los gráficos, sino un simple lavado de cara, pues nos queda la sensación agridulce de que Halo 2 es un gran juego que ha llegado demasiado tarde y con pocas mejoras. Si puedes ver más allá de los gráficos, este título no te decepcionará, aunque existen alternativas más modernas en el mundo de los shooters para PC.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Microsoft Game Studios
Distribuidor: Microsoft
Género: FPS
Multijugador: 1-16 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.microsoft.com/games/halo2



68

Lo mejor
Jugabilidad casi perfecta. Excelente multijugador. Instalación y configuración muy sencillas.

Lo peor
Graficos muy anticuados. No funciona en XP. Orientarse resulta difícil en algunos momentos.

Nuestra opinión
Un buen shooter de consola que queda deslucido en nuestro PC por sus anticuados gráficos y su incomprensible exclusividad para Vista.





Final Fantasy VI Advance

UNA EDICIÓN DE LUJO

Para muchos jugadores occidentales, "Final Fantasy III" de SNES (que en realidad era "Final Fantasy VI" en Japón), es uno de los episodios más apasionantes de esta fabulosa saga de juegos de rol de Square-Enix. Por fortuna, para los usuarios de Game Boy Advance, un poco olvidados últimamente debido al tirón de DS, Nintendo acaba de poner en liza una versión especial de este ejemplar RPG, que posee la mismas virtudes del original más varias interesantes novedades.

La gran cantidad de protagonistas que se dan cita a lo largo de la aventura es uno de los factores más llamativos de este RPG. En total llegamos a conocer a más de 10 personajes principales (Terra, Edgar, Mog, Sabin...), todos con su historia personal y motivos para luchar contra el Imperio Gestahlian. Cada uno de estos tipos posee sus propias habilidades, que es necesario exprimir para salir airoso de los múltiples combates por turnos que nos esperan.

LAS NOVEDADES MÁS DESTACADAS de esta reedición son cuantiosas. Nuevas mazmorras y enemigos nos aguardan a lo largo de nuestro viaje, así como personajes inéditos. También se han incluido varios elementos extra, como la posibilidad de acceder al bestiario de enemigos, o escuchar la extraordinaria banda sonora en la opción correspondiente.

Pero lo que sigue inalterable es la profunda jugabilidad que encierra la aventura, que combina una historia preciosa con un sistema de combates bien concebido y un control inmejorable. Una vez que te sumerges en ella, no hay forma de dejar de jugar hasta que consigues acabarla, algo que os costará más de 20 horas. Si a esto le sumamos un apartado visual notable (teniendo en cuenta las características de GBA), da como resultado una maravilla, que puede ser uno de los últimos bombazos que reciba esta veterana consola portátil.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

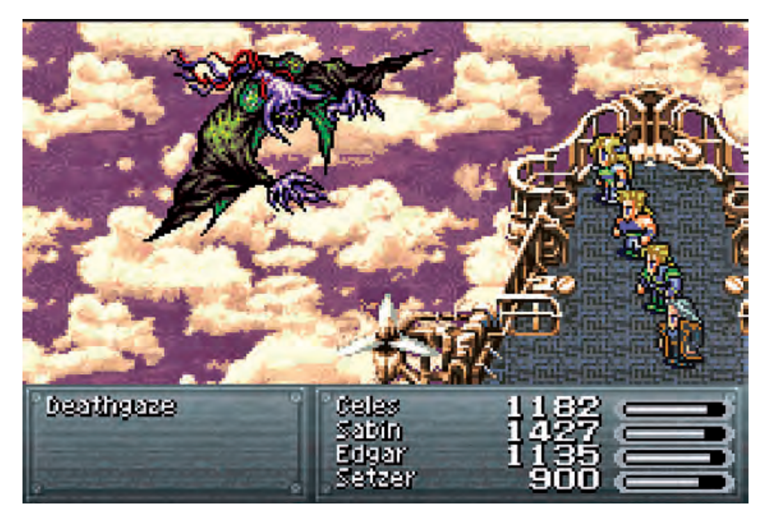
Desarrollador: Square-Enix
Distribuidor: Nintendo
Género: Rol
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: GBA
www.nintendo.es

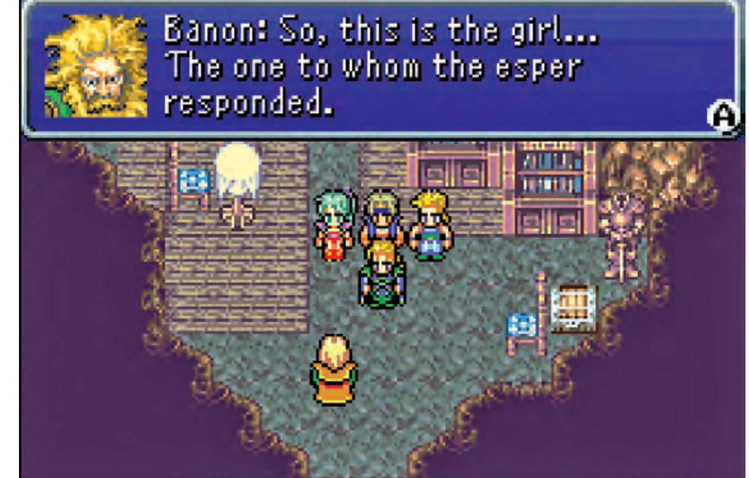
7+ **90**

Lo mejor
Impresionante jugabilidad y el carisma de los personajes. Las mejoras con respecto al juego original de SNES.

Lo peor
Gráficamente no puede competir con los títulos que salen al mercado en la actualidad.

Nuestra opinión
Estamos ante un RPG realmente soberbio, que hará disfrutar mucho a los seguidores de esta gran saga.





EVOLUTION GT

■ Milestone ■ Virgin ■ 49.95€

Deberás hacer uso de todos tus trucos y habilidades para adelantar a los rivales, debido a un motor IA revolucionario.

www.virginplay.es

GUIA DE COMPRAS 3RG4HM3

INFORMACIÓN DISPONIBLE EN LAS FICHAS



Nuestra guía de compras está compuesta por una selección de juegos. Esperamos ayudarte a elegir qué juegos comprar de entre el enorme número de títulos disponibles en el mercado. Encontrarás desde las novedades de más calidad hasta grandes videojuegos con un precio muy reducido.

TOCA RACE DRIVER 3

■ Codemasters ■ Proein ■ 44.95€



Este realista simulador posee un extraordinario sistema de colisiones y salvajes carreras multijugador.

www.codemasters.com/TocaRaceDriver3

VELOCIDAD

SUPREME COMMANDER

■ Gas Powered Games ■ THQ ■ 49.95€



Esta fabulosa creación de Chris Taylor es uno de los RTS más revolucionarios de los últimos tiempos.

www.supremecommander.com

ESTRATEGIA

F.E.A.R.

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Monolith Software ■ VUG ■ 29.99€



Eres una unidad del First Encounter Assault & Recon, un comando de élite con poderes paranormales...

www.whatisfear.com

ACCIÓN

DOOM III

■ ID Software ■ Proein ■ 14.95€



Esta tercera entrega de la saga Doom es la más oscura, sangrienta, violenta, terrorífica e impresionante.

www.doom3.com

ACCIÓN

NEED FOR SPEED MOST WANTED

■ EA Canadá ■ EA ■ 19.95€



Impresionante juego de conducción donde contaremos con lo mejor de NFS: tuning, persecuciones policiales...

www.ea.com/official/nfs/mostwanted/es

VELOCIDAD

ARMA: ARMED ASSAULT

■ Bohemia Studio ■ Proein ■ 39.95€



Este juego de acción bélica es lo más realista que podéis encontrar ahora mismo para vuestro PC.

www.armedassault.com

ACCIÓN/FPS

HALF LIFE 2: EPISODE ONE

■ Valve Software ■ EA ■ 19.95€





HL2 está de nuevo entre nosotros con una expansión que presenta un aspecto técnico aún mejor.

ep1.half-life2.com

ACCIÓN

PREY

■ Human Head ■ Take 2 ■ 19.99€



Lucha en este FPS contra la amenaza alienígena. El espectacular motor 3D del Doom 3 llevado al límite en tu PC.

www.prey-eljuego.com

ACCIÓN

TRACKMANIA UNITED

■ Nadeo ■ Nobilis ■ 29.95€



Corre, compite, diseña, intercambia... es la filosofía que hay detrás de este fantástico título de carreras online.

www.tm-united.com

VELOCIDAD

RED ORCHESTRA

■ Tripwire Interactive ■ Nobilis ■ 19.95€



La Segunda Guerra Mundial vuelve a ser la protagonista de este FPS online de gran calidad y con mucha acción.

www.redorchestragame.com

ACCIÓN/FPS

C&C 3: TIBERIUM WARS

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ EA ■ EA ■ 49.99€



La saga que dio origen a la estrategia en tiempo real vuelve de una forma espectacular a tu PC.

www.commandandconquer.ea.com

ESTRATEGIA

TITAN QUEST

■ Iron Lore ■ THQ ■ 39.95€



Estupendo juego lleno de acción y rol ambientado en los mundos de la mitología Griega y Egipcia.

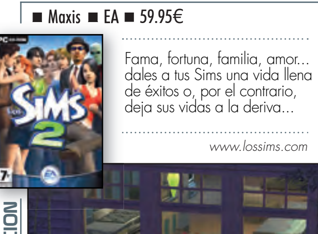
www.titanquestgame.com

ROL

LOS SIMS 2

■ Maxis ■ EA ■ 59.95€





Fama, fortuna, familia, amor... dales a tus Sims una vida llena de éxitos o, por el contrario, deja sus vidas a la deriva...

www.lossims.com

SIMULACION

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR X

■ ACES Studio ■ Microsoft ■ 69.95€



Flight Simulator X es la magnífica culminación de casi 25 años de existencia de esta franquicia.

www.microsoft.com/games/flightsimulatorx

SIMULACION

THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

■ Bethesda Softworks ■ Take 2 ■ 49.99€



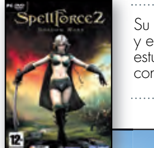
Impresionantes gráficos e inteligencia artificial, libertad de acción, inmersión total... Rol en estado puro.

www.elderscrolls.com

ROL

SPELLFORCE 2

■ Phenomic Game ■ Nobilis ■ 39.99€





Su fantástica mezcla de rol y estrategia vuelve, en esta estupenda segunda entrega, con más fuerza que nunca.

www.spellforce2.com

ROL

COUNTER STRIKE SOURCE

■ EA ■ Valve Software ■ 29.95€



Aquí tenéis la nueva versión del shoot'em up subjetivo más jugado online y en red.

www.counter-strike.net

ACCIÓN

WARHAMMER 40K: DAWN OF WAR: DARK CRUSADE

■ Relic Entertainment ■ THQ ■ 34.95€



El universo WarHammer regresa gracias a esta recomendable expansión del popular RTS de THQ.

www.dow-darkcrusade.com

ESTRATEGIA

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006 - 2007

■ EA Canada ■ EA ■ 39.95€



Si quieres ver a tu equipo favorito en competiciones europeas, éste es tu título. Divertido y con una ambientación excelente.

www.es.ea.com/games/10153

DEPORTES

S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBYL



■ GSC Game World ■ THQ ■ 49.95€



Adéntrate en los alrededores de Chernobyl con este inquietante juego que cuenta con una Inteligencia Artificial excelente.

www.stalker-game.com

ACCIÓN

CAESAR IV

■ Tilted Mill Entertainment ■ Vivendi ■ 19.95€



La popular saga de "city builder" ha vuelto. Construye la ciudad de Roma a tu gusto y consigue una gran fortuna.

www.caesariv.com



ESTRATEGIA

IN MEMORIAM 2 THE LAST RITUAL

■ Lexis Numérique ■ Nobilis ■ 39.95€



Esta original aventura de puzzles e intriga nos invita a perseguir al asesino en serie llamado "El Fénix".

www.inmemoriam-thegame.com

AVENTURA

BROKEN SWORD EL ANGEL DE LA MUERTE

■ Revolution ■ THQ ■ 49.95€



Un secreto mantenido durante milenios hará que George viva la más intrigante y apasionante aventura de su vida.

www.brokenswordtheangelofdeath.com

AVENTURA

ANKH UNA AVENTURA EGIPCIA

■ Deck 13 ■ Take 2 ■ 19.95€



Tras robar la llave de la Gran Pirámide, un joven egipcio llamado Assil cae víctima de una maldición mortal.

www.ankh-game.com/es

AVENTURA

PC FUTBOL 2007

■ Gaelco Multimedia ■ Planeta ■ 19.95€

Llega una nueva entrega mejorada de uno de los managers de fútbol más jugados desde hace años.

www.pcfutbol.es



SIMULADOR

FIFA 07

■ EA ■ EA ■ 39.95€



Sumérgete en el intenso ambiente del fútbol actual, con magníficos gráficos y una estupenda base de datos.

fifa07.ea.com



DEPORTES

CIVCITY: ROME

■ Firefly Studios ■ Take 2 ■ 39.95€

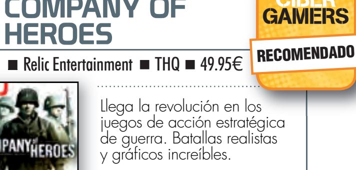


Innovador constructor inspirado en Sid Meier's Civilization, con el que podrás observar hasta el último detalle de tu ciudad.

www.2kgames.com

ESTRATEGIA

COMPANY OF HEROES



■ Relic Entertainment ■ THQ ■ 49.95€

Llega la revolución en los juegos de acción estratégica de guerra. Batallas realistas y gráficos increíbles.

www.companyofheroesgame.com



ESTRATEGIA

WOW: BURNING CRUSADE

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Blizzard ■ Vivendi ■ 34.95€



La expansión oficial del súper ventas "WoW" nos invita a explorar nuevas tierras y cumplir misiones inéditas.

www.worldofwarcraft.com/burningcrusade

ROL

NBA LIVE 07

■ EA Sports ■ EA ■ 49.95€



El simulador de basket regresa a las canchas con un engine gráfico nuevo y numerosos modos de juego.

www.easports.com/nbalive07

DEPORTES

RISE & FALL LA CAIDA DE LOS IMPERIOS

■ Stainless Steel ■ Virgin Play ■ 29.95€



Juego de estrategia en tiempo real. Elige 4 civilizaciones de la Antigüedad: Grecia, Roma, Egipto y Persia.

www.riseandfallgame.com

ESTRATEGIA

X3 REUNION

■ EgoSoft ■ Ludisgames ■ 19.95€



El Universo más realista jamás creado. Una historia intergaláctica de magnitudes épicas, llena de aventuras y estrategia.

www.x3-reunion.com



ESTRATEGIA

GRAN TURISMO 4

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Polyphony Digital ■ Sony ■ 19.99€

La excelente saga Gran Turismo es conocida por su modo de conducción y por su simulación realista.

www.granturismoworld.com



VELOCIDAD

GTA VICE CITY STORIES

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 29.95€

Nuevas aventuras basadas en el clásico Vice City, ambientado en los 80, y con una música y estilo inigualables.

www.rockstargames.com/vicecitystories



ACCION

SHADOW OF THE COLOSSUS

■ SCEI ■ Sony ■ 19.99€

Después del fenomenal ICO llega este sensacional videojuego que volverá a hacer historia. Colosal.

www.shadowofthecolossus.com



ACCIÓN/AVENTURA

GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS

■ Rockstar North ■ Take 2 ■ 29.99€

Tras 5 años, Carl ha vuelto a casa. Su madre ha sido asesinada y su familia marginada...

www.rockstargames.com/sanandreas



ACCIÓN/AVENTURA

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION REMIX

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 24.99€

Reedición de Midnight Club 3 que incluye más vehículos y una nueva ciudad (Tokio).

www.rockstargames.com/midnightclub3





VELOCIDAD

TOURIST TROPHY

■ Sony ■ Sony ■ 19.99€

Los creadores de la saga Gran Turismo nos traen el primer simulador real de motos inspirado en la mítica carrera.

www.touristtrophy.com



VELOCIDAD

EL PADRINO

■ EA ■ EA ■ 24.95€

Bienvenido a la familia Corleone. Es el momento de cumplir órdenes y hacerte respetar en New York.

www.electronicarts.es/elpadrino



ACCIÓN/AVENTURA

GOD OF WAR

■ Sony ■ Sony ■ 19.99€

Atenas ha sido arrasada. Eres Kratos, un guerrero desterrado al que sólo le mueven la ira y su sed de venganza.

www.godofwargame.com



ACCIÓN/AVENTURA

TEKKEN 5

■ Namco ■ Sony ■ 19.95€

Uno de los más populares y míticos títulos de lucha de la última década. El rey de los juegos de lucha.

tekken5.namco.com



LUCHA

SOUL CALIBUR III

■ Namco ■ Sony ■ 29.99€

¡Nuevos modos de juego, un completo Editor de Personajes, un apartado técnico sublime y 42 luchadores!

www.soulcalibur-3.com



LUCHA

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

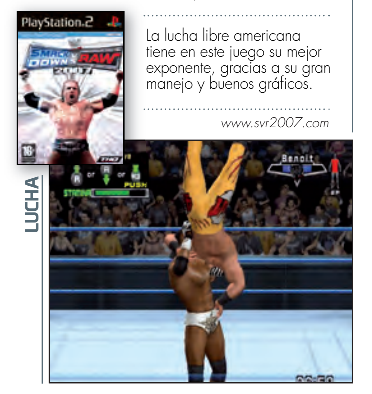
■ Yuke's Media ■ THQ ■ 49.95€

La lucha libre americana tiene en este juego su mejor exponente, gracias a su gran manejo y buenos gráficos.

www.svr2007.com







LUCHA

KINGDOM HEARTS 2

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Square Enix ■ Proein ■ 59.95€

Consigue que Sora, Donald y Goofy hagan frente a los innumerables peligros que existen en el universo de Kingdom Hearts.

www.kingdomhearts2.es



ACCIÓN/AVENTURA

OKAMI

■ Clover Studio ■ EA ■ 44.95€

Existen pocos juegos en el mercado como este Okami, una aventura única e irrepetible de Capcom.

www.capcom.com/okami



AVENTURA

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRES

■ Koei ■ Virgin Play ■ 39.95€

Conquista las 25 regiones de la China Antigua comandando a todos los ejércitos del reino.

www.koei.com



LUCHA

RESIDENT EVIL 4



CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Capcom ■ EA ■ 19.95€

Después de 4 juegos exclusivos para la consola de Nintendo,Capcom ha realizado una impresionante versión en PS2.

www.capcom.com/resevil4





ACCIÓN/AVENTURA

SOCOM III: U.S. NAVY SEALS

■ Zipper Interactive ■ Sony ■ 19.95€

Tercera parte del exitoso juego bélico que incluye 31 armas distintas, con más localizaciones y vehículos para controlar.

www.socom-hq.com



ACCIÓN/AVENTURA

HITMAN BLOOD MONEY

■ IO Interactive ■ Proein ■ 19.95€

Los asesinos de la agencia ICA donde "trabaja" el Agente 47, son sistemáticamente eliminados…

www.hitmanbloodmoney.com/sp



ACCIÓN/AVENTURA

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

■ Rockstar Leeds ■ Take 2 ■ 29.95€

Las mafias compiten por controlar las calles de Liberty City. Corrupción política, crimen organizado, tráfico de drogas…

www.rockstargames.com/libertycitystories



ACCIÓN/AVENTURA

DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO

■ Level 5 ■ Proein ■ 29.95€

Un RPG clásico con gráficos impresionantes sacados de una película de anime y una banda sonora sinfónica maravillosa.

www.dragonquest.eu.com



ROL

ATELIER IRIS: ETERNAL MANA

■ Gust ■ Virgin Play ■ 49.95€

RPG por turnos con gran sentido del humor que nos cuenta la historia del alquimista Klein viajando por el mundo creando hechizos.

www.nisamerica.com/games/a6



ROL

TOMB RAIDER LEGEND



■ Crystal Dinamics ■ Proein ■ 29.95€

Otra aventura de Lara Croft con un renovado modelado y una nueva experiencia gráfica.

www.tombraider.com



ACCIÓN/AVENTURA

GOD OF WAR II DIVINE RETRIBUTION

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Sony Santa Monica ■ Sony ■ 59.95€

Vuelve el guerrero Kratos, para enfrentarse a los dioses de la mitología griega en épicos combates. Magistral.

www.godofwargame.com



ACCIÓN

CANIS CANEM EDIT

■ Rockstar Vancouver ■ Take 2 ■ 59.95€

Rockstar vuelve a dar la campanada con un juego que narra la vida de un gamberrete en su escuela.

www.caniscanemediteljuego.com



ACCIÓN

FINAL FANTASY XII



■ Square Enix ■ Proein ■ 59.95€



El RPG más esperado de Square-Enix se ha convertido en uno de los mejores títulos disponibles para esta consola.

www.finalfantasyxii.com



ROL

PRO EVOLUTION SOCCER 6



■ Konami ■ Konami ■ 59.99€

PES6 presenta en esta ocasión gráficos mejorados, animaciones más suavizadas y la misma gran jugabilidad.

www.pes6.net



DEPORTES

FIFA 07

■ EA ■ EA ■ 44.95€

Nueva entrega de uno de los mejores títulos de fútbol. Magníficos gráficos y un mejorado modo Manager.

www.fifa07.ea.com



DEPORTES

WE LOVE KATAMARI

■ Namco ■ EA ■ 59.95€

Para complacer a los fans, el Rey del Cosmo ha reclutado al príncipe para rodar los Katamaris y hacerlos más grandes.

katamari.namco.com



HABILIDAD

NEED FOR SPEED CARBONO



■ EA ■ EA ■ 59.95€

Velocidad y tuning se combinan en este frenético arcade de velocidad, última entrega de la famosa saga de Electronic Arts.

www.es.ea.com/games/8792



VELOCIDAD

NBA 2K6



■ Visual Concepts ■ Take 2 ■ 19.99€

Una de las franquicias más famosas y experimentadas en el mundo del basket. Velocidad, pases y estrategia increíbles…

www.2ksports.com/games/nba2k6



DEPORTES

FIGHT NIGHT ROUND 3

■ EA ■ EA ■ 24.95€

El despliegue gráfico de los devastadores puñetazos es incomparable a ningún otro juego semejante.

www.fightnightround3.com



DEPORTES

GUITAR HERO



■ RedOctane ■ Virgin Play ■ 39.95€

Recrea todas las sensaciones de ser una estrella de rock. Podrás tocar 47 de los mayores himnos de rock de todos los tiempos.

www.guitarherogame.com



MUSICAL

SEGA CLASSICS COLLECTION



■ Sega ■ Atari ■ 34.99€

Esta colección de clásicos está compuesta por 9 títulos de SEGA que vuelven con imagen y sonido mejorados.

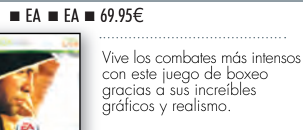
www.sega.com



ACCIÓN

FIGHT NIGHT ROUND 3

■ EA ■ EA ■ 69.95€



Vive los combates más intensos con este juego de boxeo gracias a sus increíbles gráficos y realismo.

www.es.ea.com



DEPORTES

TOP SPIN 2

■ Pam Development ■ Take 2 ■ 29.99€

Uno de los mejores juegos de deportes para XBOX regresa para triunfar de nuevo en 360.

www.topspin2.com



DEPORTES

CALL OF DUTY 3

■ Treyarch ■ Activision ■ 69.95€

Activision ha dado forma al mejor shoot'em up subjetivo disponible en esta plataforma, ni más ni menos.

www.callofduty.com



ACCIÓN

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

■ Bethesda ■ Take 2 ■ 64.99€



Uno de los mejores títulos de ROL de todos los tiempos, fruto de la combinación de juego libre y unos gráficos innovadores.

www.elderscrolls.com

ROL

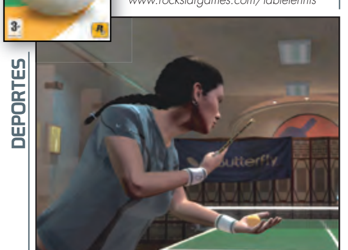
TABLE TENNIS

■ Rockstar Games ■ Take 2 ■ 29.99€



Juego exclusivo para la consola Xbox 360 que te sumergirá en el mundo del ping pong.

www.rockstargames.com/tabletennis



DEPORTES

CRACKDOWN

■ Realtime Worlds ■ Microsoft ■ 59.95€

Crackdown sigue la línea de "GTA", siendo una aventura de acción increíblemente abierta, larga y profunda.

www.crackdownoncrime.com



ACCIÓN

SAINTS ROW

■ Volition ■ THQ ■ 29.95€

Bajo la amenaza de bandas rivales y oficiales corruptos, Los Santos deberán conquistar la ciudad o asumir su destrucción.

www.saintsrow.com



ACCIÓN/AVENTURA

DEF JAM ICON

■ EA ■ EA ■ 69.95€

Hip-Hop y videojuegos se dan la mano en este apasionante juego de lucha, donde la música es tu mejor arma.

www.ea.com/defjamicon



ACCIÓN

TIGER WOODS PGA 07

■ EA ■ EA ■ 69.95€

Deberás ejecutar cada golpe manteniendo la tensión y soportando una gran presión antes de ser el número uno.

www.easports.com/tigerwoods07



DEPORTES

MOTO GP 06

■ Climax ■ THQ ■ 39.95€

Juego oficial de MotoGP para la nueva generación. Posee increíbles gráficos y una gran sensación de velocidad.

www.motogpthegame.com



VELOCIDAD

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT



■ Digital Illusions ■ EA ■ 69.95€

Combates online cargados de adrenalina, con un arsenal de vehículos y armas de última tecnología.

www.bfes.ea.com





ACCIÓN

KAMEO ELEMENTS OF POWER



■ Rare ■ Microsoft ■ 29.99€

Fantástica aventura ambientada en el mundo desarrollado por Rare con magníficos gráficos.

www.kameo.com



ACCIÓN/AVENTURA

NBA 2K7

■ 2K Sports ■ Take 2 ■ 59.99€

Nunca antes habíamos visto un simulador de basket tan espectacular, realista y divertido.

www.2ksports.com/games/nba2k7



DEPORTES

FIFA 07

■ EA ■ EA ■ 29.95€

Posiblemente, el mejor juego de fútbol creado para consolas next gen. Gráficos y movimientos increíbles en tu 360.

www.fifa07.ea.com



DEPORTES

TOMB RAIDER LEGEND

■ Crystal Dynamics ■ Proein ■ 29.99€

La aventurera más conocida de la historia de los videojuegos renace con esta nueva aventura de acción.

www.tombraider.com



ACCIÓN/AVENTURA

DEAD RISING

■ Capcom ■ EA ■ 69.95€

Un espeluznante juego en que deberás intentar sobrevivir en un centro comercial infestado de muertos vivientes.

www.dead-rising.com



AVENTURA

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2007

■ Yuke's Media ■ THQ ■ 69.95€



Si eres seguidor de la lucha libre americana, no debes perderte este gran simulador de este deporte espectacular.

www.smackdown-vs-raw-game.com



LUCHA

PREY

■ Human Head ■ Take 2 ■ 29.99€

Tras despertar en él un poder ancestral único, Tommy deberá salvar al mundo entero de la amenaza alienígena.

www.prey-eljuego.com



ACCIÓN

LOST PLANET: EXTREME CONDITION

■ Capcom ■ EA ■ 69.95€

Un inhóspito planeta nevado es el escenario donde se desarrolla esta intensa y sobresaliente aventura de acción.

www.lostplanet-thegame.com



ACCIÓN

NEED FOR SPEED CARBONO

■ EA ■ EA ■ 69.95€



El tuning y la velocidad vuelven a darse la mano en este excitante arcade de conducción. Estupendo.

www.needforspeed.es



VELOCIDAD

PERFECT DARK ZERO

■ Rare ■ Microsoft ■ 29.95€



Vuelve Joanna Dark en el exclusivo Perfect Dark: Zero de Xbox 360, el FPS de la reputada factoría Rare.

www.perfectdarkzero.com



ACCIÓN

QUAKE IV

■ Raven Software ■ Activision ■ 29.95€



Un pelotón de marines de élite combate en el corazón del planeta Strogg. Son la única esperanza de la Tierra.

www.quake4game.com



ACCIÓN

GEARS OF WAR

CIBER GAMERS RECOMENDADO

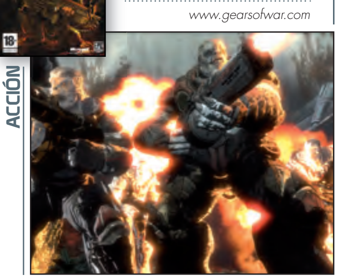
■ Epic Games ■ Microsoft ■ 64.95€



Un espectacular juego de acción y survival en tercera persona que hace uso del motor Unreal Engine 3.

www.gearsofwar.com





ACCIÓN



SONIC THE HEDGEHOG

■ Sonic Team ■ SEGA ■ 69.95€



El puercoespín de SEGA protagoniza en 360 una aventura cargada de velocidad, plataformas y acción.

www.sega.com/sonic



PLATAFORMAS

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

■ Ubisoft ■ Ubisoft ■ 69.95€

Sam Fisher vive su mejor aventura de acción y sigilo, moldeada aprovechando el potencial de la consola.

www.splintercell.com



ACCIÓN

NBA STREET HOMECOURT

■ EA ■ EA ■ 69.95€

Enfréntate a los mejores del mundo en este juego de baloncesto callejero con espectaculares animaciones.

www.easports.com/nbastreet4



DEPORTES

EL PADRINO

■ EA ■ EA ■ 69.99€

Ser miembro de "La Familia" no es fácil, pues debemos hacer numerosas tareas para entrar en ella.

www.elpadrino.es



ACCIÓN

PROJECT GOTHAM RACING 3

■ Bizzare Creations ■ Microsoft ■ 29.99€



Este juego posee la lista de los supercoches más impactantes, los más novedosos y de más estilo que existen.

www.projectgothamracing3.com



VELOCIDAD

RIDGE RACER 6

■ Namco ■ EA ■ 69.95€



Sexta entrega del popular arcade de conducción de Namco. Velocidad, carreras, nitros…

www.namco.com/games/ridgeracer6



VELOCIDAD

DEAD OR ALIVE 4

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Team Ninja ■ Microsoft ■ 29.99€

Cuarta entrega de una de las sagas de lucha más impactantes. Los contrincantes poseen técnicas de combate espectaculares.

www.xbox.com/en-US/games/d/deadoralive4



LUCHA

TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

■ Neversoft ■ Activision ■ 69.95€

La fiebre del skate vuelve con American Wasteland, situándonos en un entorno urbano entre Hollywood y Los Angeles.

www.th-american-wasteland.com



DEPORTES

MARIO KART DS



CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Ha llegado la hora de subirse a los karts y competir… ¡sin cables! ¡más de 30 circuitos diferentes!

ms.nintendo-europe.com/mariokartds

VELOCIDAD



METROID PRIME: HUNTER

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



¡Vive la batalla final de los cazarrecompensas estelares! Únete a Samus en su enfrentamiento contra 6 mortíferos rivales.

ms.nintendo-europe.com/metroidprimehunters

ACCIÓN/AVENTURA



RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE

■ Capcom ■ Nintendo ■ 39.95€



Sorprendente remake de la aventura original de Resident Evil con impresionantes efectos visuales y un ambiente espeluznante.

www.capcom.co.jp/ds_bio

ACCIÓN/AVENTURA



NEED FOR SPEED MOST WANTED

■ EA ■ EA ■ 44.95€



Deja atrás a los rivales y esquiva a los policías a medida que escalas posiciones en la Lista Negra.

www.es.ea.com

VELOCIDAD



YOSHIS ISLAND DS

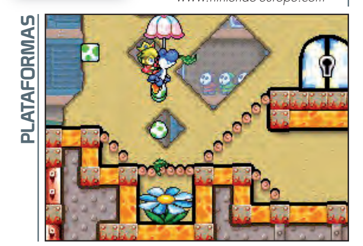
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Las versiones Baby de Mario, Luigi y otros personajes de Nintendo protagonizan junto a Yoshi una gran aventura plataformera.

www.nintendo-europe.com

PLATAFORMAS



VIEWTIFUL JOE: DOUBLE TROUBLE

■ Clover Studio ■ Nintendo ■ 29.95€



Noquea enemigos a base de patadas y puñetazos, realizando acrobáticos saltos para superar obstáculos y evitar ataques.

www.nintendo-europe.com

ACCIÓN/AVENTURA



NEW SUPER MARIO BROS.



CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Con impresionantes gráficos en 3D y su clásica jugabilidad 2D, esta nueva aventura deleitará a los fans del fontanero.

mario.nintendo.com

ACCIÓN/AVENTURA



TETRIS DS

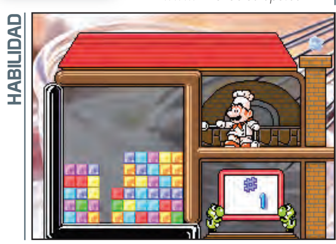
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



El juego de puzzle más famoso del mundo, fácil de aprender y de jugar, con un entretenimiento ilimitado.

www.nintendo-europe.com

HABILIDAD



42 JUEGOS DE SIEMPRE

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.99€



Interesante recopilación de juegos de habilidad y cartas, desde el ajedrez a diversos tipos de solitarios.

www.nintendo-europe.com

HABILIDAD



MARIO SLAM BASKETBALL

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.95€



Mario y sus amigos protagonizan un juego de basket diferente, pues se controla íntegramente con la stylus.

marioslambasketball.nintendo.es

DEPORTES



ENGLISH TRAINING

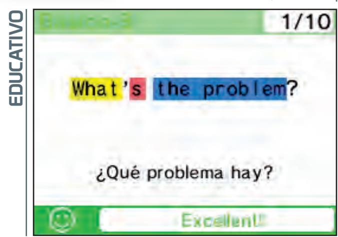
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.95€



Mejora tu inglés de la manera más cómoda, sencilla y divertida. Nintendo te lo pone muy fácil.

www.nintendo-europe.com

EDUCATIVO



DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS 2

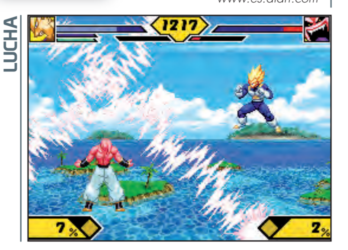
■ Banpresto ■ Atari ■ 49.95€



Goku, Vegeta, Piccolo y compañía vuelven a dar vida a un espectacular juego de lucha que respeta al máximo la serie original.

www.es.atari.com

LUCHA



CHILDREN OF MANA

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.95€



Siguiendo los pasos de "Secret of Mana" de SNES, llega este notable juego de rol clásico firmado por Square Enix.

childrenofmana.nintendods.com

ACCIÓN/ROL



ANOTHER CODE: TWO MEMORIES

■ Cing ■ Nintendo ■ 39.95€



Título que combina unos excepcionales gráficos estilo manga con un inteligente uso de las características únicas de la DS.

www.nintendo-europe.com

ACCIÓN/AVENTURA



CATLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

■ Konami ■ Konami ■ 39.95€



Una vez más, Konami ha creado una aventura terrorífica, a la altura de lo que se espera de esta saga.

www.konami-europe.com

AVENTURA



POKEMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL

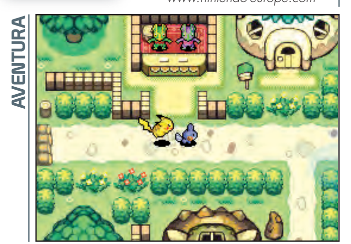
■ Chunsoft ■ Nintendo ■ 39.95€



Por primera vez en un juego protagonizado por estas mascotas no somos un entrenador, ¡sino un Pokémon!

www.nintendo-europe.com

AVENTURA



TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE

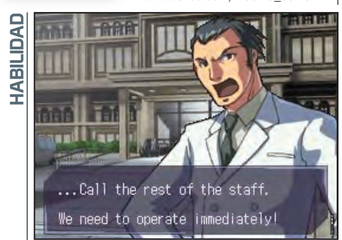
■ Atlus ■ Nintendo ■ 44.95€



Juego de simulación quirúrgica y acción donde deberemos aprender a operar en tiempo real y salvar a los pacientes.

www.atlus.com/trauma_center

HABILIDAD



SUPER PRINCESS PEACH

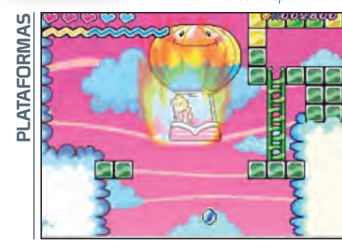
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Una acción en plataformas fabulosa al estilo de los clásicos Super Mario Bros donde la princesa es la estrella.

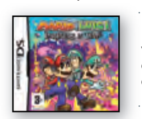
www.nintendo-europe.com

PLATAFORMAS



MARIO & LUIGI 2: PARTNERS IN TIME

■ Alpha Dream ■ Nintendo ■ 39.95€



Los hermanos fontaneros vuelven a unir fuerzas y bigotes embarcándose en una aventura donde viajarán en el tiempo.

www.nintendo-europe.com

ROL



BIG BRAIN ACADEMY

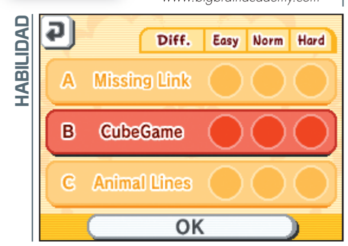
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.95€



Afronta el desafío mental definitivo. Descubre tu velocidad de reacción y tu capacidad de pensamiento lógico con este divertido título.

www.bigbrainacademy.com

HABILIDAD



NINTENDOGS DALMATA Y COMPAÑIA

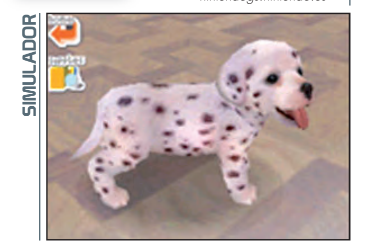
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



¡Pon una mascota en tu DS! Escoge tu raza favorita y prepárate para cuidarla, entrenarla y, sobre todo, quererla.

nintendogs.nintendo.es

SIMULADOR



MARIO VS DONKEY KONG 2 MARCH OF THE MINIS

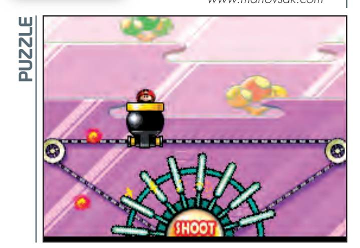
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.99€



En esta ocasión, son los mini-Marios los que tienen que rescatar al fontanero, superando decenas de puzzles.

www.mariovsdk.com

PUZZLE



SUPER MARIO 64 DS

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Vuelve el clásico de todos los tiempos. Ahora con control táctil, dos pantallas de juego y soberbios gráficos en 3D.

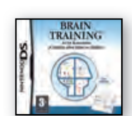
nintendods.com/sm64ds

PLATAFORMAS



BRAIN TRAINING

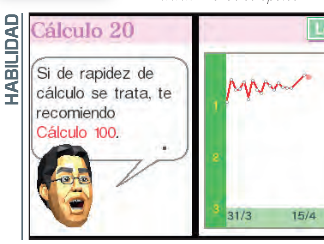
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.95€



Ejerce tanto la conciencia mental como la memoria con ejercicios de aritmética, lectura y distintos test.

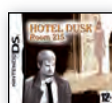
www.nintendo-europe.com

HABILIDAD



HOTEL DUSK: ROOM 215

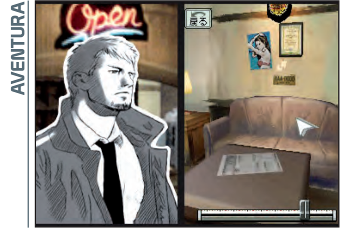
■ CING Incorporated ■ Nintendo ■ 39.95€



Kyle Hyde, ex-policía, trata de encontrar a un amigo desaparecido. Las pistas le conducen a un viejo y misterioso hotel...

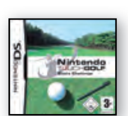
www.hoteldusk.com

AVENTURA



NINTENDO TOUCH GOLF: BIRDIE CHALLENGE

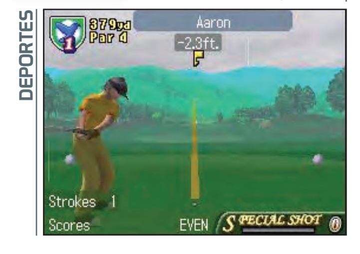
■ T&E Soft ■ Nintendo ■ 29.95€



Controla perfectamente tus golpes con las características táctiles de la consola. Muchos recorridos y numerosas opciones.

www.nintendo-europe.com

DEPORTES



FIFA 06

■ Exient ■ EA ■ 24.95€



Ahora tienes disponible en tu consola Nintendo DS toda la emoción del fútbol gracias a la clásica serie FIFA.

www.fifa06.ea.com

DEPORTES



ANIMAL CROSSING: WILD WORLD

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



En su mundo virtual podrás decorar tu casa, ir de pesca o charlar con tus salvajes vecinos. Para un jugador y multijugador.

www.animal-crossing.com

ESTRATEGIA



ADVANCE WARS: DUAL STRIKE

■ Intelligent Systems ■ Nintendo ■ 39.95€



¡Los pequeños soldados de GBA llegan ahora a DS! Enfréntate al Ejército Black Hole en batallas tácticas a doble pantalla.

www.advancewars.com

ESTRATEGIA



TONY HAWK´S AMERICAN SKATELAND

■ Vicarious Visions ■ Activision ■ 29.99€



Con esta entrega de la famosa saga de skate podrás competir contra otros jugadores y participar en rankings online.

www.american-sk8land.com

DEPORTES



TOP SPIN 2

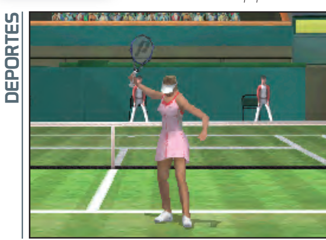
■ 2k Games ■ Take 2 ■ 39.99€



Uno de los juegos de deportes más grandes, tanto en cifras de ventas como en popularidad, regresa para triunfar en DS.

www.topspin2.com

DEPORTES



SYPHON FILTER DARK MIRROR

■ 989 Studios ■ Sony ■ 24.95€



La saga de acción protagonizada por Gabe Logan ha renacido de sus cenizas con una de sus mejores entregas.

www.yourpsp.com

ACCIÓN

BURNOUT LEGENDS

■ Criterion Studios ■ EA ■ 29.95€



Compilación de elementos elegidos de las entregas "Burnout", "Burnout 2: Point of Impact" y "Burnout 3: Takedown".

www.burnoutrevenge.ea.com

VELOCIDAD

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Rockstar Leeds ■ Take 2 ■ 39.99€



Liberty City Stories reúne lo mejor del universo GTA adentrándote en una aventura urbana épica repleta de acción.

www.libertycitystories-eljuego.com

ACCIÓN

ME & MY KATAMARI

■ Namco ■ EA ■ 49.95€



El juego que cautivó a miles de personas en sus anteriores entregas. Haz rodar una bola que recogerá todos los objetos...

katamari.namco.com

HABILIDAD

RIDGE RACER 2

■ Namco ■ Sony ■ 49.95€



Aunque no presenta grandes novedades, estamos ante uno de los mejores arcades de velocidad disponibles en PSP.

www.namcobandaigames.com

VELOCIDAD

METAL SLUG ANTHOLOGY

■ SNK Playmore ■ Virgin Play ■ 49.99€



La clásica saga 2D de shooters de SNK ha sido recopilada para el disfrute de sus cientos de seguidores.

www.ignitionent.com/ultimateslug



ACCIÓN

MONSTER HUNTER FREEDOM



■ Capcom ■ Proein ■ 29.95€



Sobrevive intentando acabar con unos poderosos y aterradores seres provenientes de una lejana tierra.

www.capcom-europe.com

ACCIÓN

THE WARRIORS

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 39.99€



La película de culto de 1979 se ha convertido en un juego de acción y peleas, muy bien llevado a la portátil.

www.rockstargames.com/thewarriors

ACCIÓN

MOTO GP



■ Namco ■ Sony ■ 49.95€



Disfruta del Campeonato del Mundo de Velocidad con un simulador soberbio, que solo peca de escasez de pistas.

www.namcobandaigames.com



VELOCIDAD

DARKSTALKERS CHRONICLE: THE CHAOS TOWER



■ Capcom ■ Proein ■ 29.95€



Lleva la lucha contigo y desafía a otros usuarios de PSP en batallas en red. Enfrentamientos sin límite y según tus normas.

capcom.com/darkstalkers

ROL

METAL GEAR ACID

■ Konami ■ Konami ■ 49.95€



Solid Snake tiene que calcular sus decisiones, planear su estrategia y llevar a cabo su misión en este juego de cartas.

www.konami.jp/gs/game/mga

ACCIÓN

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS



■ Konami ■ Konami ■ 39.95€



Sigilo, infiltración y una jugabilidad perfecta en esta versión portátil de Metal Gear Solid. Incluye modo online.

www.konami.jp/kojima_pro

ACCIÓN

MEDAL OF HONOR HEROES

■ EA ■ EA ■ 49.95€



La serie de shooters subjetivos ambientada en la 2ª Guerra Mundial aparece en PSP con una entrega aceptable.

www.es.ea.com/games/9004

ACCIÓN

DAXTER

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Ready At Dawn ■ Sony ■ 24.99€



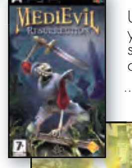
Daxter debe conseguir un trabajo de desinfectador para lograr exterminar una misteriosa plaga de bichos.

www.daxter-pspgame.com

PLATAFORMAS

MEDIEVIL: RESURRECTION

■ Cambridge Studio ■ Sony ■ 24.95€



Una aventura llena de acción y humor con un actualizado sistema de movimientos de combate y diversas armas.

www.us.playstation.com



AVENTURA

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

■ EA ■ EA ■ 49.95€



Las peleas más brutales y realistas tienen lugar en Nueva York. Demuestra que eres el número uno repartiendo estopa.

www.eagames.com

LUCHA

ULTIMATE GHOSTS´N GOBLINS

■ Codemasters ■ Proein ■ 44.95€



¡Vuelve la genial saga! Continúan en 3D las geniales aventuras del caballero Sir. Arthur para rescatar a la princesa.

ww2.capcom.com/ugng

PLATAFORMAS

GTA VICE CITY STORIES

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 39.95€



La aventura de acción más popular vuelve a esta portátil con más acción, encanto y horas de diversión que nunca.

www.vicecitystories-eljuego.com

ACCIÓN

PACK PSP + GTA VICE CITY STORIES



■ Sony ■ Sony ■ 229.99€

Si vas a comprarte una portátil de Sony, no dudes en adquirir este pack compuesto por una PSP negra y el último GTA.

www.yourpsp.com



PACK

LOCOROCO

■ SCEJ ■ Sony ■ 49.95€



¡Comienza a girar el mundo de estas curiosas criaturas! Un juego totalmente original y muy entretenido.

www.locoroco.com

HABILIDAD

BUST A MOVE GHOST

■ Taito ■ Proein ■ 29.95€



Clásico juego de puzzles donde la diversión está asegurada gracias a la inclusión de un montón de nuevos modos de juego.

www.proein.com

HABILIDAD

NBA LIVE 06

■ EA ■ EA ■ 29.95€



Realiza todas las ACCIÓNes de las mejores estrellas de la NBA con total control sobre pases, rebotes, robos y mates.

www.easports.com/nbalive06

DEPORTES

TIGER WOODS PGA TOUR 06

■ EA ■ EA ■ 49.95€



Tendrás que dar en el punto de impacto óptimo de la bola a la vez que pensar más estratégicamente antes de cada golpe.

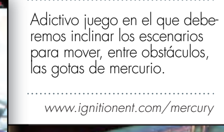
www.easports.com/tigerwoods06

DEPORTES

ARCHER MACLEAN'S MERCURY

■ Awesome ■ Virgin Play ■ 29.95€





Adictivo juego en el que deberemos inclinar los escenarios para mover, entre obstáculos, las gotas de mercurio.

www.ignitionent.com/mercury



HABILIDAD

CHILI CON CARNAGE

■ Eidos ■ Proein ■ 39.95€



Acción, disparos y explosiones es lo que nos depara esta excitante aventura con sabor latino.

www.chiliconcarnagegame.com

ACCIÓN

WORLD SNOOKER CHALLENGE 2005

■ Blade Interactive ■ Atari ■ 49.99€



Controla a los más conocidos jugadores del mundo, como Ronnie O'Sullivan o S. Hendry, en los mejores escenarios.

www.sega-europe.com

DEPORTES

EVERYBODY'S GOLF

■ Clap Hanz ■ Sony ■ 24.99€



Entretenido y sencillo juego de golf protagonizado por unos divertidos personajes cabezones.

www.everybodysgolfclub.com

DEPORTES

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX



■ Capcom ■ Proein ■ 29.95€



El mejor y más completo juego de la saga Street Fighter. Escoge a tu luchador favorito y llega a ser el número uno.

www.capcom-europe.com

LUCHA

TEKKEN DARK RESURRECTION

■ Namco ■ Sony ■ 49.95€



Toda la esencia de la saga Tekken llega a PSP con este magnífico título que contiene 36 luchadores diferentes.

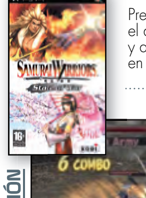
www.tekken-official.jp

LUCHA

SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR



■ Omega Force ■ Virgin ■ 49.95€



Prepárate para la lucha con el armamento clásico japonés y afronta fuerzas implacables en un combate masivo.

www.virginplay.es

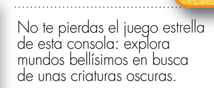


ACCIÓN

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

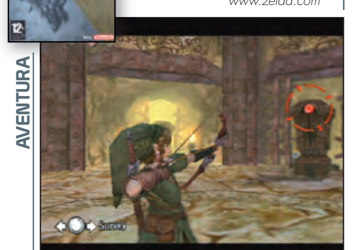
CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 59.95€



No te pierdas el juego estrella de esta consola: explora mundos bellísimos en busca de unas criaturas oscuras.

www.zelda.com



AVENTURA

CALL OF DUTY 3

■ Treyarch ■ Activision ■ 59.95€

El simulador de acción bélica más querido debuta en Wii con una entrega que goza de un control muy innovador.

www.callofduty.com



ACCIÓN

VIRTUA FIGHTER 5

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ SEGA-AM2 ■ SEGA ■ 69.95€



SEGA ha puesto a disposición de los usuarios de PS3 un juego de lucha absolutamente brutal e increíble.

www.sega.com/gamesite/vf5



LUCHA

NBA 2K7

■ 2K Sports ■ Take 2 ■ 64.95€



El simulador de baloncesto más realista tiene aquí su mejor versión, haciendo de él un juego extraordinario.

2ksports.com/games/nba2k7



DEPORTES

NEED FOR SPEED CARBONO

■ EA ■ EA ■ 59.95€

Esta versión del clásico título de velocidad nos ofrece un control más realista y preciso que el resto de entregas.

www.ea.com/nfs/carbon



VELOCIDAD

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

■ Raven Software ■ Activision ■ 59.95€

Los superhéroes más famosos de la Marvel saltan a escena con una aventura repleta de acción y combates.

www.marvelultimatealliance.com



ACCIÓN

DEF JAM ICON

■ EA Chicago ■ EA ■ 69.95€



El juego de lucha underground más popular se presenta en PS3 con una versión alucinante.

www.ea.com/defjamicon



LUCHA

MOTORSTORM

■ Evolution Studios ■ Sony ■ 59.95€



La velocidad ya tiene dueño en PS3, gracias a este título que ofrece unas apasionantes y vistosas carreras offroad.

www.motorstorm.com



VELOCIDAD

SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ

■ Sega ■ Sega ■ 59.95€

El juego de habilidad más laureado se presenta en esta máquina con la misma diversión y simpatía de siempre.

www.sega.com/gamesite/bananablitz



HABILIDAD

RAYMAN: RAVING RABBIDS

■ Ubisoft ■ Ubisoft ■ 59.95€

La conocida mascota protagoniza un alocado juego cargado de minijuegos originales y surrealistas.

www.raymanzone.com



AVENTURA

NBA STREET HOMECOURT

■ EA ■ EA ■ 69.95€



El baloncesto espectáculo está de vuelta con una nueva entrega de la genial saga de EA Sports.

www.easports.com/nbastreet4

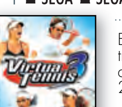


DEPORTES

VIRTUA TENNIS 3

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ SEGA ■ SEGA ■ 69.95€



El tenis más realista nos lo trae SEGA, con un simulador que nos permite jugar con 20 tenistas de prestigio.

www.virtuatennis.net



DEPORTES

WARIOWARE SMOOTH MOVES

■ Intelligent Systems ■ Nintendo ■ 49.95€



Wario ha recopilado más de 200 minijuegos que exprimen las cualidades del mando de Wii como ningún otro título.

www.nintendo-europe.com



MINIJUEGOS/HABILIDAD

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

■ SEGA ■ SEGA ■ 59.95€

La popular mascota de SEGA vive aquí su mejor aventura aparecida para las consolas de nueva generación.

www.sega.com



HABILIDAD

FIGHT NIGHT ROUND 3

■ EA ■ EA ■ 69.95€



Gracias a su apabullante apartado técnico, este fantástico simulador de boxeo logrará atraparte por completo.

www.easports.com/fightnightround3



LCUHA

RESISTANCE FALL OF MAN

■ Insomniac Games ■ Sony ■ 59.99€



La raza humana está a punto de extinguirse por culpa de las Chimeras, unos seres a los que debemos aniquilar.

www.resistancefallofman.com



ACCIÓN

THE LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

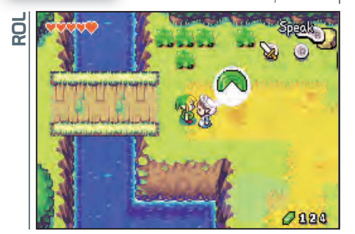
■ Capcom ■ Nintendo ■ 39.95€



El valiente aventurero Link puede reducir su tamaño hasta proporciones microscópicas, algo que le ayudará en su misión.

www.nintendo-europe.com

ROL



FIRE EMBLEM: THE SACRED STONES

■ Intelligent Systems ■ Nintendo ■ 39.95€



Uno de los mejores títulos de estrategia por turnos con una apasionante línea argumental y nuevos personajes.

fireemblem.gameboy.com

ESTRATEGIA



TALES OF PHANTASIA

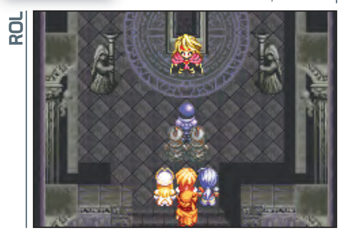
■ Namco ■ Nintendo ■ 29.95€



Cress y Chester juran encontrar a los responsables de la destrucción de su pueblo. Un RPG fantástico con una aventura inolvidable.

www.nintendo-europe.com

ROL



POKEMON ESMERALDA

■ Game Freak ■ Nintendo ■ 44.95€



¡Enfréntate a los poderosos equipos Maga y Aqua en esta última aventura del universo Pokémon!

www.nintendo-europe.com

ROL



FINAL FANTASY IV ADVANCE

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.95€



Cecil es relevado de su puesto al atreverse a cuestionar la extremada violencia utilizada por el Reino en los últimos meses...

www.square-enix.co.jp/ff4a

ROL



POKEMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE ROJO

■ Chunsoft ■ Nintendo ■ 39.95€



Este RPG volverá a maravillar a los aficionados de estas mascotas, gracias a sus nuevas aventuras y jugabilidad.

www.nintendo-europe.com

ROL



FINAL FANTASY I & II: DAWN OF SOULS

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.99€



Disfruta de los dos primeros títulos de la aclamada serie RPG en un solo cartucho, incluyendo gráficos y sonido mejorados.

www.square-enix.com

ROL



METROID: ZERO MISSION

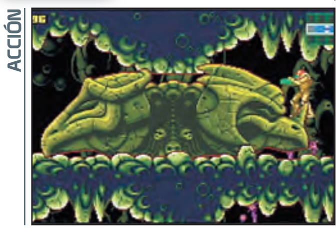
■ Intelligent ■ Nintendo ■ 39.99€



Una nueva amenaza alienígena se dispone a acabar con la humanidad. Tú eres nuestra única esperanza.

www.metroid.com/zeromission

ACCIÓN



VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

■ Capcom ■ Nintendo ■ 59.95€

La última entrega de Viewtiful Joe de Capcom puede ser el espectáculo con más golpes que nunca hayas visto.

www.capcom.com

ACCIÓN



MARIO SMASH FOOTBALL

■ Next Level ■ Nintendo ■ 59.95€

Ahora nuestro amigo Mario salta a las canchas de fútbol del Reino Champiñón con un modo multijugador absolutamente frenético.

www.nintendo-europe.com

DEPORTES



THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 59.95€

No te pierdas el mejor juego que ha aparecido para esta consola. "Twilight Princess" es una aventura única, una Obra Maestra.

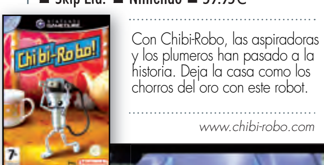
www.zelda.com

AVENTURA



CHIBI-ROBO

■ Skip Ltd. ■ Nintendo ■ 59.95€



Con Chibi-Robo, las aspiradoras y los plumeros han pasado a la historia. Deja la casa como los chorros del oro con este robot.

www.chibi-robo.com

AVENTURA



RESIDENT EVIL 4

■ Capcom ■ Nintendo ■ 59.95€

Impresionante entrega de la famosa saga. Increíbles gráficos, magnífica ambientación y banda sonora.

www.res-evil.com/re4

AVENTURA





MARIO PARTY 7

■ Hudson Soft ■ Nintendo ■ 59.95€



Mario y compañía han decidido embarcarse en un crucero por todo el mundo. Salta, nada o vuela por los más de 80 minijuegos.

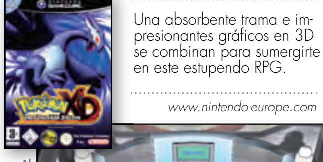
www.marioparty.com

HABILIDAD



POKEMON XD: TEMPESTAD OSCURA

■ Genius Sonority ■ Nintendo ■ 59.95€



Una absorbente trama e impresionantes gráficos en 3D se combinan para sumergirte en este estupendo RPG.

www.nintendo-europe.com

ROL



NARUTO CLASH OF NINJA

■ Tomy ■ Nintendo ■ 59.95€

Naruto protagoniza un arcade de lucha muy interesante, en el que pueden participar 4 jugadores a la vez.

www.nintendo-europe.com

LUCHA





PS2



PSP

MANDO DUAL SHOCK 2 SONY

Dual Shock 2 es el mando oficial de PlayStation 2, siendo muy resistente al uso. Dispone de función de vibración incorporada. El modo más fácil para llegar a dominar tus juegos.

■ **Sony** ■ **29.95€**

es.playstation.com



MEMORY CARD DATEL MAX 64MB

Memoria compatible de 64MB que está fabricada con memoria de máxima calidad de las marcas Toshiba y Samsung. Podrás guardar tus niveles, personajes y récords.

■ **Datel** ■ **39.95€**

www.datel.co.uk



3 EN 1 CASE PSP

Esta carcasa para PSP permite una mejor ergonomía, protegiendo completamente la consola con una pantalla transparente que permite un fácil acceso a los botones.

■ **Nobilis** ■ **14.95€**

www.nobilis.es



MEMORY STICK PRO DUO 2GB GAMING SANDISK

Esta tarjeta de memoria pone a nuestra disposición una capacidad más que suficiente para archivar una cantidad considerable de vídeos, fotos, mp3. Y para la PSP una gran cantidad en la que almacenar datos de los juegos.

■ **Sandisk** ■ **139.95€**

www.sandisk.com



VOLANTE DRIVING FORCE PRO LOGITECH

Con sus 900° de giro es uno de los volantes más reales reproduciendo, con total autenticidad, la dinámica de conducción de vehículos. Y con el Force Feedback, obtendremos una experiencia casi real.

■ **Logitech** ■ **149.95€**

www.logitech.es



GUITARRA GUITAR HERO

Complementa con una segunda guitarra el título "Guitar Hero" y compite con tus colegas por ser el mejor guitarrista del mundo. Disfruta del juego en el modo multijugador. ¡Es aún mejor!

■ **RedOctane** ■ **44.95€**

www.guitarherogame.com



ADAPTADOR COCHE SONY

Con este adaptador para el mechero podrás jugar mientras viajas en coche. Y puedes llevarte contigo la consola portátil allá donde quieras, manteniendo la carga de PSP a tope.

■ **Sony** ■ **39.95€**

www.sony.es



FUNDA + CORREA SONY

Funda oficial en color negro para la PSP. Incluye correa de sujeción con la que podrás transportar tu consola portátil con la máxima seguridad posible gracias al acolchado del que dispone.

■ **Sony** ■ **14.95€**

www.sony.es



RACE PAC

Race Pac es un sillón de conductor de carreras, con volante y pedales, todo ello plegable y transportable. Además está acolchado para un confort total y cuenta con un armazón de metal que asegura su resistencia.

■ **Nobilis** ■ **129.95€**

www.nobilis-iberica.com



ALFOMBRILLA DE BAILE + STAR ACADEMY

Sumérgete en el ambiente de show televisivo rodeado de profesores, animadores, luces, cámaras, decorados, efectos especiales y por supuesto, el presentador. ¡A bailar!

■ **Nobilis** ■ **39.99€**

www.nobilis.es



BATERIA SONY PSP

Es la batería oficial de Sony con la que nunca más te quedarás "colgado". Si se te acaba la batería, cámbiala por otra recargada de energía y continúa jugando con tu PSP sin parar.

■ **Sony** ■ **39.95€**

www.sony.es



MEDIA STATION PSP

Sus 4 altavoces ofrecen una excelente calidad de sonido para usar la PSP como reproductor de música o películas. Alimentado a través de la red o con pilas, permite jugar aprovechando su espectacular sonido.

■ **Nobilis** ■ **49.95€**

www.nobilis.es



ALFOMBRILLA DE LUCHA VIRTUAL PLAYXONE

Con este producto inalámbrico, colócate los sensores en tobillos y muñecas, pon tu juego de lucha favorito y... ¡ejecuta tus golpes para derribar a los enemigos! Puñetazos, patadas, saltos...

■ **Playxone** ■ **49.99€**

www.playxone.com



AURICULARES USB HEADSET 350 LOGITECH

Con almohadillas afelpadas y diadema de calidad, permite escuchar música y jugar cómodamente durante horas. Tiene el control de volumen integrado en el cable y un micrófono que filtra y elimina ruidos de fondo.

■ **Logitech** ■ **59.95€**

www.logitech.es



MEMORY STICK PRO DUO SONY 1GB

Con esta tarjeta de memoria puedes almacenar los datos de tu consola con altas velocidades de lectura y escritura. Tiene una capacidad de 1GB y una calidad que proporciona una mayor duración.

■ **Sony** ■ **49.99€**

www.sony.es



STREET STRAP CASE LOGITECH PLAYGEAR PSP

Una funda que permite, además de proteger tu PSP de los golpes, llevar 3 discos UMD y 4 tarjetas de memoria. La carcasa está fabricada en policarbonato siendo prácticamente indestructible.

■ **Sony** ■ **39.95€**

www.logitech.es





XBOX360

ADAPTADOR DE RED INALAMBRICO MICROSOFT

Concebido para la máxima versatilidad y facilidad de uso, con este adaptador inalámbrico podrás transferir vídeos y música a tu Xbox 360 desde el PC, charlar con amigos, jugar a través de Xbox Live... sin cables.

■ **Microsoft** ■ **79.95€**

www.xbox.com/es-ES



MANDO INALAMBRICO MICROSOFT

Gracias a su tecnología mantendrás un control total desde una distancia de hasta 10 metros. Con sus 2 pilas AA funcionará durante 40 horas, recibiendo un aviso cuando se descarguen para conectar el cable y seguir jugando.

■ **Microsoft** ■ **44.95€**

www.xbox.com/es-ES



VOLANTE NITRO RACING WHEEL JOYTECH

Con licencia oficial de Microsoft, este volante ofrece una experiencia de conducción realista y robusta para 360, gracias a sus numerosas funciones avanzadas e ingeniería de precisión.

■ **Joytech** ■ **99.99€**

www.joytech.net



VOLANTE MICROSOFT WIRELESS FORCE FEEDBACK

Este excelente volante inalámbrico, fabricado por Microsoft, posee dos motores duales de vibración y Feedback, para experimentar las sensaciones más reales frente a nuestros juegos de conducción favoritos.

■ **Microsoft** ■ **119.95€**

www.xbox.com/es-ES



DISCO DURO 20GB MICROSOFT

Guarda tus partidas, perfiles de Xbox Live, demos, etc. Este disco duro también te permite jugar a un montón de títulos originales de Xbox e incluso viene cargado con un título de Xbox Live Arcade, música y vídeos.

■ **Microsoft** ■ **99.95€**

www.xbox.com/es-ES



MEMORY CARD 64MB MICROSOFT

Las unidades de memoria de la Xbox 360 te permitirán guardar tus logros y perfiles de jugador. Son portátiles, y posibilitan acceder rápida y fácilmente a parámetros previamente establecidos para tus juegos.

■ **Microsoft** ■ **34.95€**

www.xbox.com/es-ES



CAMARA WEB LIVE VISION MICROSOFT

Esta cámara tiene 1.3 megapíxeles y calidad VGA para vídeo. Es perfecta para chatear con tus amigos o usarla en los juegos preparados para ella, dotando de rostro a tu personaje y permitiendo controlar ciertos aspectos del juego.

■ **Microsoft** ■ **49.95€**

www.xbox.com/es-ES



CABLE AV VGA MICROSOFT

Disfruta de unos espectaculares gráficos en el monitor o en tu televisor de alta definición a través de la entrada VGA. Reproduce audio de alta calidad con la conexión estéreo o utiliza el puerto de audio óptico para el sonido digital.

■ **Microsoft** ■ **29.95€**

www.xbox.com/es-ES



NDS

ADAPTADOR USB WI-FI NINTENDO

Conecta vía WI-FI tu Nintendo DS con este adaptador. Es el accesorio imprescindible para acceder a los numerosos títulos online disponibles. Multiplica la diversión de tus juegos.

■ **Nintendo** ■ **39.95€**

www.nintendo.es



TECH PACK JOYTECH

El pack contiene: adaptador de mechero para coche, 4 fundas para cartuchos, limpiador de pantalla, batería auxiliar, cascos estéreo, 2 lápices, 2 protectores de pantalla, funda semirrígida...

■ **Joytech** ■ **19.95€**

www.joytech.net



BOLSA TRAVEL CASE NINTENDO

La bolsa Travel Case es un producto licenciado por Nintendo, fabricada en material muy resistente. Incluye un bolsillo trasero con cremallera para guardar los cartuchos, y un gancho para colgar otras bolsas.

■ **Nintendo** ■ **19.95€**

www.nintendo.es



BOLSA PIRATAS DEL CARIBE INDECA

Funda de transporte para la consola DS personalizada con imágenes de la película "Los Piratas del Caribe 2". El material utilizado es nylon y tiene bolsillos interiores para juegos y accesorios, correa de mano y cuello.

■ **Indeca** ■ **12.95€**

www.indecabusiness.com

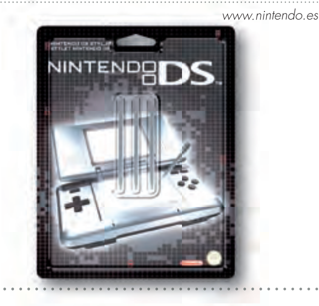


PUNTEROS STYLUS NINTENDO

Es el lápiz o puntero oficial de Nintendo. Podrás utilizarlo con los videojuegos que soporten la segunda pantalla táctil de la DS. La herramienta, imprescindible para jugar, de la que deberías tener repuesto.

■ **Nintendo** ■ **9.95€**

www.nintendo.es



BOLSA TRANSPORTE N15 ARDISTEL

Es una bolsa de transporte licenciada por Nintendo. Gracias a su cinta de transporte, puedes llevar contigo cualquier consola de Nintendo estilo bandolera, evitando que se salga con el cierre de seguridad.

■ **Ardistel** ■ **15.90€**

www.ardistel.com



ADAPTADOR DE CORRIENTE AC/DC NINTENDO

Práctico adaptador oficial de Nintendo con el que puedes tener tu consola siempre disponible y jugar las 24 horas del día. Es compatible con Game Boy Advance.

■ **Nintendo** ■ **9.95€**

www.nintendo.es



NINTENDO MP3 PLAYER

Nintendo acaba de lanzar este cartucho, compatible tanto con Nintendo DS como con GBA, que nos permite insertar una tarjeta SD (no incluída) repleta de archivos mp3 para escuchar música en cualquier lugar.

■ **Nintendo** ■ **34.95€**

www.nintendo.es





PC

RATON G5 LASER MOUSE LOGITECH

Dominar el juego con este ratón que te da la ventaja con un motor láser de 2.000 dpi capaz de enviar 500 señales USB por segundo para una respuesta precisa a las velocidades más vertiginosas.

■ **Logitech** ■ **79.95€**

www.logitech.es



RATON RAZER DEATHADDER

Un fantástico ratón de gaming con una respuesta vertiginosa. Basado en tecnología óptica de última generación para su rendimiento óptimo sobre cualquier superficie. Sus surfers de silicona le dotan de una gran capacidad de deslizamiento.

■ **Razer** ■ **59.90€**

www.razerzone.com



RATON FATAL1TY CREATIVE

Este raton ha sido diseñado por el mejor jugador, Johnathan 'Fatal1ty' Wendel, para que disfrutes del máximo rendimiento en los juegos. Posee características avanzadas, elevada precisión, pesos...

■ **Creative** ■ **49.95€**

www.creative.com



TECLADO RAZER TARANTULA

Hecho con materiales de alta calidad. Su memoria interna capaz de guardar 5 configuraciones para transportarlas a cualquier LAN sin necesidad de instalar drivers le convierte en una de las mejores opciones para gamers.

■ **Razer** ■ **109.95€**

www.razerzone.com



VOLANTE THRUSTMASTER RGT FF PRO CLUTCH EDITION

Este magnífico volante con 3 pedales (acelerador, embrague y freno) y 5 ejes configurables derrocha calidad y es una excelente forma de disfrutar de tus juegos de coches.

■ **Thrustmaster** ■ **139.90€**

www.thrustmaster.com

VOLANTE LOGITECH G25

El mejor volante para PC, absolutamente profesional, con un tacto preciso y unos pedales fieles a la realidad. Es caro, como un volante de verdad, pero si te gusta la simulación no puedes dejarlo pasar.

■ **Logitech** ■ **299.99€**

www.logitech.es



CAJA ANTEC P180

Ideal para el montaje de un PC silencioso, gracias a su robusta construcción, el grosor de sus paneles, sus distintas zonas térmicas y sus ventiladores regulables. Ésta es una de las mejores cajas que hemos podido probar.

■ **Antec** ■ **150€**

www.antec.com



SOUND BLASTER X-FI FATAL1TY

Esta solución ofrece la posibilidad de incorporar la tecnología Xtreme Fidelity a los juegos para PC. Permite una carga rápida de los sonidos, un increíble sonido surround en auriculares estéreo y mucho más...

■ **Creative** ■ **249.95€**

www.creative.com



MEMORIA TWINX BLACK XMS2 DIMM 2GB KIT CORSAIR

Si deseas incrementar el rendimiento de tu sistema y su capacidad de overclock, estas memorias DDR2 de Corsair de gama alta son una apuesta segura. Con 2GB estarás preparado para Windows Vista.

■ **Corsair** ■ **339.95€**

www.corsair.com



TARJETA GRAFICA ASUS 8800 GTS 320

Con prestaciones de gama alta a un precio razonable, la ASUS 8800 GTS 320 es una inversión de futuro para nuestro ordenador. Cuando llegue el cambio de sistema a DX10 estarás listo y podrás seguir jugando al máximo.

■ **ASUS** ■ **342€**

www.asus.es



TARJETA GRAFICA SAPPHIRE RADEON X1950 GT

La gama X1950 se encuentra a un precio espectacular. Disfrutarás de los juegos actuales con todas las opciones gráficas activadas. Si cuentas con placa base Crossfire podrás ampliar tu equipo más adelante al doble de potencia.

■ **Sapphire** ■ **199.95€**

www.sapphiretech.com

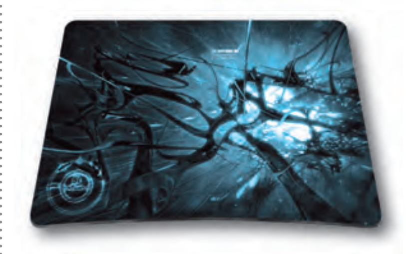


ALFOMBRILLA STEELPAD 5L

De gran tamaño, realizada en tela y con base antideslizante, supera todas las expectativas y se convierte en la mejor opción para utilizar tu ratón láser u óptico de alta resolución sin perder un sólo pixel.

■ **Steelpad** ■ **37,90€**

www.steelpad.com.es



AURICULARES STEELSOUND 4H

A un precio asequible, pero con una construcción de calidad y un sonido impecable, los SteelSound 4H se encuentran en el punto óptimo para convertirse en unos de los mejores auriculares de gaming del mercado.

■ **Steelseries** ■ **49.95€**

www.steelseries.com



MONITOR S1911SH-BK EIZO

Con una velocidad de 2 ms, gestión profesional de color, 700:1 de contraste, 300 cd/m2 de brillo, y con altavoces integrados detrás de la pantalla, es la opción perfecta para diseñadores y para los gamers más exigentes.

■ **Eizo** ■ **419€**

www.eizo.com



MONITOR L1960TQ-BF LG

Este monitor de 19" posee un atractivo diseño y la tecnología DFC (Digital Fine Contrast) que ofrece una imagen más clara y nítida. Tiene un ratio de contraste de 2000:1 y el chip f-engine que proporciona un aumento del color.

■ **LG** ■ **329€**

www.lge.es



ALTAVOCES INSPIRE T7900 CREATIVE 7.1

Estos altavoces 7.1 de Creative ofrecen una inmersión de sonido envolvente sin precedentes con la que disfrutarás de juegos, películas y música. Ideal como sistema de cine en casa gracias a su increíble sonido.

■ **Creative** ■ **119€**

www.creative.com





Esta es la sección para los que deseéis disfrutar de estas pequeñas maravillas en vuestro teléfono móvil.
Cada mes habrá una selección con títulos de todo tipo para que los descarguéis y no paréis de jugar en ningún lugar.



The Fast and the Furious Fugitive

¿Eres lo bastante rápido?

Este título es la última entrega de la franquicia de juegos de carreras, basados en películas, más exitosa del mundo. Se acerca incluso a los más vendidos de PC y consola con siete millones de descargas realizadas en todas sus entregas.

En esta ocasión se puede elegir el tipo de juego: Misiones o Carreras Callejeras. Dentro de la partida realizaremos desplazamientos libres para cumplir misiones, carreras urbanas ilegales y persecuciones por carretera. El juego discurre en dos escenarios distintos: autopistas, donde tendrán lugar persecuciones a toda velocidad, y la ciudad, donde efectuaremos carreras ilegales y misiones.

En "The Fast and the Furious: Fugitive" eres un policía a la fuga. Para poder recuperar la placa y limpiar tu nombre, tienes que conducir desde Los Ángeles hasta Miami y acabar con una organización internacional de criminales, jugándote el tipo contra los mejores conductores del país, llevando a cabo numerosas misiones. ■

FICHA TÉCNICA	
Precio: 3 euros	
Descarga: Consultar operador	
Género: Carreras	
Web: www.iplay.com	
PUNTUACIÓN	95







Absolute Kakuro

Para estrujarse las neuronas

Kakuro es lo último en rompecabezas japoneses. Es un juego de lógica y cálculo, destinado a usuarios de Sudoku que buscan nuevos desafíos y a todo aquel que le guste ejercitar su cerebro.

No vamos a explicar ahora con precisión su funcionamiento, pero sí os diremos que engancha, y mucho. Una vez que nos hemos hecho con las reglas, nuestro cerebro comenzará a trabajar a marchas forzadas.

Como ya hemos comentado, os avisamos que es un juego muy adictivo, con el que nos podemos pasar horas sin apenas darnos cuenta. Es ideal cuando viajas en transporte público, para trayectos cortos y largos, ya que también nos permite guardar la partida donde se encuentre en ese momento, para posteriormente poder recuperarla y seguir jugando.

La buena integración del juego con el teléfono móvil lo hace cómodo de utilizar. Si lo que buscas es un reto intelectual, éste es el juego que estás buscado. ■

FICHA TÉCNICA	
Precio: 3 euros	
Descarga: Consultar operador	
Género: Puzzle	
Web: www.iplay.com	
PUNTUACIÓN	82









2x1 Arcade

Mejor que un juego para móvil son dos juegos para móviles

Una buena noticia para los usuarios de juegos para móviles es la de poder conseguir más juegos por menos dinero. I-play, en colaboración con Movistar, ha lanzado su primer pack 2x1 Arcade, de forma que con una sola descarga puedas obtener dos juegos por lo que cuesta uno habitualmente.

Este pack se puede descargar en las direcciones wap *Movistar emoción>Ofertas>2x1 Burbujas* o *Movistar emoción>Tiendas de juegos>Iplay*.

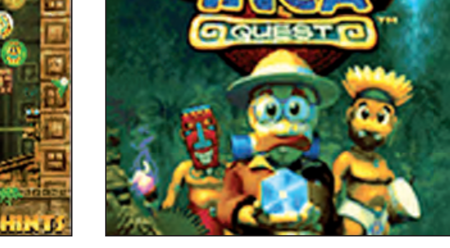
El pack contiene los títulos "Inca Quest" (Burbujas Inca) y "Big Kahuna Reef" (Puzzle Hawaiano). En el primero tendremos que guiar al profesor Arthur Quest a la Ciudad Perdida del Oro, donde le aguardarán numerosos e ingeniosos rompecabezas y desafíos. En el segundo, Puzzle Hawaiano, debemos emparejar objetos marinos, desbloqueando hasta 12 exóticas variedades de peces, con las que podremos montar una auténtica y espectacular pecera en nuestro móvil. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzle
Web: www.iplay.com

PUNTUACIÓN 88









Scalextric

Ya no tendrás que perder horas montando la pista

En "Scalextric" los jugadores podrán sentir la emoción de competir en las carreras de este conocido juego. Del título destacan los duelos contra 6 participantes y sus posibilidades de personalización. Elegiremos el tipo de estrategias y la configuración del vehículo. Además, se podrán regular elementos como el nivel de freno o la carga de combustible, planificando de esta manera el momento de la entrada a boxes para repostar. Algo importante a la hora de obtener la victoria en cada carrera. Si unimos esto con un sencillo y efectivo sistema de control, tenemos un juego divertido, fácil de jugar y que te podrá enganchar desde el primer momento.

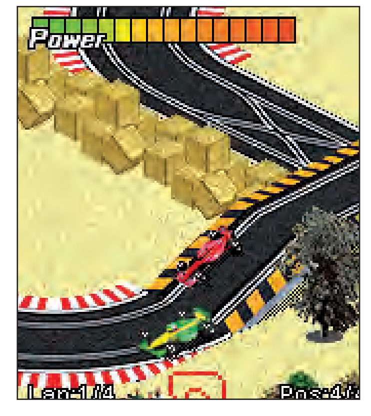
En cuanto a su apartado técnico, "Scalextric" posee un motor gráfico isométrico, que ofrece una mayor sensación de realismo, con una buena experiencia visual. Quizá echemos de menos un control más rápido del vehículo que en ocasiones no responde a la velocidad necesaria. Es, en resumen, divertido aunque no sorprende en exceso. ■

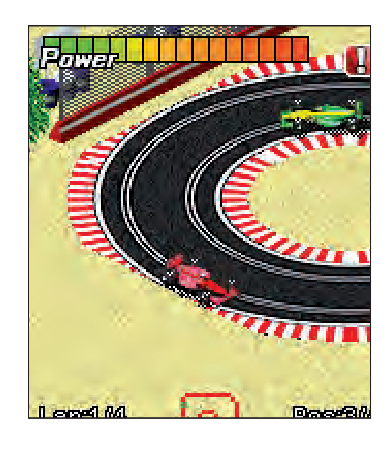
FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Carreras
Web: www.lemonquest.com

PUNTUACIÓN 75







Catz

Un móvil, una mascota

La moda de las mascotas en el móvil comenzó con los Tamatgochis, que fueron sustituidos por el éxito Nintendogs, para DS. I-play ofreció hace tiempo una buena conversión a móviles con My Dog, y ahora es momento que los gatos también tengan un rinconcito en nuestro móvil. Con Catz adoptarás a un adorable gatito que podrás llevarte a cualquier lado, cuidándole, abrazándole, jugando con él... Debes asegurarte de que tu mascota es feliz y hace sus ejercicios regularmente, así podrá llegar a participar en la competición deportiva gatuna. Podrás criar uno o dos gatos a la vez, elegir la raza y una de las cuatro diferentes tonalidades. El título ofrece muchos sitios por explorar: el salón, la cocina y la habitación en la casa, el jardín y el estadio de los gatos, así como numerosos minijuegos. También tendrás una tienda para comprar los accesorios necesarios para cuidar a tu gato. No es un juego para Hardgamers, pero tu novia seguro que te lo agradecerá. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Lifestyle
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 81









Jewel Quest II

La segunda parte de un clásico

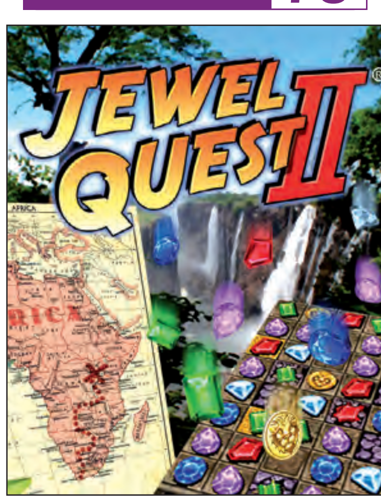
Jewel Quest ofrece, en su segunda, entrega un apartado gráfico muy mejorado respecto de la primera versión. Incluso simula las 3D en los móviles de última generación. El juego se basa en unir tres gemas de igual color, repitiendo la operación hasta que todas las casillas del tablero se hayan completado. Eso sí, sólo podremos completar tres gemas que sean del mismo color. Esta es la principal dificultad, ya que tenemos que estar muy atentos en cada jugada y encontrar rápidamente las posibilidades, pues jugamos también contra el reloj. La verdadera dificultad está en las últimas casillas, ya que deberemos buscar el modo de acercar hasta ellas las gemas que necesitamos, lo cual exige bastante pericia y capacidad de observación.

"Jewel Quest 2" es una continuación poco arriesgada de la primera parte, aunque ha mejorado mucho su apartado gráfico. Posee buenos sonidos y animaciones, y mantiene todo lo bueno, añadiendo algunas novedades. ■

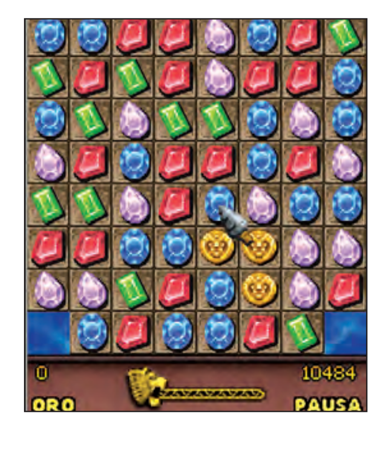
FICHA TÉCNICA

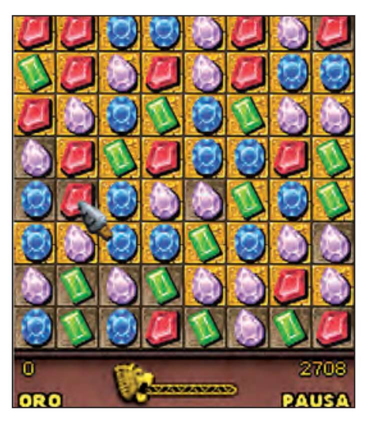
Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzle
Web: www.iplay.com

PUNTUACIÓN 78











RICOCHET LOST WORLDS



■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Atraviesa 80 variados niveles en un adictivo título que se aprovecha de la esencia del clásico "Arkanoid".

ACCION



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

3D POOL 3 HIGH ROLLER



■ DD ■ I-Play ■ 3 €

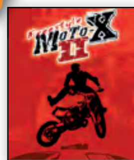
El mundo del billar en tu móvil. Realiza increíbles tiros con efecto en varias mesas distintas.

DEPORTES

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

FREESTYLE MOTO-X II

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Participaremos en carreras urbanas en las que tendremos que sortear todo tipo de obstáculos con la moto.

MOTOR



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Carreras

BIG KAHUNA REEF

■ Reflexive ■ I-Play ■ 3 €



En tu búsqueda de la misteriosa Máscara de Tiki, descubrirás una variada vida marina tropical.

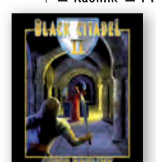
INTELIGENCIA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

BLACK CITADEL II

■ Kaolink ■ I-Play ■ 3 €



Sumérgete en este mundo de rol de impresionantes gráficos, lleno de hechizos mágicos y luchas con combos.

AVENTURA

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

COLIN MCRAE RALLY 2005

■ Codemasters ■ I-Play ■ 3 € - 1,5 €



Disfruta, a los mandos de un Subaru Impreza WRX, de uno de los mejores juegos de rally para móviles.

MOTOR



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Juegos a 1,5€>Especial Carreras

A TODO GAS TOKIO 3D

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €

Tunea tu coche y compite en escenarios 3D con edificios y carreteras perfectamente recreados.

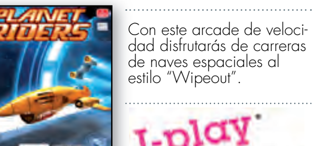
VELOCIDAD



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Juegos 3D>Carreras 3D

PLANET RIDERS

■ Fislabs ■ I-Play ■ 3 €



Con este arcade de velocidad disfrutarás de carreras de naves espaciales al estilo "Wipeout".

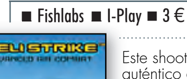
VELOCIDAD

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

HELISTRIKE

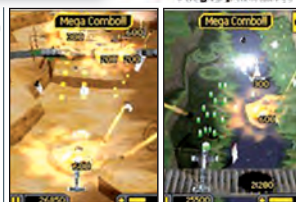


■ Fishlabs ■ I-Play ■ 3 €



Este shooter de naves es un auténtico alarde técnico, pues presenta un motor gráfico 3D muy potente.

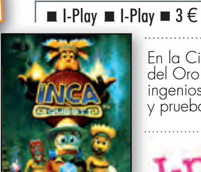
ACCION



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

INCA QUEST

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



En la Ciudad Perdida del Oro te aguardarán ingeniosos rompecabezas y pruebas de habilidad.

INTELIGENCIA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

JEWEL QUEST II



■ iWin ■ I-Play ■ 3 €



Este puzzle, en el que hay que unir gemas de colores, te mentendrá entretenido durante muchas semanas.

INTELIGENCIA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

METAL SLUG MOBILE IMPACT

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 € - 1,5 €



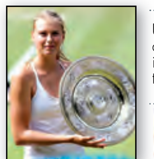
Un juego que mantiene toda la calidad y las características que lo han hecho famoso en las consolas.

ACCION Y LUCHA

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Juegos a 1,5€>Especial Accion_Lucha

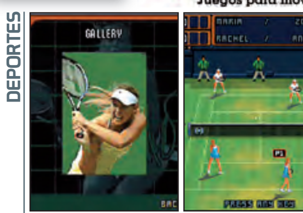
MARIA SHARAPOVA TENNIS

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Uno de los mejores juegos de tenis del mercado, con increíble calidad tanto técnica como gráfica.

DEPORTES



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

MY DOG



■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Cuida un perro dentro de tu teléfono con una buena alimentación, limpieza y unos cuantos mimos.

SIMULADOR



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

NYC URBAN GOLF

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Juega con tu móvil una partida de golf recorriendo todo lo que hay en la ciudad: edificios, alcantarillas…

DEPORTES



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

TORINO 2006

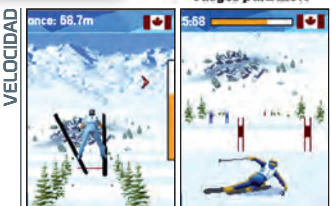
■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Compite en varias disciplinas oficiales durante los campeonatos del mundo de invierno.



VELOCIDAD



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Deporte

COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

la coordinación de las nuevas ladders

SL busca administradores para ommand and Conquer 3 Tiberium Wars

omo era de esperar, "Command & Conquer 3" es un juego de la ESL de pleno

¿Qué hace falta para ser admin? Ser mayor de 18 años, tener un buen conocimiento del

GAMING

3RG4M3



Prohibidos los patrocinadores

Polémica decisión de la Major League Gaming

Major League Gaming, la principal competición norteamericana en el ámbito de las consolas, ha tomado la decisión de prohibir la presencia de nombres, logos y cualquier referencia a los patrocinadores de los distintos equipos en sus competiciones y reportajes. Además, ... prohibidas palabras como ... "Gaming", ... asistir a los eventos de MLG sin sus camisetas oficiales, a cambiarse de nombre, etc. El crecimiento de la MLG y su adaptación al estilo norteamericano de las grandes ligas -como por ejemplo la NBA- son la única explicación a este repentino cambio de normativa. En estas competiciones, los jugadores hacen promoción de los productos de sus patrocinadores fuera del ... en programas de televisión ... durante los ... mortal para muchas marcas que encuentran en la competición un buen canal publicitario. Por suerte, la decisión que los principales equipos están tomando es la de competir en otras ligas que sí permiten la esponsorización. Esperemos que ninguna liga siga el ejemplo de la MLG porque ello implicaría la desaparición de los jugadores profesionales y su sustitución por ... natos amateur sin patr... independientes. Má... ción en la página ofi... competición www.mlg...



El gaming hizo subir la temperatura en Negone

Finales de la Electronic Sports League Pro Series

ESL organizó en Madrid, el pasado 19 de Mayo, la fase final (LAN) de las Pro Series de "Counter Strike 1.6". El lugar elegido para la realización de este evento fue la sala Negone. Diversos problemas técnicos lastraron un evento que había generado una considerable expectación. Entre las principales causas de estos fallos estuvo la inadecuación de la sala para albergar un evento de estas características. El sofocante calor terminó por hacer imposible el buen funcionamiento de los equipos. Según declaraciones oficiales de ESL, el 35% de los mismos sufrieron problemas técnicos de gravedad. El evento se prolongó, hasta altas horas de la madrugada, sin poderse disputar finalmente la totalidad de los enfrentamientos programados, debido al retraso acumulado. Esperamos que, en el futuro, la prestigiosa liga ESL siga organizando eventos de estas características, superando los problemas que en esta ocasión complicaron las finales de la Pro Series de "CS". Os comunicaremos los resultados definitivos una vez se jueguen los partidos aplazados. A día de hoy el equipo x6tence está clasificado para la final y su oponente se decidirá, en función del resultado del enfrentamiento en la semifinal del bracket de losers, entre redCode y Banned-Brigade. Los premios establecidos son de 2.500€ para el ganador, 1.200€ para el segundo clasificado y 500€ para el tercero.

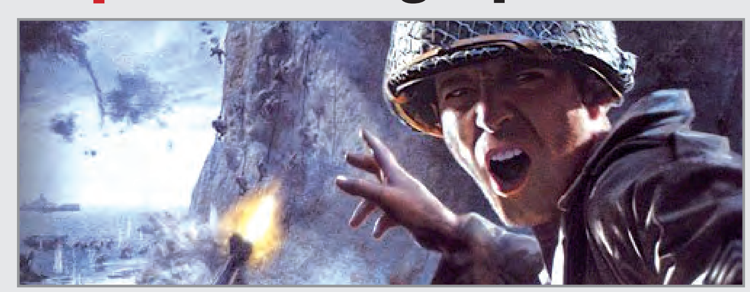
Junto a la competición de "CS", tuvieron lugar las National Series Negone 2007 de "CoD 2". Las mencionadas dificultades técnicas hicieron que fuera necesario realizar ajustes en el número de rondas y partidos, decisión polémica que no satisfizo a algunos de los clanes participantes. Finalmente, emoTive se alzó con el triunfo frente a VGA-Gaming, quedando en tercer y cuarto puesto los equipos Netsky y Redfiles, respectivamente. En el mismo evento se determinó también el vencedor de la Amateur Series de FIFA 2007: rC-XFi|FuRu. El segundo clasificado fue rC-XFi|Wepepote, de su mismo equipo. Más información en *www.esl.eu/es*





Posiciones actuales de las ladders españolas en CB y ESL

Top 5 Gaming Spain



ELECTRONIC ESL SPORTS LEAGUE

FIFA 07 - 1ON1 LADDER

Pos.	Clan
1	x6AMD.delfin_1
2	rC-XFi.CoLgU1
3	x6AMD.BuBa
4	BB.P3leGreen
5	x6AMD.PiSHa

CALL OF DUTY 2

Pos.	Clan
1 ▲	Nice To Kill You
2 ▲	theAlternative
3 ▼	Team Killers Clan
4 ▲	Perros de Guerra
5 ▲	Friendly Fire



CALL OF DUTY 2 – SEARCH AND DESTROY 5ON5

Pos.	Clan
1 ▲	rewind
2 ▲	wizards cod2
3 ▲	Surviv3 e-Sports
4 ▲	Tean Killers Clan
5 ▲	IMPERIO never die!

Datos correspondiente a finales de Mayo

COUNTER STRIKE: SOURCE - 5ON5 LADDER

Pos.	Clan
1 ▲	team hitbox e-sports
2 ▲	OverGame e-Sports
3 ▼	Nextlevel e-Sports Club
4 ▲	Wizards eSports
5 ▲	SQUAD3V

Datos correspondiente a finales de Mayo

Con Sierra como principal sponsor y polémica incluida

La Cyberathlete Profesional League se lanza a recorrer el mundo



La CPL comenzó este mes su World Tour, organizando sucesivos campeonatos en diferentes países y continentes, componiendo un circuito de 8 meses que pasará por Italia, Suecia, Estados Unidos, Australia y Brasil. Posee una bolsa de 500,000$ en premios, y se espera culminar la gira en la ciudad de Nueva York, con un gran evento al que se ha destinado la cuantía de 300,000$.

La polémica se ha desatado por la elección de los títulos en que se va a competir. El sponsor principal, Sierra Entertainment, ha inclinado la balanza hacia dos de sus juegos: "F.E.A.R." y "World in Conflict". Los organizadores de la CPL afirman que se trata de títulos de calidad, destinados al gran público amateur. El objetivo de la decisión es introducir sangre nueva en el panorama del gaming profesional, descubriendo a la nueva generación de estrellas del juego online. Sin duda, no son especialmente jugados por la comunidad gamer profesional y, escogiéndolos, se consigue reducir la distancia entre jugadores amateur y profesionales. Hoy día, esta distancia es insalvable en títulos como "Counter Strike" o "Quake 3", que se encuentran al final de su ciclo. Páginas como Clan Base han criticado con dureza esta decisión, acusando a CPL de haberse plegado a los intereses económicos de su patrocinador. Afirman que, con ello, pierde interés la competición y le auguran una escasa afluencia de participantes.

Desde CiberGamers queremos posicionarnos a favor de la iniciativa de la CPL, pues sólo mediante el acuerdo entre productoras de videojuegos, fabricantes de hardware y ligas profesionales puede avanzar el mundo de la competición electrónica. Para ello hay que renovar los títulos a los que se compite, y satisfacer legítimos intereses económicos, tanto de los editores como de los propios gamers. Sin esta alianza, el gaming se vería abocado a una crisis sin salida. Frente a campeonatos donde los galardones son prácticamente testimoniales, CPL y Sierra Entertainment plantean una apuesta rompedora que esperamos tenga todo el éxito que merece. ¡Lástima que no hayan decidido pasar por nuestro país! Puedes informarte en: *www.thecpl.com* y *www.cplworldtour.com*



Convirtiéndose en uno de los principales lugares de encuentro para gamers

Steam sobrepasa los 13 millones de usuarios

Usuarios con cuenta activa: 13 millones
Plataformas online con más de 150 títulos
Minutos mensuales de actividad de los jugadores:7 billones

El 23 de Mayo Valve anunció que más de 13 millones de usuarios poseen ya una cuenta activa en su servicio Steam. En estos momentos, la plataforma online incluye más de 150 títulos de primer nivel, así como vídeos, demos, enlaces a artículos y otros contenidos. Valve afirma que la actividad de los jugadores sobrepasa los 7 billones de minutos mensuales. Steam, además, sigue siendo una de las mejores formas de mantener actualizados nuestros juegos, habiendo introducido más de 2.500 mejoras desde la primera versión. Steam ha ido evolucionando desde una sencilla aplicación (para descargar y actualizar un puñado de títulos multijugador de Valve), hasta convertirse en una plataforma utilizada, por muchos otros editores y desarrolladores, para la distribución electrónica. Este verano está previsto que otras casas importantes se unan a este sistema, que además permite un control más eficaz de la piratería. Entre algunas de las características de Steam que más gustan a la comunidad se encuentran las invitaciones para jugar gratis y los "Free Weekends", donde se puede probar un juego durante varios días y decidir posteriormente sobre su compra. Tienes todos los datos en *www.steampowered.com*





TECHNOLOGY MAIN INFORMATICA

UNETE AL MAS FUERTE!!!!

MSI 975X Platinum

MSI P965 Neo-F



AM2 3800

AM2 5200

INTEL Quad Q6600

INTEL Extreme 3.73 GHz

ABIT Fatal1ty



ABIT 32X-MAX



ATI SAPPHIRE TOXIC

ATI SAPPHIRE CROSSFIRE





NVIDIA XFX GF 8800



NVIDIA XFX GF 8800



HIPER PS-XP-580 Modular



HIPER Type R 730W



DELUX



500 GB SAMSUNG



160 GB portatil



CORSAIR Dominator



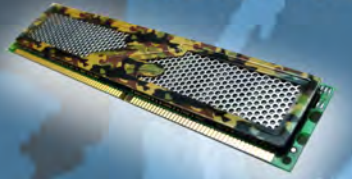
CORSAIR XMS2



OCZ 1000 Gold XTC



OCZ 667 SOE XTC



LIFEVIEW PCI Express DUAL



ENTREVISTA
Oleg Yavorski
Senior PR Manager de GSC Game World

S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl, uno de los juegos más esperados en PC de los últimos años, se caracteriza por su espectacular ambientación en los alrededores de la clausurada central nuclear ucraniana, que se encuentra apenas a 100 kilómetros de las oficinas del estudio que ha desarrollado este excelente título. Al igual que sucedió con la campaña para un solo jugador, S.T.A.L.K.E.R. va cobrando fuerza en la red como juego multijugador, y sigue ocupando los primeros puestos de las listas de ventas en toda Europa, especialmente en Alemania, donde ha sido muy bien recibido por la comunidad. Estos datos hacen presagiar una larga vida a este título de THQ, por lo que nos hemos puesto en contacto con Oleg Yavorski, Licensing Manager y Senior PR Manager de CSG Game World para que nos contara algunas cosas interesantes sobre la atmósfera del juego y su futuro en el competitivo mundo online.

¿Cómo te ha afectado vivir tan cerca de un sitio como Chernobyl? ¿Era ya un lugar importante para ti y para el equipo de desarrollo antes de empezar a trabajar en S.T.A.L.K.E.R.?

Oleg Yavorski: Inicialmente, todo el mundo tenía miedo de vivir allí y respirar su mismo aire, cargado de una muerte invisible. Nos daba miedo no ser capaces de enfrentarnos a ello. Especialmente, este sentimiento era muy común durante los primeros días, en los que el gobierno ocultó la tragedia. Cuando el accidente tuvo lugar en 1986 nosotros, por aquel entonces niños que estudiábamos en colegios y guarderías de Kiev, fuimos transportados a campamentos de "pioneros", lejos de tan funesto lugar. La expectación generada por el problema, los documentales que se hicieron, y los artículos de los periódicos sobre la radiación nos hicieron descubrir la verdad que se ocultaba detrás del "pacífico átomo". Más tarde, los "liquidadores" que trabajaron durante el accidente, y la gente que ayudó a evacuar a los residentes de la zona (de 30 kilómetros cuadrados) más afectada recibieron compensaciones del gobierno. Después tuvo lugar el colapso de la URSS, y el problema de Chernobyl fue olvidado artificialmente. Estos eventos han tenido un gran impacto sobre el equipo de desarrollo.

Sabemos que habéis estado entrando y saliendo de "la zona", realizando el trabajo de investigación necesario para crear S.T.A.L.K.E.R. ¿Puedes contarnos alguna historia sobre la "zona" real? ¿Qué se siente al estar allí?

O.Y.: Es un lugar sobrecogedor. La zona de exclusión te golpea con la sensación de regresar a la Unión Soviética (el lugar ha permanecido intacto durante estos 20 años), y al mismo tiempo con el miedo al peligro invisible que allí todavía se oculta. Las ruinas del imperio soviético que pueden contemplarse en Pripyat, la estructura del sarcófago oxidado que cubre el destrozado reactor, las aldeas decrépitas, los cementerios de vehículos… todo causa una impresión increíble e imposible de olvidar. Lo que más llama la atención en Chernobyl, por encima de todo, es la enorme presencia de la naturaleza en toda la Zona. Probablemente sea el único lugar del planeta donde se pueda encontrar tal cantidad de caballos salvajes. Los Jabalís, lobos, liebres y las raras especies de pájaros parecen sufrir mucho más a causa de los efectos de la presencia del hombre que a causa de la propia radiación.

S.T.A.L.K.E.R. captura una atmósfera impresionante. Al ver fotos como las que ha tomado Elena "Kid of Speed" en http://www.kidofspeed.com dentro de la misma "zona", uno no puede menos que sentir que S.T.A.L.K.E.R. es realmente fiel a lo que allí podemos encontrarnos. Aunque en esta ocasión se trate de una historia de ficción con mutantes, anomalías, etc, parece que hayáis encontrado el escenario perfecto para un videojuego. Además, está muy cerca de vuestros estudios. ¿Váis a seguir utilizando esta referencia en el futuro?

O.Y.: La atmósfera es, sin duda, uno de los elementos más importantes en S.T.A.L.K.E.R., y creo que la conseguimos representar de forma adecuada. Lo que nos ayudó muchísimo fueron nuestras locas excursiones al interior de la zona de exclusión de Chernobyl. Realmente es un entorno único, y no creo que tenga sentido dejarlo de lado.

¿Cuáles son vuestras expectativas respecto al modo multijugador de S.T.A.L.K.E.R.? Ya conocemos bien su excelente campaña para un solo jugador, pero ¿estáis realmente comprometidos con el desarrollo de su modo multijugador? (Ya hemos visto que habéis publicado parches que introducen algunas mejoras).

O.Y.: Queremos dar el máximo soporte posible a la comunidad multijugador de S.T.A.L.K.E.R. Estamos arreglando todos los problemas que se nos comunican, y haciendo todo lo necesario para integrar mecanismos anti-cheating eficaces. Todo ello con el objetivo de convertir la parte multijugador de S.T.A.L.K.E.R. en un elemento sólido dentro del juego, que pueda tener una larga vida. Además, como nota importante, planeamos el lanzamiento de un paquete de desarrollo para mods en el futuro cercano para permitir que los jugadores realicen todas las modificaciones al juego que crean convenientes.

Se está creando una ladder en Clan Base, y eso no sucede con todos los juegos. Parece que S.T.A.L.K.E.R. goza del apoyo de la comunidad. Ya sabéis que la transformación de un buen juego en un buen juego multijugador tiene muchas variables que hay que tener en cuenta: hay que escu-



char a la comunidad, resolver problemas de equilibrio en el juego, arreglar fallos durante muchos años (a veces más de cinco)... ¿Es posible que un juego tan elaborado, con un modo para un solo jugador tan profundo, pueda al mismo tiempo convertirse en un excelente juego multijugador? Sería algo así como que Oblivion se convirtiera en un juego multijugador. Hasta ahora, esto era muy difícil de imaginar. Estáis rompiendo muchas barreras con S.T.A.L.K.E.R. ¿Qué piensas a este respecto?

O.Y.: Durante el desarrollo de este título se nos fueron ocurriendo las mejores ideas para el juego multijugador. Hemos estado jugando entre nosotros en modo multijugador en la oficina, durante nuestras horas para comer, y por las noches, durante los últimos dos años, para probar y pulir el equilibrio de todo el juego. Ahora que hay tantos jugadores de todo el mundo que pueden disfrutarlo, y enviarnos sus ideas y experiencias multijugador, estamos más que contentos de escucharles y reaccionar de forma inmediata. Creemos que tenemos todo lo necesario para que S.T.A.L.K.E.R. se convierta en un entretenimiento multijugador popular en todo el mundo.

Tanto tú personalmente, como el resto de los desarrolladores de S.T.A.L.K.E.R. tenéis experiencia como jugadores online. Tal y como has mencionado en alguna ocasión, solíais jugar y competir a Counter Strike. ¿Habéis utilizado esas experiencias para el desarrollo de S.T.A.L.K.E.R.? ¿Para qué os han servido?

O.Y.: Jugamos a muchos juegos, tanto en modo multijugador como en solitario. En particular para S.T.A.L.K.E.R. incorporamos al desarrollo a un equipo profesional de Counter Strike que nos ayudó a diseñar y equilibrar los mapas multijugador (hemos creado mapas específicos para el modo multijugador), equilibrar las armas, establecer las reglas básicas del juego, etc. Sin duda, con la incorporación de ciber-atletas profesionales hemos logrado que el modo multijugador de S.T.A.L.K.E.R. sea más sólido, y más interesante.

¿Será S.T.A.L.K.E.R. fácil de modificar? ¿Cómo planeáis abrir el juego a la participación de la comunidad? ¿Se podrán crear mapas y mods?

O.Y.: ¡Por supuesto! Como ya decía antes, planeamos dar soporte activo a la comunidad modder. Mantened los ojos bien abiertos, porque pronto tendréis importantes noticias a este respecto.

Para terminar, ¿Qué podemos esperar en el futuro del equipo que ha realizado S.T.A.L.K.E.R.?

O.Y.: Tenemos un montón de ideas, y bastantes proyectos en fase de desarrollo, así que ¡no tardaréis demasiado en tener buenas noticias nuestras!



En esta sección encontrarás todas las novedades sobre ordenadores, periféricos, componentes...
Noticias, primeros contactos y análisis a fondo para los más expertos.

Ideal para tus juegos y el entretenimiento digital

NEC MultiSync 20WGX2 PRO

Cada vez es más frecuente encontrar monitores panorámicos sobre los escritorios de muchos usuarios. Una vez que nos acostumbramos a ella, la perspectiva 16:10 resulta más natural que la tradicional proporción 4:3 de los monitores convencionales. A la hora de trabajar, tendremos unas cuantas pulgadas más en los laterales, que nos permitirán optimizar al máximo nuestro espacio de trabajo. Con esto podremos tener más programas abiertos simultáneamente. En sistemas operativos como Linux o Vista, los paneles laterales tan de moda (que incluyen cosas como reloj, calendario, indicaciones meteorológicas o lectores RSS), podrán estar activados sin renunciar a un razonable espacio en nuestro escritorio. La asignatura pendiente de los monitores panorámicos seguía siendo los juegos: hasta ahora muchos títulos no estaban preparados para este tipo de resoluciones. Poco a poco se están imponiendo, y la verdad es que resultan muy cómodas. El motivo es muy sencillo: nuestra visión horizontal queda casi por completo cubierta por el monitor, pues es mucho más amplia que la vertical. A partir de un cierto tamaño, la proporción 3:4 empieza a resultar insuficiente por los laterales, mientras que por la parte superior resulta excesiva. Cuando alcanzamos las 20" los monitores panorámicos empiezan a ser una de las mejores opciones para nuestros sistemas de escritorio.

NEC nos ha sorprendido muy positivamente con este producto. La nitidez es envidiable, lo mismo que su nivel de brillo y contraste. La resolución de 1680x1050 resulta muy apropiada para el trabajo de escritorio, y en los juegos se consigue una fantástica calidad de imagen. Ello se debe, sin duda, a sus excepcionales negros. Este monitor consigue representar dicho color con una fidelidad perfecta y gran profundidad. La tecnología Opticlear DVM incorporada hace resaltar los colores, permitiendo el ajuste automático de la pantalla dependiendo de las imágenes representadas. Según el fabricante, su velocidad de respuesta es de 6 milisegundos (gris a gris). En todos los juegos y vídeos que hemos probado con él, no hemos notado estelas, ni ningún tipo de lentitud a la hora de reproducir contenidos de acción a gran velocidad, sin notar diferencia alguna con otras pantallas que funcionan a 2ms. En el fondo, la experiencia de uso de cada monitor depende (más allá del tiempo de respuesta consignado en las especificaciones técnicas) de la percepción del usuario, y en base a esto el NEC MultiSync 20WGX2 Pro es el mejor monitor panorámico para gaming que hemos probado hasta la fecha, tanto en calidad de imagen, como en resolución y rapidez.

Juegos como "Quake 4", "Thief 3: Deadly Shadows", "Prey" o "Condemned", con un uso extensivo de la oscuridad, representan un reto para cualquier LCD. Con este monitor, la inmersión en el juego es perfecta, los colores precisos, y la experiencia de uso muy confortable. Si no eres un enemigo acérrimo del acabado "glossy", hay pocos monitores que den un resultado tan bueno como este NEC MultiSync 20WGX2 Pro. En estos juegos, las texturas se ven muy nítidas, y los colores son vibrantes. Como elemento más negativo, hemos de mencionar que el diseño de los botones frontales deja bastante que desear (suerte que no los usaremos demasiado), puesto que su pequeño joystick, empleado para la navegación por los menús de configuración, es poco preciso. En próximas revisiones debería ser eliminado y sustituido por un sistema diferente, ya que su utilización nos hace cometer muchos errores. Incorpora extras tales como puertos USB. Además, cumple todas las especificaciones de bajo consumo, ergonomía y seguridad más exigentes.



Trabajar con el NEC MultiSync 20WGX2 Pro es un auténtico placer (de hecho, esta review se ha escrito en él), y se ha convertido en el LCD elegido por este redactor para probar los juegos de PC de los que se habla en este número, tanto por sus excepcionales prestaciones como por la fantástica calidad de imagen que confiere a los juegos (sobre todo aquellos que soportan modo panorámico 16:10). Por un lado, nos da espacio adicional en nuestro escritorio a quienes trabajamos con múltiples aplicaciones, y no tiene nada que envidiar a monitores profesionales, pues sus colores resultan fiables y los textos se ven muy nítidos. Sólo una advertencia: si deseas aprovechar la alta resolución nativa de este LCD (1680x1050), has de tener una tarjeta gráfica suficientemente potente. No todos los equipos son capaces de sacar el máximo partido a esta pantalla, por lo que has de acudir a la gama alta tanto de ATI como de NVIDIA para jugar como este monitor se merece. Si lo que deseas es más espacio para trabajar, los requisitos no son tan elevados, pudiendo utilizarlo con cualquier tarjeta gráfica moderna. ■

NEC MULTISYNC 20WGX2 PRO

Características

LCD 20" 16:10 | Display S-IPS TFT WSXGA+ 1680x1050 | 6ms (gris a gris) | Cable management | Puerto USB integrado (4 abajo/1 arriba) | Interfaz analógica (VGA) y digital (DVI) | VESA | DVM | ISO 13406-2

Fabricante: NEC
www.nec-display-solutions.es
Distribuidor: Technology Main
www.t-main.com
PVP: 580€

90

Lo mejor

- Nitidez y calidad de imagen
- Formato 16:10 realmente práctico
- Excelente para jugar y trabajar
- Práctica pantalla OLED adicional

Lo peor

- No todos los juegos soportan bien el modo panorámico (todavía)
- Botón NaViKey muy incómodo
- Para utilizar esas resoluciones hemos de equiparnos con una potente gráfica



NUEVOS ACCESORIOS JOYTECH™ PARA PLAYSTATION®3



FUSION CABLE PACK

Incluye tres cables fundamentales para tu PlayStation®3: Cable de vídeo por componentes compatible con HD con conexión adicional de sonido mono / estéreo RCA, Cable óptico digital para un sonido digital de la mejor calidad y Cable Ethernet para una conexión rápida y fiable a la red de PlayStation®.

PVP recomendado: 34,99 €.



FUSION HDMI CABLE

Por su triple blindaje y sus conductores de cobre libre de oxígeno, el cable ofrece una calidad de video y audio incomparable y una claridad asombrosa.

PVP recomendado: 14,99 €.



HDMI CABLE XT1080

Por su triple blindaje y sus conductores de cobre libre de oxígeno (OFC), el cable ofrece una calidad de vídeo y audio incomparable y una claridad asombrosa, soportando resoluciones HDTV real hasta 1080p gracias a su compatibilidad con HDMI 1.3.

PVP recomendado: 19,99 €.



HDMI TRILINK SWITCHER

Expande tus conexiones digitales con el HDMI TriLink™ de JOYTECH. Conecta hasta 3 dispositivos compatibles con HDMI a una entrada HDMI de tu televisor o monitor. Ideal para PlayStation®3, DVD o servicios por cable y satélite en HD, el HDMI TriLink™ incluye un mando a distancia o switch con selector manual que te permitirá cambiar tu fuente de HDMI con solo pulsar un botón. Soporta HDCP (protección de contenido digital de banda ancha), resoluciones HD de hasta 1080p y audio digital multicanal.

PVP recomendado: 49,99 €.



FUSION PACK

Combina algunos de los mejores accesorios de JOYTECH para PLAYSTATION®3, creando un conjunto de gran valor. El ventilador Fusion Cooling Fan evita el riesgo de sobrecalentamiento de la consola a través de tres ventiladores alimentados por USB, mientras que las dos bases Fusion Charging Stations te permiten guardar, proteger y cargar dos mandos SIXAXIS™. Por último, los dos cables de carga rápida USB Quikcharge Cables se conectan de forma discreta a la base de carga o al mando SIXAXIS™ para cargar las baterías internas de ión-litio.

PVP recomendado: 34,99 €.



FUSION CHARGING STATION

Juega con estilo con la base Fusion Charging Station de JOYTECH. Compatible con el mando analógico Sixaxis™, este soporte cargador protege y guarda tu mando mientras se carga la batería interna a través de un cable USB incluido con la consola. Está dotado de un diseño aerodinámico y satinado e incluye una luz de carga LED azul.

PVP recomendado: 9,99 €.



FUSION COOLING FAN

El ventilador Fusion Cooling Fan™ de JOYTECH no dejará que el juego se "caliente" demasiado. Diseñado exclusivamente para la consola PlayStation®3, el ventilador Fusion Cooling Fan™ evita el sobrecalentamiento de la consola a través de una potente tecnología de ventilación. Aspecto discreto y funcionamiento seguro, ¡ideal para largas sesiones de juego!

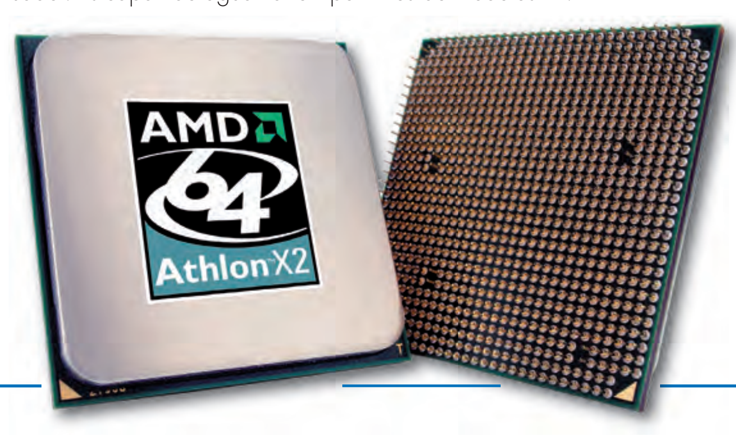
PVP recomendado: 19,99 €.

3GHz por núcleo para jugar al máximo nivel

AMD 64 X2 6000+

Este nuevo procesador supera a todos los modelos X2 anteriores. AMD ha dotado al modelo 6000+ de una velocidad de 3GHz por núcleo, una excelente potencia para los videojuegos, que todavía siguen dependiendo (y mucho) de los megaherzios. Sus 2 megas de caché L2 (1MB por núcleo), contribuyen a que sea un procesador extremadamente ágil.

El modelo AMD 64 X2 6000+ ha sido diseñado con multiplicador impar. Ello implica que la memoria DDR2 800, por ejemplo, funcionará a 750MHz. Gracias al excepcional plus de potencia de sus núcleos, no hemos notado variaciones perceptibles respecto a sistemas con memoria a 800MHz. 2,343 puntos en las pruebas de procesador de 3D Mark 2006 no se consiguen todos los días. La diferencia de rendimiento es inapreciable frente al modelo Intel Core 2 Duo E6700, y se encuentra en torno a los 200 puntos por debajo del Core 2 Extreme X6800. Sin embargo, consume más energía y requiere mayor ventilación. No es el procesador ideal para montar un PC silencioso, pero le sobra empuje para mover cualquier programa que haga uso intensivo del procesador. Es capaz de aguantar el tipo frente a los populares Conroe, aunque sigue quedando por detrás de los modelos de gama alta X6800 o QX6700 de Intel. Sin embargo, es bastante más económico. Combinándolo con una buena placa base socket AM2 (como la Abit Fatal1ty o la excelente Asus Crosshair) y componentes de calidad, tu PC se moverá a velocidades de vértigo, antaño reservadas a los poseedores de modelos FX. ■



AMD 64 X2 6000+

Características
Núcleo 3GHz (x2) | Caché L1 Data 2x64K Caché L1Code 2x64K | Caché L2: 2x1024 KB | MMX, 3DNow!, SSE, SSE2, SSE3, X86-64 | Socket AM2 | Tecnología: 90 nm. | Voltaje: 1,35 – 1,4V | Max. Thermal Power 125W

Fabricante: AMD
www.amd.com/es-es
Distribuidor: Ingram Micro
es.ingrammicro.com
PVP: 230€ aprox.

89

Lo mejor
- 3GHz por núcleo
- Su potencia supera la de un Athlon FX-62
- Su precio es muy competitivo

Lo peor
- Multiplicador impar
- Elevado consumo de energía
- Necesita un buen disipador que lo refrigere adecuadamente

Ventiladores ultra-silenciosos

TACENS Aura PRO

El nuevo sistema Fluxus PRO, incorporado por Tacens a su línea de ventiladores Aura PRO, consigue reducir a 9dB el sonido que genera su funcionamiento, tanto en el caso del modelo de 8cm como del de 12cm. Esto supone un avance frente a los tradicionales mecanismos de rodamiento, utilizados por los ventiladores convencionales, e incluso frente a la excelente gama Tacens Aura que ya incorporaba un sistema similar. La construcción de estas piezas es cerrada y, por tanto, más resistente al polvo. La vida útil especificada por el fabricante es de más de 60,000 horas. Están pensados para resistir altas temperaturas.



Comparándolos con otros ventiladores estándar, los Tacens Aura PRO resultan mucho más silenciosos. Destaca en particular el ventilador de 8cm, con apenas un rumor imperceptible para lo que suele ser normal en este tamaño. El modelo de 12cm también presenta un nivel de ruido sensiblemente inferior a la media, aunque funciona de forma más lenta. La combinación de colores blanco y negro supone una apuesta por la sobriedad y el look profesional. En un entorno saturado de propuestas más coloristas, resultan una buena opción, tanto para modders como overclockers, o usuarios que necesiten unos buenos ventiladores para su sistema. Presentan un excepcional nivel de acabados y presentación, incorporando en el mismo paquete todo lo necesario para su montaje, incluyendo cables enfundados de alta calidad con una fantástica apariencia, adaptadores de alimentación y juntas de goma anti-vibraciones. ■

TACENS AURA PRO

Características
Ventiladores de 8 y 12 cm | Voltaje 12V d.c. Flujo de aire 16,79 y 36,42 CFM respect. Velocidad: 1,200 y 800 RPM respect. | Temperatura de operación de -10 ºC a +70 ºC

Fabricante: Tacens
wwww.tacens.com
Distribuidor: Biomag
www.biomag.es
PVP: De 4,15 € a 7 €

90

Lo mejor
- Calidad del conjunto
- Bajo nivel sonoro
- Construcción cerrada resistente al polvo
- Fantástico precio

Lo peor
- No poseen iluminación, al contrario de los anteriores modelos ICE
- Se ha reducido el caudal para disminuir el nivel de sonoridad

Para vivir la simulación más perfecta

LOGITECH G25

En el mundo de los volantes para PC, Logitech ha creado una categoría aparte con el G25, un periférico que por sus materiales, diseño y calidad se coloca a una enorme distancia del resto. También su precio lo sitúa fuera del alcance del jugador ocasional, haciéndose recomendable para quienes se tomen muy en serio la simulación. El G25 es lo más parecido a un volante de verdad que podemos conectar a nuestro PC o consola de videojuegos. Sus tres pedales de acero simulan perfectamente el comportamiento de sus equivalentes del mundo real. La palanca de cambios está realizada con componentes de cuero y metal. Diseñada en H y con seis marchas, más marcha atrás, puede también configurarse para ser utilizada en modo secuencial (dos posiciones). Su calidad y prestaciones están muy por encima de cualquier otra palanca de cambios del mercado. El volante, recubierto de cuero, con levas en metal y botones idénticos a los que encontraríamos en un coche de competición, tiene un tamaño y diámetro de giro completamente realistas. Usarlo hará que nunca más queramos volver a un volante convencional. Al sacarlo de la caja, sus materiales hacen que huela como un coche nuevo, reforzando esa impresión de máximo realismo que nos transmite una vez conectado.

A través del completo software de gestión que se incluye, configuraremos a la perfección todos los parámetros de nuestro G25, algo muy recomendable para conseguir el comportamiento deseado. Podremos crear diferentes perfiles para cada juego, y cargarlos antes de las partidas. Merece la pena pasar algo de tiempo configurando nuestro volante para cada título, puesto que las posibilidades son mucho mayores que con otros volantes del mercado. ■

El G25 te permite conducir como en un coche real

LOGITECH G25

Características

Volante de 28cm forrado en cuero | Rotación de 900º | Palanca de 6 velocidades | Acelerador, freno y embrague en acero inoxidable | 2 motores de vibración | Compatible con PS2 y PS3.

Fabricante: Logitech
www.logitech.es
Distribuidor: Pacific Computers
www.pacific-computers.es
PVP: 299€

95

Lo mejor

- Volante de cuero y aluminio
- Palanca de cambios impecable
- Magníficos pedales con base antideslizante

Lo peor

- Resulta caro, pero es el mejor volante disponible
- Sólo unos cuantos juegos hacen uso de sus prestaciones más avanzadas



La gama 8 de Nvidia se hace irresistible

ALBATRON 8800 GTST



Como se esperaba, el lanzamiento de cada vez más títulos compatibles con DX10, hace que los usuarios comienzen a plantearse la actualización de sus equipos. Dentro de la excelente opción de futuro que constituye la serie 8 de NVIDIA, la tarjeta gráfica Albatron 8800 GTST se corresponde con lo que otros fabricantes han llamado 8800 GTS 320. Ya hemos podido probar algunos modelos basados en esta especificación, que resulta idéntica a la 8800 GTS pero con la mitad de memoria. Sus 320MB (256 + 64 destinados al procesamiento de la física) son suficientes para la ejecución, a la máxima calidad, de todos los títulos actuales. Si queremos jugar en resoluciones de 1280x1024, o 1680x1050 (en formato panorámico), la pequeña de las 8800 cumple su cometido de forma espectacular.

El diseño de estas nuevas tarjetas hace que multipliquen su rendimiento dependiendo del resto de los componentes del sistema, algo que no sucedía hasta ahora. Con el ajuste adecuado, superaremos la barrera de los 100 fotogramas por segundo en juegos como "F.E.A.R." (a 4xAA y 8xAF) o "Half-Life 2". En juegos tan complejos como "Oblivion", se sobrepasan los 40 FPS en exteriores, llegando por encima de los 180 en interiores. Un título multijugador como "Battlefield 2" supera los 140 FPS de media con todas las opciones activadas. Con los ajustes habituales de competición, alcanzamos con creces los 200 FPS. Si disponemos de un monitor de gran formato (30") hemos de considerar la compra de uno de los modelos superiores, pero para quienes disponemos de monitores de entre 17" y 21", la Albatron 8800 GTST es una excelente elección. Su disipador es de lo más silencioso, y la tarjeta presenta un excelente nivel de acabados. Su magnífica relación calidad/precio la hace ganadora de uno de nuestros premios. ■

ALBATRON 8800 GTST

Características

GPU 500 Mhz NVIDIA G80 | Bus de memoria de 320 bits | GDDR3 1600 Mhz 320 MB (256+64) | 400 MHZ RAMDAC | Soporte nativo de DirectX 10 | Interfaz PCI-E x16 Compatibilidad SLI

Fabricante: Albatron
www.albatron.com.tw
Distribuidor: Onatek
www.onatek.com
PVP: 277,95€

94

Lo mejor

- Fantástico precio
- Rendimiento muy por encima de la anterior generación
- Unidad PPU de procesamiento físico

Lo peor

- Posee un tamaño considerable, aunque sigue siendo un poco más pequeña que el resto de la gama 8800
- Decoración del disipador muy sencilla





¡¡Últimos días para votar!!



Vota como Nueva Maravilla Mundial en:
www.dynos.es/Alhambra











Tus compras a un sólo click:

www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Junio al 1 Julio de 2007.



Tiene 18 teclas G programables.
Caracteres retroiluminados en todas las teclas.
2 puertos USB de velocidad máxima.
Sólo para USB y Windows® XP o Vista.

Sólo por: Ref.: 967599-0104
69'90€
IVA INCLUIDO

Sólo por:
59€
IVA INCLUIDO

Vive la sensación de verdadera libertad y elimina los enredos de cables.
Ofrece toda la eficacia y la comodidad que necesitas.
Diseño reducido y ligero.

Sólo por: Ref.: 940-000019
44'90€
IVA INCLUIDO

Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Junio al 1 de Julio 2007.



!!!Todos con la Alhambra¡¡¡

¡¡Últimos días para votar!!



Vota como Nueva Maravilla Mundial en:
www.dynos.es/Alhambra



ORDENADOR PORTÁTIL
ASPIRE 5052AWXMI



MICRO AMD TURION MK38 2 GHZ

MICROSOFT WINDOWS VISTA.

DISCO DURO 120 GB.

ADEMÁS INTEGRA:

- MEMORIA 1 GB (2X512 MB) DDRII.
- DISCO DURO: 120 GB.
- PANTALLA TFT 14,1" WXGA.
- WIFI (802.11G).
- ORBICAM INTEGRADA.
- REGRABADORA DVD-/+RW.



10 cuotas 64,90€ al mes. IVA INCL.











Phoenix Technologies

RESOLUCIÓN 7 MEGAPIXELS

REGALO
FUNDA DE TRANSPORTE

CÁMARA DIGITAL
PHDS5080C

- RESOLUCIÓN DE 7 MEGAPIXELS
- BATERIA DE LITIO RECARGABLE
- PANTALLA LCD TFT 1,7" COLOR
- MEMORIA INTEGRADA 16 MB

Ref.: PHDS5080C
79'90€
IVA INCLUIDO

acer

GPS **V200**
TRAVEL COMPANION (IBERIA)

MAPAS DE LA PENÍNSULA IBÉRICA INCLUIDOS



- PROCESADOR CENTRALITY 300MHZ 32-BIT RISC
- MEMORIA 64 MB SDRAM/FLASH ROM
- MICROSOFT® WINDOWS® CE .NET 5.0 (17 idiomas europeos)
- PANTALLA TÁCTIL 3.5" QVGA
- ANTENNA GPS INTEGRADA

NAVTEQ ON BOARD

Ref.: GPSV200
179€
IVA INCLUIDO

Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Junio al 1 de Julio 2007.











Tus compras a un sólo click:

www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Junio al 1 de Julio 2007.

Sintonizador portátil de televisión digital terrestre

KWORLD DVB-T 380U TV Stick

Este pequeño sintonizador de Televisión Digital Terrestre, para puerto USB, resulta una muy buena forma de ver la televisión en nuestro PC. Es extremadamente portátil y nos servirá para conectarnos a nuestras emisoras favoritas allí donde haya cobertura digital, gracias a la antena que incorpora como accesorio. Cuando estemos en nuestro domicilio, podemos beneficiarnos de la instalación de antena existente y disfrutar de una sintonización perfecta.

El Kworld DVB-T 380U TV Stick está pensado para tener un buen comportamiento térmico, gracias a sus aberturas en la parte inferior, con lo que su circuitería se mantiene a una temperatura óptima. Tampoco se estropeará cuando lo transportemos, pues cuenta con una práctica tapa deslizante que cubre el conector USB. No necesita alimentación adicional. En las pruebas detectó de forma perfecta todos los canales existentes, con una calidad y nitidez mayores que algunos dispositivos de sobremesa, y pudimos alternar entre formatos panorámico y 3:4 sin problema alguno. Hemos comprobado el buen funcionamiento de 24 canales de televisión, 9 de radio, y encontramos además 3 canales de televisión digital todavía no operativos.

El software que incluye es adecuado, aunque no brillante, como suele suceder en casi todas las ocasiones. Posee funciones como la grabación, timeshift, teletexto, guía de programación, etc. y es suficientemente cómodo para su uso ocasional. Podemos conseguir más funcionalidad utilizando software como ProgDVD (gratuito y descargable desde la red). Por su calidad, versatilidad y tamaño, el Kworld DVB-T 380U TV Stick resulta una compra muy recomendable para quienes deseen disfrutar de ver la televisión en su PC. ■

KWORLD DVB-T 380U TV STICK

Características

Interfaz USB 2.0 | TV Tuner 75 Ohm (UHF/VHF) | Antena de TV | Rango de frecuencias 51-858 Mhz | COFDM 2K u 8K FFT (full DVB-T) ETS 300-744 | Ancho de banda 6, 7, 8 Mhz | 84,5x28,5x14,6mm

Fabricante: Kworld
www.kworld.com.tw/es
Distribuidor: Kworld
www.kworld.com.tw/es
PVP: 49,95€

83

Lo mejor
- Calidad de imagen
- Antena portátil incluida
- Numerosas actualizaciones de controladores en la página web

Lo peor
- El software incluido de serie resulta demasiado básico y poco atractivo
- La cobertura de TDT es aún escasa en España para antenas portátiles.

Auriculares portátiles para gaming

STEELSOUND 3H

A la familia de auriculares SteelSound, cuyos modelos 4H y 5H V2 analizábamos en el número anterior, hemos de añadir el modelo portátil 3H. Si bien 4H y 5H compartían la misma base acústica, los 3H se desmarcan de ambos modelos, presentando un tamaño sensiblemente inferior. Están realizados con el objetivo de resultar ligeros, compactos y fácilmente transportables. Además, son considerablemente más baratos, así que los SteelSound 3H resultan ser unos auriculares muy prácticos, y sencillos de llevar a cualquier parte. Al estar optimizados para los videojuegos son de lo más recomendable, tanto si quieres asistir a competiciones LAN, como utilizándolos para jugar con tu ordenador portátil. Pueden ser una excelente opción para quienes busquen unos auriculares de este reputado fabricante, pero no estén dispuestos a invertir el dinero que cuestan sus modelos de mayor tamaño. Al igual que el resto de los modelos de SteelSound, su micrófono integrado se oculta en uno de los laterales cuando no lo necesitamos.

Lo que más destaca de los SteelSound 3H son los acolchados, así como su ligereza y robustez. Si nuestras orejas no son demasiado grandes, serán cubiertas por completo por sus auriculares. Sin embargo, en la mayoría de los casos, nos cubrirán sólo una parte, así que si eres de los que no soportan que el auricular toque la oreja, harás mejor en comprar uno de los modelos superiores. No obstante, en el caso de nuestra review, resultaron ser muy cómodos y prácticos. Ello se debe, sobre todo, a que sus almohadillas son realmente generosas. La calidad de sonido está en la línea a la que nos tiene acostumbrados este fabricante, resultando ideales para los videojuegos. ■



Unos auriculares ideales para viajar a una LAN

STEELSOUND 3H

Características

Auriculares portátiles | Micrófono retráctil
Frecuencia de respuesta 10-27.000 Hz
Impedancia 50 Ohm | 2 metros cable
Micrófono: 50-18.000 Hz | Sensibilidad -40 dB | Unidireccional | Impedancia 2.2K Ohm

Fabricante: SteelSeries
www.steelseries.com
Distribuidor: 4Frags
www.4frags.com
PVP: 39,90€

92

Lo mejor
- Acolchados muy generosos
- Construcción sensacional
- Calidad de sonido para los juegos, bajos vibrantes

Lo peor
- No cubren la oreja por completo
- Su cable de 2 metros puede resultar escaso
- Carecen de controles de volumen adicionales

Tres soluciones térmicas para nuestra CPU

ASUS Silent Knight, Artic Square y Silent Square Pro

Este mes ASUS nos envió muestras de sus tres modelos de disipador + ventilador: Artic Square, Silent Knight y Silent Square Pro, cada uno de ellos con distinta personalidad. Lo primero que llamó nuestra atención fue su diseño, y que todos son capaces de enfrentarse a los procesadores más potentes. Incluyen diferentes sistemas de montaje, para poder ser utilizados en cualquier socket y placa base actuales, así como pasta térmica y las siempre útiles instrucciones de montaje.

Artic Square y Silent Square Pro cuentan con componentes de cobre y aletas realizadas en aluminio, mientras que el Silent Knight está completamente fabricado en el primer material. Están basados en el concepto de heat pipes (cada día más extendido), que consigue una excelente conductividad térmica a lo largo de todo el cuerpo del disipador.

El modelo **Artic Square** posee una forma compacta, y su ventilador se ilumina con leds azules. Resulta estupendo para ordenadores con ventana a través de la que podamos apreciar su bonito diseño. Los 4 heat pipes de cobre que arrancan de la base (también de este material) conducen el calor hacia la parte superior, cubierta por una atractiva chapa en color plateado en la que figura el logo de ASUS. Sus láminas de aluminio tienen una forma escalonada que lo dota de una mayor superficie de disipación. El ventilador que esconde en su interior se ajusta automáticamente, gracias a la función PWM, a la temperatura del procesador. Esto consigue un buen equilibrio entre ruido y propiedades térmicas.

El **Silent Knight**, completamente de cobre, tiene una apariencia impresionante, y un buen comportamiento garantizado por sus 6 heat pipes en el mismo material, que se insertan entre sus aletas conformando una bonita estructura circular. Nuevamente, el ventilador se encuentra en medio del conjunto, para aprovechar tanto la entrada como la salida de aire. Nos sorprendió positivamente su diseño, que le confiere una gran ligereza (por lo general los disipadores de cobre son más pesados). Su sistema de montaje, además, es extremadamente sencillo y apto para cualquier plataforma.

Hemos dejado para el final el que, a nuestro juicio, constituye la elección perfecta: el ASUS **Silent Square Pro**. Esta auténtica bestia es capaz de mantener a nuestro procesador Core2Duo por debajo de los 30 grados, incluso en situaciones de estrés. Quizá sea más sobrio en su exterior que sus compañeros pero, para nosotros, ha resultado ser tremendamente eficaz. El sistema en que se basa es similar: 5 heat pipes de cobre que parten de la base (del mismo material) llevan el calor hacia la zona superior. Sus numerosas láminas están pensadas para permitir un gran flujo de aire a través de una gran superficie de disipación. Sigue siendo compacto en comparación con otros modelos de este rendimiento y, aún en medio de la partida de "S.T.A.L.K.E.R." más frenética, sus láminas se mantuvieron frías al tacto. No cuenta con iluminación alguna, si bien está cubierto en su parte superior por una chapa metálica ,en color naranja, que da un toque muy profesional al interior de nuestro PC. Incorpora, además, un panel de control frontal con pantalla LCD para regular las revoluciones de su ventilador interno. El conjunto resulta muy sencillo de instalar y práctico, si queremos alternar entre rendimiento y silencio, aunque en ningún momento resulta molesto. El Silent Square Pro es un fantástico disipador digno del mejor PC de gaming.

El fabricante taiwanés ASUS ha desembarcado en el mundo de los componentes térmicos con una apuesta muy seria y fiable, de la que este modelo constituye su buque insignia. Por su calidad y el panel que lo acompaña le otorgamos el premio CiberGamers Compra Recomendada. ■









ARTIC SQUARE

Características
Base y Heat Pipes de cobre | Láminas de aluminio | 4 Heat Pipes | 2,300 rpm Control PWM | Ventilador interno | Módulo de retención universal | Iluminación LED's azules

Fabricante: ASUS
es.asus.com
Distribuidor: Diode España
www.diode.es
PVP: 46,80€

87

Lo mejor
- Compacto y eficaz
- Iluminado con LED's azules
- Diseño muy limpio y atractivo

Lo peor
- Ventilador interno difícil de sustituir

SILENT KNIGHT

Características
100% realizado en cobre | 128 láminas 6 Heat Pipes | 2,200 rpm | Montaje universal | Soporte Intel Core2Duo | AMD AM2 Ready | Iluminación LED's azules

Fabricante: ASUS
es.asus.com
Distribuidor: Diode España
www.diode.es
PVP: 48,20€

86

Lo mejor
- Realizado íntegramente en cobre
- Diseño innovador que destaca en cualquier PC

Lo peor
- Ventilador difícil de sustituir

SILENT SQUARE PRO

Características
Base y Heat Pipes de cobre | Láminas de aluminio de doble cara | 5 Heat Pipes 2,500 rpm | Control PWM | Ventilador interno | Controlador ASUS Drive Bay | Soporte Intel Core2Duo | AMD AM2 Ready

Fabricante: ASUS
es.asus.com
Distribuidor: Diode España
www.diode.es
PVP: 49,40€

90

Lo mejor
- Gran capacidad de disipación
- Apariencia contundente, pero sobria
- Panel de control con pantalla LCD

Lo peor
- Ventilador de compleja sustitución

Arma de destrucción masiva

RAZER DeathAdder

Cuando ya nos habíamos acostumbrado a los excelentes Copperhead, Diamondback y Krait, Razer vuelve a sorprendernos con el magnífico DeathAdder. A diferencia de los anteriores, se trata de un ratón para diestros. Su diseño está pensado para resultar atractivo a quienes que no estén acostumbrados a la forma tradicional (ambidiextra) de los Razer.



Algunos recordaréis el Microsoft Habu, que conjugaba una estética de ratón convencional con una óptica láser diseñada por Razer. El DeathAdder representa una evolución desde este concepto. Su estética es más acorde con los gustos de un gamer, algo que Razer domina a la perfección. Tanto su luz de neón azul como el magnífico tacto de su superficie, captaron toda nuestra atención. Al tratarse de un producto fabricado por una de las mejores casas de gaming, el listón para el análisis ha sido muy alto: lo hemos comparado con los ratones de gama más alta del mercado, y no sólo ha mantenido el tipo frente a ellos sino que ha destacado especialmente en algunos aspectos clave: suavidad de desplazamiento, comodidad y, por supuesto, estética.

En un movimiento inteligente, Razer ha dejado de lado los sensores láser, para dotar a este arma mortífera de un sensor óptico de tercera generación, con una resolución de 1.800DPI. Quienes piensen que los 200DPI de diferencia con los ratones láser actuales representan una pérdida de rendimiento están equivocados. El Razer DeathAdder reacciona de forma más precisa y eficaz que cualquier ratón laser, siendo mucho más fiable a la hora de jugar. Su frecuencia USB es de 1000Hz, lo que se traduce en un tiempo de respuesta de 1ms. El Razer DeathAdder es un arma digna de los mejores gamers, y resulta imbatible en la competición online. ■

RAZER DEATHADDER

Características
1800 DPI 3G | 1000Hz Ultrapolling | 1ms de tiempo de respuesta | 5 botones programables Hyperesponse | 5.8 megapíxeles por segundo | Pies de teflon Zero-acoustic Ultraslick | Modo Always-On

Fabricante: Razer
www.razerzone.com
Distribuidor: Suns Ibérica
www.sunsiberica.com
PVP: 59,90€

94

Lo mejor
- Tecnología óptica de tercera generación
- Extremadamente agradable al tacto
- Suave, preciso, mortífero
- Surfers de silicona

Lo peor
- Pensado únicamente para diestros
- Carece de un sistema de ajuste del peso
- Tener uno y seguir siendo malo en los shooters

RAM de auténtico lujo para tu sistema

CORSAIR Dominator Twin2X2048-6400C4D

Los módulos Dominator DDR2 800 CL4 de Corsair representan un punto de referencia para quienes quieran construir un sistema sólido y fiable. El modelo que hemos probado este mes es el más sencillo de la gama Dominator, apto para sistemas que quieran moverse en torno a los 800MHZ de DDR2. Aunque ya existen módulos que superan con creces estas frecuencias, lo cierto es que la necesidad real de ir por encima de los 800MHZ todavía no es muy grande. Con unas latencias como las que soporta este par de módulos de 1GB, (4-4-4-12) a 2.1V, el rendimiento se dispara, consiguiéndose resultados similares a los que se obtienen con módulos de mayor velocidad pero también mayores latencias. Al igual que el resto de su gama, las Corsair TwinX 6400C4D incluyen el sistema de disipación de calor Dual-Path Heat Xchange, que cuenta con una excelente capacidad térmica. Son compatibles con el ventilador opcional Dominator Airflow, que nos permite reducir aún más su temperatura. Están programados para sacar partido de las placas base que soporten Enhanced Performance Profiles, siendo detectadas automáticamente con latencias óptimas. Si nuestra placa no fuera compatible con este sistema, se configurarán en unos parámetros estándar de 5-5-5-18 a 800MHZ, por lo que sería recomendable su ajuste manual. Incluyen garantía de por vida, y están certificadas para SLI. Por su estabilidad, rendimiento y comportamiento bajo presión, se trata de uno de los mejores paquetes de módulos DDR2 800 que podemos encontrar en el mercado. Si aún no has introducido memoria de calidad en tu sistema, ésta puede ser una excelente elección. Notarás la diferencia. ■

CORSAIR DOMINATOR TWIN2X2048-6400C4D

Características
Disipador Dual Path Heat Xchange | Enhanced Performance Profile | Garantía de por vida | Certificación SLI | 4-4-4-12, 2,1V y 800Mhz | JEDEC: 5-5-5-18 800Mhz | EPP: 4-4-4-12, 2,1V

Fabricante: Corsair
www.corsairmemory.com
Distribuidor: Technology Main
www.t-main.com
PVP: 199€

92

Lo mejor
- Latencias bajas
- Bajo voltaje requerido que deja espacio para el overclock
- Disipador excelente

Lo peor
- Es preciso tener unos ciertos conocimientos de OC para sacarle todo su potencial
- Resultan caras, aunque merecen la pena para potenciar tu sistema

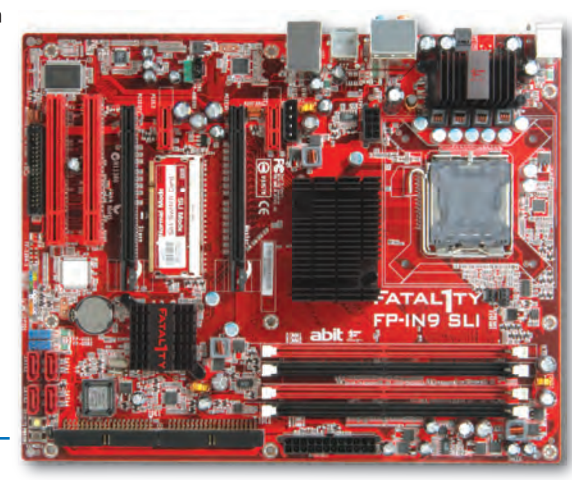
Una de las mejores placas para sistemas AMD

ABIT Fatal1ty AN9 32X

La base de la llamativa Abit Fatal1ty AN9 32X es el chipset NVIDIA NForce 590 SLI, que extrae todo el potencial de los actuales procesadores Athlon 64 X2 para socket AM2. Gracias a la compatibilidad total con módulos de memoria DDR2 800 con Enhanced Performance Profiles, la Abit Fatal1ty detectará de forma óptima sus latencias, sacando el máximo partido de este importante componente.

Posee dos puertos Gigabyte Ethernet, Dual FireWire, 10 USB 2.0 y 6 conectores SATA 3G. Es compatible con SATA RAID. Está realizada con componentes de gran durabilidad (condensadores sólidos) y más ecológicos. Podremos complementarla con un panel Guru opcional, que nos servirá para monitorizar las temperaturas de nuestro equipo o resetear la CMOS. La solución de sonido incorporada (en una tarjeta auxiliar) es de buena calidad, ya que disponemos de una 7.1 HD AudioMAX, que soporta entradas y salidas ópticas.

Al tratarse de un producto firmado por Johnathan Wendel, su estética es muy atractiva, encontrándose decorada en tonos rojos y negros. Cuenta con excelentes disipadores en sus componentes más críticos, decorados con el logo de este jugador profesional. Pero esta placa no es, ni mucho menos, sólo estética: en prestaciones y calidad está a la altura de lo que se espera de un producto tope de gama. No nos ha defraudado en lo más mínimo y podemos deciros que es una de las mejores placas base existentes para socket AM2. Su precio es inferior a otros modelos NForce 590 SLI, y está muy por encima de la mayoría, algo que se comprueba desde el mismo momento en que la sacas de la caja. ■



ABIT FATAL1TY AN9 32X

Características
Socket AM2 | NVIDIA NForce 590 SLI | 2GHz HT | Dual DDR2 800 | SLI | SATA 3G RAID | Dual NV GbE | IEEE1394 | 7.1 CH HD AudioMAX | RoHS | OTES GT

Fabricante: Abit
www.abit.com.tw
Distribuidor: Technology Main
www.t-main.com
PVP: 149,50€

94

Lo mejor
- Calidad y prestaciones máximas
- Capacidad de overclock y ajuste de voltajes
- Estética 100% gamer

Lo peor
- Falta de puertos eSata
- En nuestro país, el panel de control opcional puede ser muy complicado de conseguir

Teclado de gaming de alto nivel

RAZER Tarantula

Demostrando una vez más que es un fantástico fabricante de periféricos gaming, la marca americana Razer ha creado un nuevo modelo de teclado, ideal para jugar con la mayor rapidez de respuesta posible. Hemos estado probando el nuevo Tarantula como realmente se merece, en juegos como “Call of Duty 2”, “Battlefield 2” y “Counter Strike: Source”, así como en “Company of Heroes”, para reproducir las condiciones reales de uso en competición a las que estará habitualmente sometido. Su comportamiento ha sido impecable.

La adaptación a este teclado es sencilla. No nos encontraremos teclas situadas en lugares extraños o un diseño radicalmente diferente al de un teclado convencional. Su apariencia y materiales corresponden con lo que esperamos en un teclado de gama alta. Nos ha impresionado su agarre al escritorio, firme y sólido. Incluye un conector Battledock para añadirle periféricos como una webcam, o iluminación Battlelight, comercializados por Razer. La respuesta de sus teclas es rápida y precisa, y podemos personalizarlas sustituyéndolas por otras más apropiadas a la función que les hayamos asignado. Sus 10 teclas para macros poseen retroiluminación azul. El Razer Tarantula incluye 32KB de memoria propia para almacenar configuraciones, lo que nos permite llevarnos hasta 5 perfiles grabados en el propio teclado, con nuestras macros, que podemos activar incluso en un ordenador diferente y sin necesidad de drivers. Sin duda, ésta es una función crucial para cualquiera que desee asistir a una LAN y mantener su configuración habitual. Requiere 2 puertos USB libres para aprovechar todas sus funciones: 1 primario para la funcionalidad normal, y 1 secundario que alimenta sus puertos USB 2.0, permitiendo conectarle periféricos de gran potencia. ■

RAZER TARANTULA

Características
Anti-ghosting hasta 10 pulsaciones
32KB Razer Synapse Onboard Memory
10 teclas programables | 1 ms tiempo de respuesta/1000Hz Ultrapolling | 2 puertos USB | Battledock

Fabricante: Razer
www.razerzone.com
Distribuidor: Suns Ibérica
www.sunsiberica.com
PVP: 109,95€

89

Lo mejor
- Diseño y calidad general
- Respuesta de las teclas
- Agarre máximo a la mesa
- 32KB de memoria para perfiles

Lo peor
- Su precio es elevado
- En estos momentos no existe versión en castellano, resulta incómodo a la hora de escribir textos largos



¡No se vayan todavía, aún hay más!

POINT OF VIEW Geforce 8800 Ultra

La gama 8800 de NVIDIA se ha ido expandiendo hasta cubrir gran parte de las necesidades de los gamers. Los modelos GTX, GTS y GTS 320 han ido ocupando posiciones en los ordenadores de última generación. Ahora que ATI ha anunciado su nuevo chip gráfico R600, también compatible con DX10, volveremos a presenciar una interesante pelea por el trono del rendimiento gráfico. NVIDIA acaba de introducir a una nueva representante de la serie 8, la 8800 Ultra, que no sólo posee un ajuste de frecuencias sobre el modelo GTX, sino una revisión más profunda de la ya revolucionaria arquitectura de sus nuevos productos. Su enigmático disipador, realizado en color negro, ha variado ligeramente su diseño frente al de las 8800 GTX y GTS, y cubre mejor los condensadores de la parte trasera.

Al superar el excepcional comportamiento de la 8800 GTX, la 8800 Ultra se convierte en la tarjeta gráfica más rápida que podemos instalar en nuestro PC. El núcleo alcanza ahora los 612MHz, mientras que la memoria GDDR3 llega a los 2.160MHz efectivos. Su shader clock se sitúa en 1.500MHz y su interfaz de memoria en 384 bits. El ancho de banda de su memoria es de 103,68GB/seg. Pero ¿son estas características suficientes para justificar su elevado precio? Frente a una 8800 GTX estándar, representa en torno a entre un 10% y un 15% más de rendimiento en los benchmarks. Sin embargo, su precio es bastante más elevado. Estar a la última implica un considerable aumento de nuestra inversión. Eso sí, sabremos que ningún otro equipo nos podrá hacer sombra.

Con 2 de estas auténticas bestias gráficas podremos conseguir la plataforma de gaming más rápida del mundo. Así lo asegura NVIDIA en su web oficial: combinando 2 de ellas en SLI, sobre una placa base NVIDIA 680i, y unas buenas memorias, en estos momentos no hay nada en el mercado capaz de acercarse a las tasas de FPS que puede lograr este sistema de ensueño. En los benchmarks, la Point of View 8800 Ultra deja atrás a todo lo que hemos probado hasta hoy: con un ordenador basado en Intel Core 2 Duo E6600 (Conroe) junto a 4 GB de memoria Corsair Dominator TwinX 9136C5D DDR2 1142 (para probar esta tarjeta decidimos reproducir un ordenador parecido al que querría tener el comprador de la misma), los resultados han sido abrumadores: 140 FPS en "Half-Life 2 Lost Coast" con todas las opciones gráficas activadas al máximo, incluyendo los reflejos del agua. La suavidad con la que se movía el motor Source era excepcional y, a la hora de jugar, se mantuvo en esos parámetros. Rodeados de explosiones y enemigos en "Half-Life: Episode One" la Point of View Geforce 8800 Ultra ni se inmutó.

"Battlefield 2" y "BF 2142" se benefician del excepcional empuje de esta tarjeta, pudiendo jugar habitualmente con tasas de FPS de entre 140 y 200 a resoluciones de 1280x1024, con todas las opciones al máximo y antialiasing 8X. En juegos con grandes mapas y múltiples enemigos, la suavidad de esta tarjeta es fantástica. "S.T.A.L.K.E.R." superó con creces los 200 FPS de media con todas sus opciones gráficas activadas. Jugar a "Call of Duty 2" en competición, sin que disminuya ni por un instante la tasa de los 250FPS (máximo permitido en Clan Base), nos da la ventaja frente a nuestros oponentes, y es algo que merece la pena experimentar. Sus posibilidades superan al resto de las tarjetas del mercado cuando subimos la resolución a partir de los 1600x1200, 4xAA, y 16xAF, hasta llegar a cifras como 2560x1600 en monitores de 30", con filtros activados. Ningún juego actual hace esforzarse a esta tarjeta, y eso tiene un precio. En estos momentos, es la mejor gráfica que puede comprar un usuario de PC. Por ello hemos decidido otorgarle, merecidamente, el Premio Prestaciones de nuestra revista. ■



POINT OF VIEW GEFORCE 8800 ULTRA

Características

PCI-E | Core 612 MHz | Memoria 2160 MHz | 768 MB GDDR3 | Interfaz de Memoria 384 Bits | RAMDAC Dual 400 MHz | 2xDVI-I | TV-Out | HDTV | Comp. DX10, OpenGL y HDCP | Shader Model 4.0 | SLI | Unified Shaders 128

Fabricante: Point of View
www.pointofview-online.com
Distribuidor: PC Componentes
www.pccomponentes.com
PVP: 805€

91

Lo mejor

- Ahora mismo, ocupa el trono de las tarjetas gráficas
- Mejora del disipador
- Ideal para monitores de 30"

Lo peor

- Precio muy elevado, de esperar en una gráfica de primerísimo nivel
- El avance respecto del modelo GTX es relativamente pequeño, aunque perceptible.

NO LO DEJES ESCAPAR



Adelántate a todos con los nuevos portatiles UPI y la última tecnología del mercado al mejor precio. Ven a Tiendas UPI.

UPI NOTEBOOK U158I-07

Procesador Intel® Core™ 2 Duo T5300
(Caché L2 de 2Mb, 1.73 GHz, Bus de sistema de 553 MHz)

1 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 80 Gb SATA

2 AÑOS GARANTÍA

Pantalla TFT 15,4'' · Grabadora DVD Dual Doble Capa
Tarjeta Wi-Fi · Antivirus BitDefender (3 Meses)

669€
I.V.A. Incluido

UPI NOTEBOOK U158B-07

Procesador Intel® Core™ 2 Duo T7200
(Caché L2 de 4Mb, 2.0GHz, Bus de sistema de 667 MHz)

1 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 120 Gb SATA

Tarj. Gráfica ATI x1600 256Mb · Bluetooth

2 AÑOS GARANTÍA
RECOGIDA Y ENTREGA EN SU DOMICILIO

Wi-Fi · Pantalla TFT 15,4'' · Grabadora DVD Dual Doble Capa
Tarj. Ethernet · Antivirus BitDefender (3 Meses)
Seguro contra Robo

949€
I.V.A. Incluido

COMPAQ PRESARIO V6222EA

Procesador Intel® Core™ Duo T2250
(Caché L2 a 2Mb, 1.73 GHz, Bus de sistema de 533MHz)

Memoria 1.024Mb · Disco Duro 120Gb

COMPAQ

Pantalla TFT 15,4'' · Grabadora DVD Doble Capa
LAN Ethernet 10/100 · Wireless LAN 802.11a/b/ · Lector Tarjetas
Sist. OperativoMicrosoft® Windows® Vista™
Home Basic Original

749€
I.V.A. Incluido

TOSHIBA SATELLITE A200-1DY

Procesador Intel® Core™ 2 Duo T7100
(Caché L2 a 2Mb, 1.8 GHz, Bus de sistema 800MHz)

Memoria 1.024Mb · Disco Duro 120Gb

Pantalla TFT 15,4'' · WebCam 1,3 Mp

TOSHIBA

Grabadora DVD Doble Capa · Tarjeta Ethernet · Módem-Fax
Wireless LAN, 802.11a/b/g · Altavoces Integrados
Sist. Operativo Microsoft® Windows® Vista™
Home Premium

999€
I.V.A. Incluido



Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.



Procesador Intel® Core™ 2 Duo E6320
(Caché L2 de 4Mb, 1.86 GHz, Bus de sistema de 1.066 MHZ)



539€
I.V.A. Incluido - Precio sin monitor







CANON MULTIFUNCIÓN PIXMA MP160

Impresora, escáner y copiadora. Resolución hasta 4800 x 1200 ppp. Velocidad hasta 22ppm y 22cpm. Conexión Hi-Speed USB.



I.V.A. Incluido

Precio válido al llevártela con tu Pc Upi.

EPSON MULTIFUNCIÓN STYLUS DX5000

Impresora, copiadora y escáner. Resolución optimizada de hasta 5.760 x 1.440 ppp. Velocidad de impresión de 27 ppm. Resolución óptica de 1.200 x 2.400 ppp (48 bits). Interfaz USB.



I.V.A. Incluido

¡¡Llévatela con tu Pc o Portátil por 10 € menos!!

SOYNTEC WEBCAM JOINSEE 200 + AURICULARES NETSOUND 450

Webcam con sensor VGA que realiza fotografías y graba vídeo con una resolución de hasta 640 x 480 más auriculares con micrófono y control de volumen .



I.V.A. Incluido

TECLADO TRUST DS-3200 MULT. + RATÓN OPT. WIRELESS

Kit de teclado y ratón inalámbricos. Teclado con 13 teclas de función. Ratón óptico con 4 botones más scroll.



I.V.A. Incluido

ALTAVOCES PHILIPS SPA2300 2.1

Control remoto por cable para ajustar cómodamente el nivel del volumen y control del nivel de refuerzo de graves en el subwoofer.



I.V.A. Incluido

HD USB LACIE HARD DRIVE USB2.0 PORSCHE

Disco duro externo con capacidades de 320 ó 500 Gb.



320 GB **109€** I.V.A. Incluido

500 GB **149€** I.V.A. Incluido

UPI NOTEBOOK U175B-02

Procesador Intel® Core™ 2 Duo T5600
(Caché L2 a 2Mb, 1.83GHz, Bus de Sistema de 667MHz)

1 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 120Gb SATA

Tarj. Gráfica GeForce Go 7600 256Mb

Pantalla TFT 17" Glare · WebCam 1,3Mp

Grabadora DVD Dual · WiFi · Bluetooth · Tarj. Ethernet · Antivirus BitDefender (3 Meses)

Seguro contra Robo

1.069€
I.V.A. Incluido







CÁMARA VIDEO ENERGY ENNVISION 3600

Graba tus mejores momentos en vídeo MPEG4 a 30 fps, disfruta de tus mejores fotos en alta resolución, escucha la mejor música en MP3, úsala además como Webcam, lector de tarjetas o grabadora de voz digital.

Energy Sistem

99,99€
I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR PORTÁTIL DVD TDT 2702

Pantalla LCD-TFT 10.2". Compatible con DivX®, DVD, DVD +/-R, DVD +/-RW, CD, CD-R, CD-RW, MPEG4, MP3 y WMA. Sintonizador TV Digital Terrestre (TDT). Lector de Tarjetas.



NEVIR

269€
I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR MP3/WMA/FM ENERGY SISTEM LUNNATIC DUO 3600 1Gb

El MP3 para parejas. De diminuto formato, te permite compartir tu música con amig@s gracias a sus dos conectores de auriculares.

Energy Sistem

29,90€
I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR MP4 LEOTEC F1 (Versión Fórmula 1) 1 Gb

Reproduce MP3, WMA, WAV y vídeo en el formato AMV. Integra radio FM y micrófono.





LEOTEC
digital lifestyle

56,90€
I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR MP3/MP4 ENERGY INNGENIO 5000 2GB

Pantalla LCD TFT de 3,5" con resolución QVGA y sistema HDP, altavoz integrado, jack para auriculares, radio FM y grabadora de voz.

NOVEDAD





129€
I.V.A. Incluido

U.P.I® informática

Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.

SELECCIÓN DE LOS MEJORES PROGRAMAS DEL MES

softonic .com

Game Accelerator 6.2

Optimiza el rendimiento y estabilidad de tus juegos

Se acabaron las preocupaciones por saber cuál es la mejor configuración para tus juegos. Game Accelerator ajusta dinámicamente el entorno del sistema, de tal manera que tus juegos se ejecuten más deprisa. Olvídate de configuraciones, únicamente especifica el modelo de tu tarjeta gráfica, el procesador y el tipo de tarjeta de audio. Realmente no tienes que hacer nada más. Bueno, puedes pasar a la velocidad superior activando el modo Hyperspeed, un modo más agresivo que te permite desfragmentar la memoria, diagnosticar la configuración DirectX, monitorizar el sistema, y dar un repaso a la resolución y el número de fotogramas por segundo. ¿Te atreves?



Desarrollador: DefendGate
Tamaño: 2.5 MB
Idioma/s: Español
Licencia: Shareware
PVP versión completa: 12,38 €

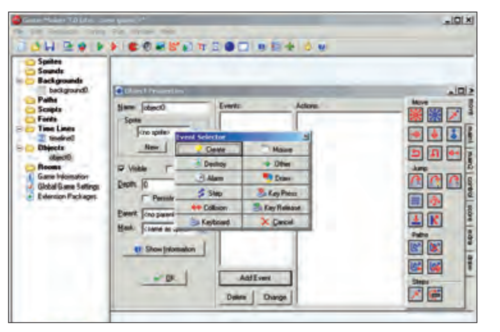
70

Descarga
game-accelerator.softonic.com
Requerimientos
WinNT/ME/2000/XP/2003

Game Maker 7.0

Crea juegos a tu medida

Game Maker pone en entredicho la teoría y es que, gracias a este programa, no necesitas grandes conocimientos informáticos para crear un juego. Se trata de conjugar bien los elementos, gracias a una interfaz que permite arrastrar y soltar. En un abrir y cerrar de ojos tendrás acceso a tus versiones de títulos tan emblemáticos como Pac-Man, Arkanoid, Tetris, etc. Pero, además de clones de clásicos, también podrás crear casi cualquier juego que se te ocurra del tipo de plataformas, laberintos, multijugador, isométricos, etc. Si de imaginación no vas precisamente sobrado, Game Maker incluye una serie de imágenes y sonidos, para que tengas mimbres con los que empezar.



Desarrollador: YoYoGames.com
Tamaño: 7.9 MB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

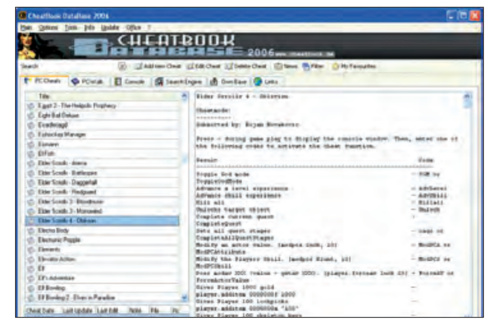
85

Descarga
game-maker.softonic.com
Requerimientos
Win95/98/NT/ME/2000/XP

CheatBook-DataBase 2007

Trucos y soluciones para más de diez mil juegos

CheatBook-DataBase es lo que siempre has querido, un programa que recopile trucos, pistas, consejos y soluciones para juegos de PC y multitud de consolas, entre las que se incluyen novedades como PlayStation 3, Xbox 360, Sony PSP y reliquias del pasado. En su catálogo se inscriben más de 10.000 juegos. Encontrarás novedades y títulos míticos como Mafia, Command & Conquer: Generals, Cossacks: European Wars y Return to Castle of Wolfenstein.
Cada recopilación nueva incluye todas las ya existentes en otras versiones anteriores, por lo que sólo necesitarás la última versión de CheatBook-DataBase para estar al día.



Desarrollador: Lord X
Tamaño: 21.6 MB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

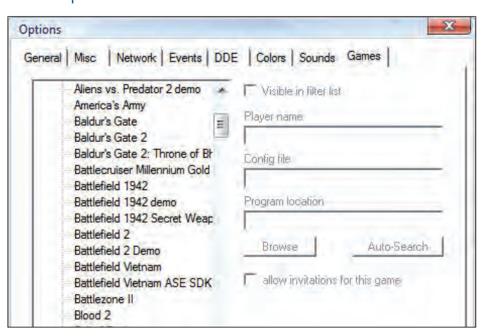
75

Descarga
cheatbook-database.softonic.com
Requerimientos
Win95/98/2000/NT/XP/Vista

The All-Seeing Eye 2.6

Encuentra los mejores servidores y a tus compañeros de batallas online

Jugar online sin tus amigos es tontería. Todos sabemos que jugar online puede ser muy divertido, pero si es en compañía aún lo es más. The All-Seeing Eye, cumple esta función y además te ayuda a encontrar los mejores servidores.
El programa da servicio a cerca de un centenar de juegos diferentes e incorpora listas para tus servidores favoritos, mensajes, pings para saber la velocidad de los servidores así como diversos filtros de búsqueda.
En definitiva, The All-Seeing Eye te ofrece miles de posibilidades para encontrar servidores o a tus amigos sin ni siquiera arrancar el juego.



Desarrollador: Yahoo!
Tamaño: 18 KB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Shareware
PVP versión completa: 11,75 €

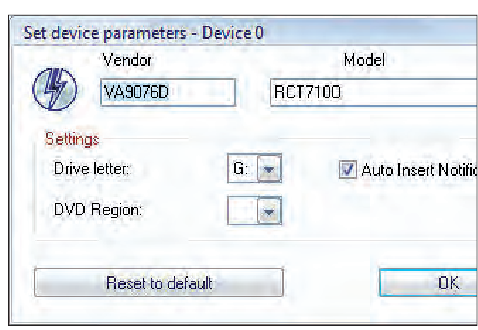
85

Descarga
the-all-seeing-eye.softonic.com
Requerimientos
Win95/98/98SE/NT/ME/2000/XP

Daemon Tools 4.0.9 x86

Disfruta de tus juegos sin introducir el disco

Gratuita si la usas para fines personales, Daemon Tools es, básicamente, una aplicación con la que podrás crear unidades de disco virtuales en tu disco duro, evitando así tener que introducir el dichoso disco cada vez que quieras jugar.
Esta aplicación crea hasta cuatro unidades virtuales, como si dispusieras de más reproductores de DVD o CD en tu ordenador. La diferencia está en que las puedes aprovechar para cargar distintas imágenes de CD o DVD (CUE, ISO, CCD, BWT, MDS y CDI).
Gracias a Daemon Tools te ahorrarás estar poniendo y quitando tus discos cuando quieras jugar a un juego diferente.



Desarrollador: Daemon Tools
Tamaño: 2.7 MB
Idioma/s: Español/Inglés
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

88

Descarga
daemon-tools.softonic.com
Requerimientos
Win2000/XP/Vista

Xpadder 4.2

Usa el mando de tu consola para jugar desde el PC

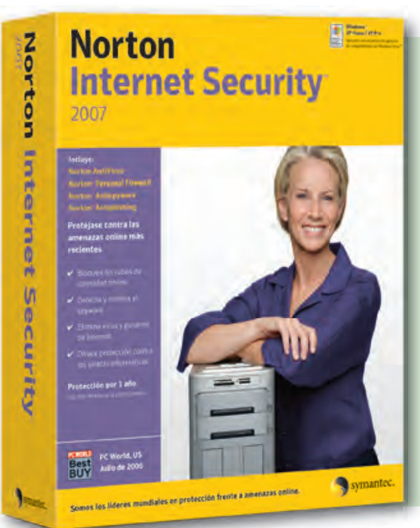
Jugar con ratón y teclado empieza a estar en desuso con el auge de las consolas. De ahí Xpadder, un controlador que te permitirá usar un mando para juegos que no preveían su uso. Y no son pocos, hay un buen puñado de juegos para PC que no brindan soporte para un gamepad. También están los juegos para DOS en entorno Windows, los emuladores y hasta los minijuegos realizados en Shockwave o Flash.
Además de trasladar a tu mando los movimientos del ratón y las pulsaciones de teclado, Xpadder te permite configurar múltiples perfiles de jugadores e incluso se acuerda de los jugadores zurdos.



Desarrollador: Xpadder
Tamaño: 464 KB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

90

Descarga
xpadder.softonic.com
Requerimientos
WinXP



Norton Internet Security 2007

Navega seguro por Internet

Norton Internet Security es un completo conjunto de herramientas de seguridad para tu PC en Internet. Blinda tu equipo gracias a un completo cortafuegos, protégete de todos los virus conocidos, garantiza tu privacidad en Internet y salvaguarda la seguridad de tus hijos en Internet. El cortafuegos cuenta con tres niveles de seguridad. El antivirus ofrece una completa protección del correo electrónico, detecta y repara archivos comprimidos, actúa como escudo y, por supuesto, escanea y elimina los virus.



CÓMPRALO YA EN:
norton-internet-security.softonic.com

25% dto.

Norton Internet Security 2007

51,75€ + IVA





Jetpaq Refuelled

Vuelve un clásico de los 80

En 1983, una compañía llamada Ultimate creó un juego de corte espacial llamado "Jetpac". En él, un pobre astronauta se las tenía que apañar para arreglar su nave espacial (que se había perdido por planetas lejanos), recogiendo los pedazos del aparato, repartidos por los escenarios, para reconstruir su aeronave. Pero claro, los alienígenas no eran muy amigables y había que acabar con ellos a disparo limpio. Pues bien, han pasado más de dos décadas y Rare ha tenido la gran idea de hacer un "remake" del original, para ponerlo a disposición de los usuarios de Xbox Live Arcade. Y os preguntaréis... ¿Qué pinta Rare en todo esto? Pues mucho, porque Rare es la misma compañía que programó el juego, Ultimate, aunque más tarde cambió su nombre y logotipo.



ESTA NUEVA VERSIÓN "REFUELLED" del clásico nos propone el mismo planteamiento, pero adecuado a los tiempos que corren. Gráficamente luce un aspecto mucho más espectacular y colorido, incluyendo unos efectos de luces y partículas notables. Pero lo mejor es que se ha incluido un modo multijugador tanto online como local, opción muy a tener en consideración por lo excitante que resulta. "Jetpac Refuelled" es un juego sencillo pero muy gratificante, y además sólo cuesta 400 puntos. ¿A qué estáis esperando para descargarlo?

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rare
Género: Acción
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 400





3+ **85**

Lo mejor
La adictiva jugabilidad, simple pero bien plasmada. El vibrante modo para dos jugadores.

Lo peor
No es un título innovador en absoluto. A los que no les guste la moda retro, este título no va a hacerles cambiar de opinión.

Nuestra opinión
"Jetpac Refuelled" es un juego muy entretenido, sobre todo si jugamos a dobles.













Gyruss

Un mata-mata clásico

Konami lleva tras de sí un largo historial en cuanto a la producción de shooters clásicos se refiere. Concibió juegos como "Nemesis/ Gradius", "Pop´N Twin Bee", "Parodius" o "Salamander". "Gyruss" también es otra de sus creaciones, aunque su calidad nunca llegó a ser la misma que los títulos anteriormente mencionados.

LA SEÑA DE IDENTIDAD de este título se encuentra en su búsqueda de las pseudo 3D mediante una técnica de desenfoque, creando una sensación un tanto extraña al jugador. La nave puede girar trazando una órbita circular alrededor de la pantalla, quedando las hordas de enemigos en el centro de la imagen. El efecto de profundidad no está mal (en su época fue incluso revolucionario), pero técnicamente es algo que se superó hace ya muchos años. En fin, original desde luego sí es. Su defecto más importante es la duración, ya que os lo acabaréis con demasiada celeridad. Pero bueno, mientras dura no está mal, a poco que os gusten los matamarcianos clásicos.

Shy Guy









FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Género: Acción
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 400



65

Lo mejor
Su diseño atraerá a los amantes de los shooters clásicos como, por ejemplo, "Galaga".

Lo peor
Técnicamente se ha quedado bastante anticuado y además nos va a resultar demasiado corto.

Nuestra opinión
Aunque no es un shooter impactante, los que disfruten con los mata-mata clásicos sabrán apreciarlo.

3D Ultra Minigolf Adventures

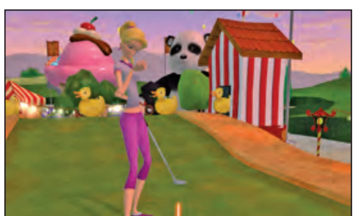
Minigolf para todas las edades

El minigolf es un deporte bastante entretenido, que es capaz de hacer pasar buenos ratos a cualquiera. Eso mismo pensaron los chicos de Sierra Online, que han publicado un juego de minigolf muy competente y original para Xbox Live Arcade. De antemano, debéis saber que este título apuesta por el concepto arcade más que por la simulación, algo que se deja notar desde el principio.

EL DISEÑO DE LOS 36 HOYOS que incorpora el juego (englobados en tres recorridos diferentes) es fantástico. Los hay de todo tipo, incluyendo algunos que se encuentran localizados en planetas ajenos a la Tierra.

Podemos competir con una buena cantidad de personajes, admitiendo el título la entrada de hasta cuatro jugadores a la vez (ya sea offline u online). El control, sin embargo, no es todo lo preciso que cabría esperar, pero bueno, tampoco arruina en absoluto la jugabilidad. En definitiva, "3D Ultra Minigolf Adventures" es un lanzamiento entretenido, fresco y apto para cualquier clase de jugadores.

Shy Guy







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sierra Online
Género: Deportivo
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 800



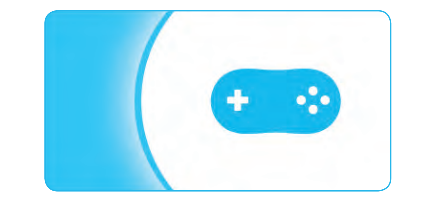
79

Lo mejor
El original diseño de los hoyos. La cantidad de personajes con los que podemos participar.

Lo peor
Al control le falta algo de precisión. Técnicamente no es como para tirar cohetes.

Nuestra opinión
Esta apuesta arcade y desenfadada del minigolf nos ha parecido bastante interesante.





Lylat Wars

Disparos espaciales

Corría el año 1997 cuando Nintendo decidió dar continuidad en Nintendo 64 a "StarFox", el primer título 3D para SNES. Además de poseer un apartado gráfico tremendo para la época (aunque ahora se ha quedado anticuado, lógicamente) su gran virtud fue la de incorporar el Rumble Pak, periférico que se conectaba al mando y hacía que vibrara cuando nos acertaba un disparo enemigo.

Ahora, 10 años más tarde, tenemos la fortuna de volver a disfrutar de este título en Virtual Console, shooter que sigue reteniendo gran parte de su encanto y diversión.

NOS ESPERAN UNAS 15 FASES diferentes, agrupadas en varias rutas. Por tanto, si queremos jugar a todos los niveles del juego, es necesario acabarnos la aventura unas cuantas veces. Nuestra misión principal es la de terminar con el malvado Andross, quien ha enviado a todas sus tropas para eliminarnos. Por suerte, la nave Arwing (y el tanque, que sólo aparece en unos pocos niveles) está equipada con armas contundentes y, mejor aún, goza de un control perfecto, especialmente si utilizamos el Classic Pad. Cada fase está repleta de enemigos, incluyendo el correspondiente jefe, que nos espera al final del nivel. A pesar de esto, podemos decir que la dificultad del título es más bien baja y, a poco que se os den bien los shooters, no tardaréis más de un par de horas en terminar cada una de las rutas mencionadas anteriormente.

Por suerte, aparte del modo para un jugador, el título incluye opción para 4 jugadores a pantalla partida, modalidad que prolonga un poco más la vida del juego.

Gráficamente sigue resultando bastante "apañado", haciendo de este shoot´em up 3D un juego muy apetecible para los usuarios de Wii.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Género: Acción
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Nintendo 64
Puntos necesarios: 1.000



83

Lo mejor
El control de las naves es perfecto y la acción no cesa ni un instante. Los jefes finales son geniales.

Lo peor
A pesar de las múltiples rutas, puede hacerse un poquito corto. El sonido no pasa de correcto.

Nuestra opinión
"Starwing" sigue resultando un shooter espacial entretenido, aunque ya no resulte revolucionario.













Alex Kidd in the Enchanted Castle

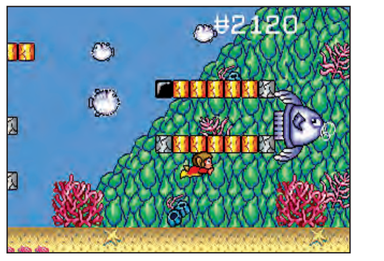


Plataformas con mucho encanto

Todos aquellos que, a finales de la década de los 80 y principios de los 90, tuvieran en su poder una consola de SEGA, lo más probable es que guardaran en su armario alguna aventura protagonizada por el intrépido Alex Kidd. Y es que, antes de que Sonic saltara a escena en el año 1991, este chico era (salvando las distancias) para SEGA lo que Mario significaba para Nintendo, es decir, actuaba como imagen de la compañía.

SUS MÚLTIPLES AVENTURAS, como esta que nos ocupa, se caracterizaban por su desarrollo plataformero y su marcada orientación hacia el público más infantil. Sin embargo, los años no pasan en balde, y aunque este título sigue manteniendo un encanto especial, su mecánica es demasiado simple. De todas formas, seguro que los más pequeños de la casa se divierten con esta colorida y facilona aventura de plataformas. Por el contrario, el resto de jugadores no encontrarán en ella demasiados alicientes, y más teniendo en cuenta que es obligatorio desembolsar nada menos que 800 puntos para hacerse con este título…

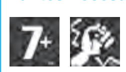

Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SEGA
Género: Plataformas
Multijugador: ND
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: MegaDrive
Puntos necesarios: 800



70

Lo mejor
Alex Kidd sigue reteniendo ese carisma y encanto que le hicieron tan famoso en las consolas de SEGA.

Lo peor
Su mecánica de juego resulta demasiado simple. Es exageradamente caro para lo que es.

Nuestra opinión
Las andanzas de Alex Kidd siguen siendo bastante divertidas, pese a que su desarrollo se ha quedado muy desfasado.

Final Fight

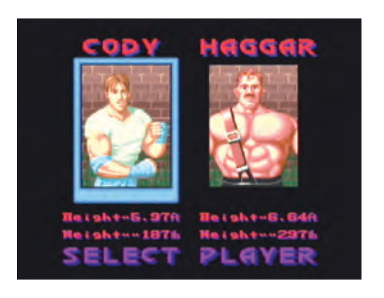
Peleas en Metro City

La era de los 90. Sin duda, muchos amantes de las recreativas recordaremos esa dulce época de por vida, ya que aparecieron un montón de clásicos de lucha que han pasado a la historia, como son el caso de "Street Fighter II" (1992), "Fatal Fury" (1991), "Mortal Kombat" (1992) o este que tenéis aquí, "Final Fight" (1990). Esta creación de Capcom, quién si no, supuso una verdadera revolución en cuanto a beat´em ups se refiere, es decir, juegos de scroll lateral plagados de combates cuerpo-a-cuerpo.

FUE TAL EL ÉXITO DE LA COIN-OP que Capcom decidió convertir el título a SNES en el año 1992. El cartucho presentaba ciertas carencias en comparación con la recreativa, como la eliminación de un protagonista (Guy), ausencia de modo Cooperativo o recortes en el número de fases. Pero eso no fue obstáculo para que muchos nos lo pasáramos de miedo con Cody y Haggar, con quienes había que limpiar las calles de Metro City a puñetazos.

"Final Fight" es diversión en estado puro y sin complicaciones, ideal para liberar tensiones.

Sergio Martín







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Género: Beat´em up
Multijugador: ND
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Super Nintendo
Puntos necesarios: 800





82

Lo mejor
Su enorme capacidad para enganchar. La amplia gama de golpes, enemigos y jefes finales.

Lo peor
La ausencia de modo multijugador. Los recortes que sufrió con respecto a la recreativa original.

Nuestra opinión
Capcom creó en 1990 (coin-op) / 1992 (SNES) uno de los beat´em up más representativos e importantes de los últimos 20 años.





Resolvemos tus dudas

En esta sección intentaremos resolver todas las preguntas que tengas sobre el mundo de los videojuegos y el hardware. Envíanos tus dudas a **consultorio@cibergamers.es**

Bob-Omb

Mando Sixaxis de PlayStation 3

¡Muy buenas Bob-Omb! ¿Cómo estás? Yo deseoso de que me contestes a varias dudas que no me dejan ni dormir. La primera tiene que ver con el mando de PlayStation 3, el Sixaxis. Yo aún no he tenido la oportunidad de jugar con él, pero algunos de mis amigos me han comentado que no es nada del otro mundo. ¿A ti qué te parece? Sin embargo, la cuestión que más quebraderos de cabeza me da es si comprar o no la PS3. ¿Es mucho más potente que Xbox 360? ¿Qué juegos importantes y exclusivos aparecerán para ella de aquí a unos meses?

Muchas gracias y un saludo.

Iván Iglesias, Cádiz

Hola Iván. A ver si puedo ayudarte para que duermas tranquilamente... Veamos. El mando de PlayStation 3 es muy similar al Dual Shock 2 de PS2, con ciertas mejoras. La principal innovación es la incorporación de sensor de movimientos, como bien sabrás, aunque también presenta otras como sticks analógicos más precisos, mayor recorrido para los gatillos L2 y R2 (ideal para los juegos de conducción) y el hecho de ser inalámbrico. Hombre, está claro que no es para nada revolucionario, pero no es un mal mando. Lo que pasa es que eso de que haya perdido la función de vibración es una pequeña faena...



Sixaxis - PS3

En cuanto a lo que comentas sobre la potencia de PS3 en comparación con Xbox 360, tengo que decirte que, sobre el papel, puede que sea algo más potente (el chip CELL es increíble), pero no te creas que demasiado. Y, ya por último, los títulos más importantes (y que en un principio serán exclusivos) para PS3, desde mi humilde punto de vista, son "Final Fantasy XIII", "God of War III", "Lair", "Heavenly Sword y "Ratchet and Clank Future: Tools of Destruction".

Juegos para PlayStation 2

¡Qué tal Bob-Omb! Tengo 13 años y, aunque pienso comprarme PS3 de aquí a unos meses, aún quiero disfrutar de mi PS2 un poco más. ¿Qué juegos buenos aparecerán para la consola hasta que llegue la hora de su relevo? Por otro lado, soy un seguidor de las aventuras, y me gustaría que me recomendaras las mejores que han aparecido para PS2 hasta la fecha. Antes de despedirme, quisiera hacerte otra pregunta, ¿cuándo bajará el precio de PS3? Muchas gracias.

Álvaro Calleja, Madrid

Un saludo, Álvaro. Por suerte para ti y para todos aquellos que me preguntan habitualmente acerca de la "muerte prematura" de PS2, a



Manhunt 2 - PS2

la veterana consola de Sony aún le queda mucha tela que cortar. Este mismo mes, de hecho, puedes adentrarte en la última aventura de Lara Croft, "Tomb Raider Anniversary", que está realmente bien. Aparte de esto, dentro de nada podrás jugar a "Rogue Galaxy", "Manhunt 2", "Obscure II", "Transformers", "Los 4 Fantásticos y Silver Surfer", "Dawn of Mana"... Y no cito más porque la lista es larguísima. No te preocupes, en serio, que a PS2 le queda cuerda para rato.



Okami - PS2

Ahora hablemos de las aventuras. Como no especificas el género exacto (hay aventuras de acción, sigilo, gráficas, conversacionales, RPG...), te recomiendo las principales. No debes perderte "Metal Gear Solid 2 y 3", "GTA: San Andreas", "Final Fantasy XII", "Shadow of the Colossus" y "Okami", todos ellos son unos estupendos juegos.

Y en relación a la bajada de precio de PS3, esa es la pregunta del millón. De momento no hay nada confirmado, pero personalmente me extrañaría que no bajara de precio de cara a la próxima campaña navideña. Lo que ya no sé es cuánto se reducirá su PVP ni cuándo se producirá exactamente (repito, si es que por fin se confirma este hecho hipotético). Espero haberte sido de ayuda.

The Elder Scrolls: Oblivion para PC

Hola amigos, me gusta mucho el juego The Elder Scrolls: Oblivion, pero me he dado cuenta de que a pesar de los altos requisitos gráficos que tiene, las texturas del terreno (en especial la hierba) dejan bastante que desear cuando los miras desde lejos. ¿Por qué pasa esto con un juego tan moderno y que se supone que es toda una revolución gráfica? Tengo un buen ordenador, y me gustaría que se viera mejor, ¿Puedo hacer algo para eliminar esos molestos "cuadrados" que se ven a lo lejos?

Martín P., Sevilla

¡Saludos, Martín! En efecto, a nosotros también nos llaman la atención ese molesto efecto de "cuadrados", que los programadores llaman "tiling" y que no es otra cosa que el uso de texturas de menor calidad para el terreno más lejano, con el fin de mejorar el rendimiento general. No olvides que Oblivion fue desarrollado también para Xbox 360. En las pantallas

de televisión esos efectos no son tan visibles, mejorándose la tasa de fotogramas por segundo utilizando pequeños trucos. Si tienes un ordenador potente, capaz de mover Oblivion en todo su esplendor, puedes descargarte una serie de parches, creados por la comunidad, que incrementan la resolución de las texturas lejanas, eliminan el efecto de "tiling" y consiguen que este título luzca en tu monitor como lo que realmente es, un magnífico juego. Su instalación no es demasiado compleja, pero debes leerte bien los archivos "Readme" para que todo funcione correctamente. Los parches se llaman: Texture Noise Replacement, Landscape LOD Replacement, Landscape LOD Replacement (Border Regions), Normal Map LOD Replacement, High Resolution Lansdscape Texture Replacement Pack (sólo si tu ordenador es excepcionalmente potente, con una tarjeta gráfica de 512 MB de GDDR o superior), y Better Grass Without Tiling. Si ya quieres rizar el rizo, descárgate el Color Map Mod, que da un toque visual muy atractivo al mapa del juego. Tienes toda la información y enlaces (en inglés) a los archivos en *www.tweakguides.com/Oblivion_1.html*

Piratería en PC

¡Saludos a todos los Gamers! Soy un jugador de PC, y estoy harto de que muchos juegos no vayan a salir para esta plataforma, o que les den menos publicidad. Además, últimamente las conversiones para PC funcionan peor que las versiones de consola ¿Por qué ahora las consolas se llevan tanta atención? ¿Está acabado el PC?

Pedro Lago, Pontevedra

¡Saludos, Pedro! Lo que detectas es algo de lo que toda la industria habla casi a diario. La menor producción de juegos de PC y la pérdida de importancia de esta plataforma se debe a que no es tan rentable como las demás. Ello se debe exclusivamente a la piratería. Se compran muy pocos juegos para PC, y en el caso de España las cifras de ventas son mucho menores que las de los países de nuestro entorno. Esto sucede incluso con grandísimos títulos, que en el pasado hubieran vendido miles de copias. Producir un juego requiere un enorme esfuerzo, años de trabajo, y varios millones de dólares. Para que siga siendo posible jugar en el PC ha de producirse una gran reducción de la piratería. Nos quejamos de los sistemas anti-copia, de que las conversiones para PC son malas, pero la gran mayoría de la gente sigue pirateando a diestro y siniestro. Esto hace que incluso casas como Id Sofware (unos auténticos gigantes en el mundo del PC) hayan tomado la decisión de realizar sus desarrollos sobre las consolas actuales, donde la piratería es menor. De seguir así, pronto veremos cómo cada vez más lanzamientos se colocan en las estanterías de XBOX, PS3 y Wii, y menos en las de PC. Una lástima, porque jugar en el PC a los títulos actuales es todo un espectáculo. Los desarrolladores de videojuegos son gente normal que, con mucho esfuerzo y talento, se dejan la piel para que podamos pasárnoslo bien, y merecen que premiemos su trabajo con la compra de nuestros juegos favoritos. Así, saldremos ganando todos, los precios podrán ser menores, se podrá invertir más tiempo y esfuerzo en los juegos, y el PC volverá a ser el protagonista.

GameCube

¡Buenas! Soy un feliz poseedor de una GameCube pero, como veo que ya no sale ningún juego para mi consola, voy a comprarme en breve una Wii. ¿Es cierto que es totalmente compatible con GameCube? ¿Qué he de hacer para jugar a los juegos de GC en una Wii? Este tema me interesa mucho porque tengo un montón de juegos para esta consola y no quiero deshacerme de ellos. ¡Gracias por la respuesta!



e-mail

¡Hola! Pues como bien dices, Wii es totalmente compatible con los juegos de GameCube, que son introducidos por la ranura DVD de la consola... ¡y ya está! No hay que hacer nada más para disfrutar de ellos. Lo que no sé si conoces es que, además, la máquina también posee cuatro puertos para que conectes los mismos mandos de GameCube, y otros dos más para insertar las tarjetas de memoria. Como ves, es 100% compatible con ella. Esperamos que sigas disfrutando con sus juegos.

LA CONSULTA

Un saludo chicos, y felicitaciones por la revista. Sólo tengo una pregunta que haceros, pero para mí es muy importante. Dentro de unos días es el cumpleaños de mi madre y se me ha ocurrido regalarla una Nintendo DS con alguno de los juegos de la serie Touch Generations. Lo que pasa es que me frena un poco el hecho de que mi madre jamás ha jugado con una consola y no sé si le hará gracia el regalo o no. ¿Tú qué opinas Bob-Omb? ¿Crees que es un acierto o lo ves muy arriesgado?

César Sánchez, Málaga

Otro saludo para ti, César. Pues, precisamente, Nintendo facilitó recientemente unas curiosas cifras de ventas de Nintendo DS sobre cómo funcionó en los días cercanos a los Días del Padre y de la Madre. Y te gustará saber que la demanda por la consola, así como por varios de sus juegos de la serie Touch Generations, se multiplicó notablemente, siendo uno de los regalos más populares. Si quieres que te diga mi opinión, a poco que a tu madre le guste pasar sus ratos de ocio leyendo, completando crucigramas, Sudokus o realice actividades por el estilo, lo más probable es que le haga ilusión recibir la consola junto a "Brain Training", "Big Brain Academy" o alguno de los juegos de este estilo. Ya verás cómo aciertas de pleno. Además, si tú también posees la portátil, seguro que si juegas con ella a dobles se lo pasará de maravilla.



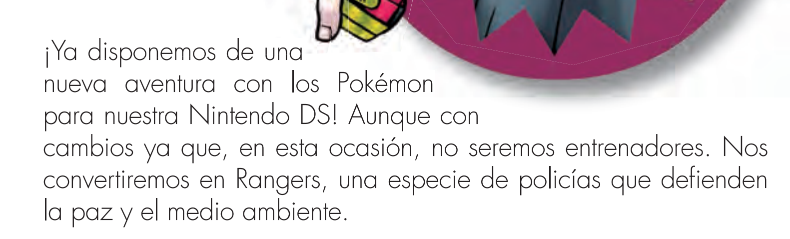
LOS JUEGOS MÁS VENDIDOS

Estas listas están confeccionadas gracias a la información facilitada por ADeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento). Los datos corresponden a Abril de 2007.

PES6 CONTINUA EN LAS PRIMERAS POSICIONES TANTO EN PS2 COMO EN PSP. PARA PC ENCONTRAMOS, UNA VEZ MAS, A LAS GRANDES FRANQUICIAS: LOS SIMS, WOW, C&C... EN 360 LA MUSICA DE GUITAR HERO II SUENA CON MUCHA FUERZA.

GENERAL

1.	**Pokemon Ranger** DS	Aventura	↑
2.	**Brain Training** DS	Inteligencia	→
3.	**Wii Play** Wii	Minijuegos	↑
4.	**Horsez** DS	Simulador	↑
5.	**Resistance: Fall of Man** PS3	Acción	↓
6.	**Hotel Dusk: Room 215** DS	Aventura	↑
7.	**Animal Crossing: Wild World** DS	Rol	↑
8.	**New Super Mario Bros** DS	Plataformas	↑
9.	**Catz 2006** DS	Simulador	↑
10.	**F1 Championship Edition** PS3	Conducción	↓



¡Ya disponemos de una nueva aventura con los Pokémon para nuestra Nintendo DS! Aunque con cambios ya que, en esta ocasión, no seremos entrenadores. Nos convertiremos en Rangers, una especie de policías que defienden la paz y el medio ambiente.



PLAYSTATION 2

1.	**Pro Evolution Soccer 6**	Deportes	↑
2.	**WWE Smackdown! vs. Raw 2007**	Lucha	↑
3.	**Final Fantasy XII**	Rol	↓
4.	**Grand Theft Auto: Vice City Stories**	Acción	→
5.	**Formula One 2006**	Conducción	↑
6.	**God of War Platinum**	Acción	↑
7.	**FIFA 07**	Deportes	↓
8.	**Tekken 5 Platinum**	Lucha	↑
9.	**UEFA Champions League 06 - 07**	Deportes	↑
10.	**Eye Toy: Play Sports + Camara**	Habilidad	↑

PSP

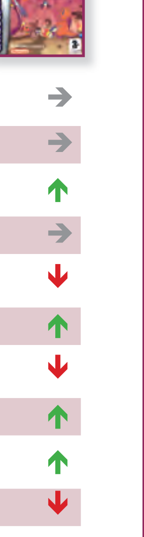
1.	**Pro Evolution Soccer 6**	Deportes	→
2.	**Virtua Tennis 3**	Deportes	↑
3.	**Mind Quiz: Exercise your Brain**	Inteligencia	↓
4.	**Grand Theft Auto: Vice City Stories**	Acción	↓
5.	**MTX: Mototrax**	Conducción	↓
6.	**Dragon Ball Z: Shin Budokai Platinum**	Lucha	↑
7.	**Metal Gear Solid Portable Ops**	Acción	↑
8.	**Call of Duty - Roads to Victory**	Acción	↑
9.	**Prince of Persia: Rival Swords**	Acción	↑
10.	**Need for Speed: Carbono**	Conducción	↓

PC CD/DVD

1.	Los Sims 2 y las 4 Estaciones	Estrategia	→
2.	World of Warcraft (Castellano)	Rol	↑
3.	C&C 3: Tiberium Wars	Estrategia	↑
4.	WoW: The Burning Crusade	Rol	↑
5.	Age of Empires Collector's Edition	Estrategia	↓
6.	Imperivm Civitas	Estrategia	→
7.	Age of Mythology: The Titans G.E.	Estrategia	↑
8.	Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific	Simulación	↑
9.	Counter Strike: Source	Acción	↑
10.	Los Sims 2: Mascotas	Estrategia	↑

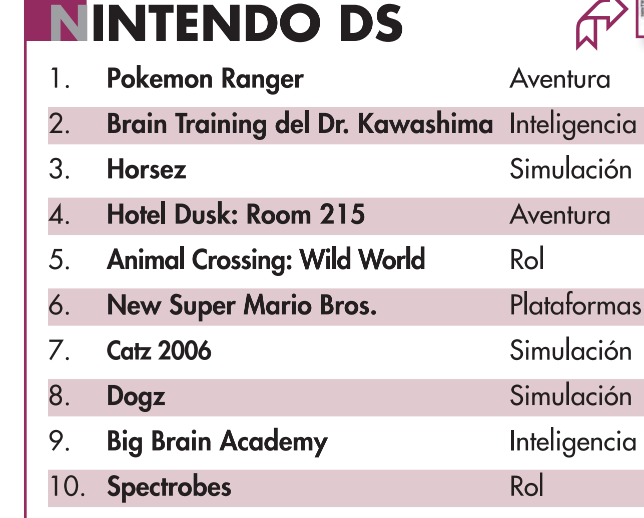
XBOX 360

1.	Guitar Hero II + Guitarra	Musical	↑
2.	Virtua Tennis 3	Deportes	↑
3.	Gears of War	Acción	→
4.	Crackdown	Acción	↓
5.	Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Acción	↓
6.	Ninety-Nine Nights	Acción	→
7.	Lost Planet Extreme Condition	Acción	↓
8.	Project Gotham Racing 3 Classics	Conducción	→
9.	Pro Evolution Soccer 6	Deportes	↓
10.	Dead or Alive 4 Classics	Lucha	↑

GAMEBOY ADVANCE

1.	Pokemon Mundo Misterioso - E. R. Rojo	Aventura	→
2.	Cars	Aventura	→
3.	B.Nemo + B.Nemo: Aventura Continua	Aventura	↑
4.	Pokemon Esmeralda	Rol	→
5.	Rayman Raving Rabbids	Aventura	↓
6.	Bratz Rock Angelz	Aventura	↑
7.	Shin Chan contra Muñecos Shock Gahn	Aventura	↓
8.	El Corral	Aventura	↑
9.	Final Fantasy V Advance	Rol	↑
10.	Monster House	Aventura	↓



NINTENDO DS

1.	Pokemon Ranger	Aventura	↑
2.	Brain Training del Dr. Kawashima	Inteligencia	↓
3.	Horsez	Simulación	↑
4.	Hotel Dusk: Room 215	Aventura	↑
5.	Animal Crossing: Wild World	Rol	↓
6.	New Super Mario Bros.	Plataformas	→
7.	Catz 2006	Simulación	↑
8.	Dogz	Simulación	↑
9.	Big Brain Academy	Inteligencia	↓
10.	Spectrobes	Rol	↓



PLAYSTATION 3

1.	Resistance: Fall Of Man	Acción	→
2.	F1 Championship Edition	Conducción	→
3.	MotorStorm	Conducción	→
4.	Virtua Tennis 3	Deportes	→
5.	Call of Duty 3	Acción	→
6.	The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rol	↑
7.	Virtua Fighter 5	Lucha	↑
8.	Need for Speed: Carbono	Conducción	↓
9.	Ridge Racer 7	Conducción	↓
10.	Sonic the Hedgehog	Plataformas	↓



Wii

1.	Wii Play	Minijuegos	→
2.	Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2	Lucha	↑
3.	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Aventura	↑
4.	Rayman Raving Rabbids	Aventura	↑
5.	Sonic y los Anillos Secretos	Habilidad	↑
6.	Wario Ware: Smooth Moves	Habilidad	↓
7.	Prince of Persia: Rival Swords	Acción	↑
8.	Red Steel	Acción	↑
9.	Call of Duty 3	Acción	↓
10.	Medal of Honor: Vanguard	Acción	↑

A CONTINUACIÓN TIENES UN LISTADO CON ALGUNAS DE LAS MUCHAS TIENDAS DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA, DÓNDE RECIBIRÁS CIBERGAMERS AL ADQUIRIR TUS PRODUCTOS*:

A CORUÑA		
A CORUÑA	GAME 4 CAMINOS	C.C. 4 Caminos, Local R-2
A CORUÑA	UPI A CORUÑA 2	C/ Entrepeñas, 44 - 981 90 67 30
A CORUÑA	UPI A CORUÑA 3	C/ Oidor Gregorio Tovar, 7 Bajo Izq. - 981 15 19 19
CEE	DYNOS CEE	C/ Rúa Recheo Novo, 1 - 981 74 66 34
CEE	UPI CEE	Plaza da Constitución, 12 - 981 74 58 17
FERROL	METROPOLISCOMICS	C/ María, 183 Bajo
NARON	GAME ODEON	C.C. Odeón P.I. A Gándara C/ Castelao Parc. 91-94 L-21
NARÓN	UPI NARÓN	Ctra. de Castilla, 152 Bajo - 981 39 00 27
NOIA	UPI NOIA	C/ Egas Moniz, 9 Bajo - 981 82 07 75
RIVEIRA	UPI RIVEIRA	C/ Miguel Rodríguez Bautista, 12 Bajo 981870300
SANTIAGO DE COMPOSTELA	GAME AREA CENTRAL	C.C. Area Central - Local 17 G
ÁLAVA		
VITORIA	GAME ADRIANO VI	C/ Adriano Vi Nº4, Bajo
VITORIA	GAME BOULEVARD VITORIA	C.C. Boulevard De Vitoria. L-30, Zaramaga, 1
ALBACETE		
ALBACETE	DYNOS ALBACETE	C/ Octavio Cuartero, 36 - albacete@dynos.es
ALBACETE	GAME ALBACENTER	C.C. Albacenter, L B-37, C/ Alcalde Conangla, S/N
ALBACETE	GAME IMAGINALIA	C.C. Imaginalia, L 51, Avda. Ramón Menéndez Pidal, Esq N-322
HELLÍN	DYNOS HELLÍN	Avda. Melchor de Macanaz, 48 Bajo - hellin@dynos.es
LA RODA	DYNOS LA RODA	C/ Mártires, 16 - laroda@dynos.es
MADRIGUERAS	DYNOS MADRIGUERAS	C/ Virgen, 37 - madrigueras@dynos.es
ALICANTE		
ALCOY	UPI ALCOY	C/ Isabel La Católica, 5 - 96 552 50 65
ALFAZ DEL PI	DYNOS ALFAZ DEL PI	C/ Ferreiras, 16 Bajo - alfazdelpi@dynos.es
ALICANTE	DYNOS ALICANTE	C/ Pintor Lorenzo Casanova, 27 Bajo alicante@dynos.es
ALICANTE	GAME PLAZA MAR 2	C.C. Plaza Mar 2, Local B-046, Avda. de Denia, S/N
ALMORADI	DYNOS ALMORADI	C/ Mayor, 32 Bajo - 96 678 11 86
ALTEA	UPI ALTEA	C/ Cuesta de las Narices, 42 L6 96 584 17 36
BANYERES DE MARIOLA	DYNOS BANYERES DE MARIOLA	Avda. de la Constitución, 11 - banyeres@dynos.es
BENIDORM	DYNOS BENIDORM	Avda. Villajoyosa, Ed. Calanyas L23 benidorm@dynos.es
BENIDORM	UPI BENIDORM	C/ Apolo XI, 12 Bajo - 96 681 16 03
CALLOSA D´EN SARRIÁ	UPI RAFAEL BERENGUER TASA	Ctra. Alacant, 3 Bajo - 96 588 08 80
CALPE	DYNOS CALPE	Avda. Ifach, 18 - calpe@dynos.es
DENIA	ARENA GAMES	Avda. de Alicante, 7 1 3
DENIA	UPI DENIA (Córner)	C/ Ronda Muralles, 15 - 96 642 05 70
ELCHE	ALMACENES Y DISTRIBUCIONES	C/ Blas Valero, 51 - 96 543 54 35
ELCHE	DYNOS ELCHE	C/ Vicente Blasco Ibáñez, 75 AC - elche@dynos.es
IBI	UPI IBI	C/ Pablo Sorozábal, 14 - 96 555 13 10
MONÓVAR	UPI MONÓVAR	C/ Mayor, 157 - 96 547 22 64
ONDARA	UPI ONDARA	C/ La Marina Alta, 7 - 96 647 69 36
ORIHUELA	GAME OCIOPIA	C.C. Ociopia, C/ Obispo Victorio Oliver, Nº 2, L33
ORIHUELA	UPI ORIHUELA	C/ Sol, 15 - 96 674 04 75
SANTA POLA	UPI SANTA POLA	C/ Poeta Miguel Hernández, 22 - 96 669 46 24
TORREVIEJA	DYNOS TORREVIEJA	C/ San Luis, 14 Bajo - torrevieja@dynos.es
VILLENA	DYNOS VILLENA	Avda. Constitución, 224 Bajo A - villena@dynos.es
ALMERÍA		
ALBOX	DYNOS ALBOX	C/ Ramón y Cajal, 5 - albox@dynos.es
ALHAMA DE ALMERÍA	DYNOS ALHAMA DE ALMERÍA	Ctra. de Gádor-Laujar - alhamadealmeria@dynos.es
ALMERÍA	DYNOS ALMERÍA	C/ Altamira, 49 Bajo - almeria@dynos.es
ALMERÍA	GAME ESTACIÓN	Av. De La Estación Nº 14
ALMERÍA	GAME MEDITERRANEO	C.C. Mediterráneo, Prolong. Avda. Mediterráneo, S/N, L35
ALMERÍA	NEO TECNO CENTER S.L.	C/ Dr. Berraquer, 7
ALMERÍA	UPI ALMERÍA 2	Avda. Ntra. Sra. de Montserrat, 47 - 950 266 660
ALMERÍA	UPI ALMERÍA 3	C/ Doctor Gregorio Marañón, 22 - 950 089 500
ALMERÍA	UPI ALMERÍA 4	C/ Manuel Azaña, 4 - 950 852 862
ALMERIAMAR	DYNOS ALMERIAMAR	C/ Carabela, 10 Local 4 - 950 498 173
CAMPOHERMOSO	DYNOS CAMPOHERMOSO	Ctra. de Las Negras, 28 - campohermoso@dynos.es
CAMPOHERMOSO	UPI CAMPOHERMOSO	C/ Exportadores, 25 - 950 38 63 80
CARBONERAS	DYNOS CARBONERAS	Avda. del Mar 24 - carboneras@dynos.es
EL EJIDO	GAME COPO	Ctra. Almerimar S/N. C.C. y de Ocio Copo L-106-107
GARRUCHA	UPI GARRUCHA	C/ Mayor, 31 - 950 61 70 09
HUERCAL OVERA	DYNOS HUERCAL OVERA	C/ Pintor Velázquez, 16 L8 - huercalovera@dynos.es
OLULA DEL RÍO	DYNOS OLULA DEL RÍO	C/ Hnos. Tapia Nevado, 3 - olula@dynos.es
ROQUETAS DE MAR	CINEBANK LA ALGAIDA	Avda. Juan Carlos I, 172
ROQUETAS DE MAR	GAME GRAN PLAZA	Avda. Alicún , S/N , C.C. Gran Plaza L-98
ROQUETAS DE MAR	UPI ROQUETAS DE MAR	C/ Valle Inclán, 10 - 950 32 11 05
ASTURIAS		
EL ENTREGO	GAME VALLE NALON	C.C. Valle Del Nalón, Carretera As-17, Km 47
GIJÓN	AINSA INFORMÁTICA	C/ Río Eo, 25 Bajo
GIJÓN	GAME FRESNOS	C.C. Los Frenos Local B-63, C/Rio De Oro, 3
LANGREO	DYNOS LANGREO	C/ Melquiades Álvarez, 54 B - langreo@dynos.es

MALIAÑO	GAME VALLE REAL	Alday S/N C.C. Valle Real Local B4
MIERES	UPI MIERES	C/ Manuel Llaneza, 48 - 985 45 16 46
OVIEDO	GAME PRADOS	Avda. Fernández Ladreda, S/N C.C. Los Prados, L12
OVIEDO	LA CRYPTA	C/ Armando Collar, 8 Bajo
OVIEDO	UPI OVIEDO	Avda. Galicia, 52 - 985 27 08 06
PAREDES (LUGONES)	GAME PARQUE PRINCIPADO	C.C. Parque Principado L11 Bis Autovía A-66, Km. 4,5
TRASONA-CORVERA	GAME PARQUE ASTUR	C.C. Parque Astur, C/ El Pedrero, Nº 50, Local 4-5
ÁVILA		
ÁVILA	GAME BOULEVAR	C.C. El Bulevar L 51 , Avda. Juan Carlos I, S/N
ÁVILA	INFOCIBER	Travesía de la Paz, 1
EL BARCO DE ÁVILA	NAZCA NETWORKS S.L.L.	C/ Abanico, 15
SOTILLO DE LA ADRADA	UPI SOTILLO	Avda. Madrid, 14 - 91 866 00 78
BADAJOZ		
ALMENDRALEJO	DYNOS ALMENDRALEJO	Plaza Constitución, 6 - almendralejo@dynos.es
ALMENDRALEJO	UPI ALMENDRALEJO	C/ Arturo Suárez Bárcena, 26 - 924 671 618
BADAJOZ	DYNOS BADAJOZ	Avda. Ricardo Carapeto, 108 - badajoz@dynos.es
BADAJOZ	GAME CONQUISTADORES	C.C. Conquistadores, L b-12/13, Avda. de Elvas, S/N
DON BENITO	DYNOS DON BENITO	C/ Consuelo Torres, 9 - donbenito@dynos.es
DON BENITO	UPI DON BENITO	C/ Portugal, 9 - 924 80 57 49
LLERENA	UPI LLERENA	C/ Cárcel, 5 - 924 87 10 11
LOS SANTOS DE MAIMONA	NEO	C/ Sevilla, 61
MÉRIDA	UPI MÉRIDA	C/ Anas, 13 - 924 30 03 58
ZAFRA	DYNOS ZAFRA	C/ Santa Clara, 7A - zafra@dynos.es
BALEARES		
CALA RAJADA	UPI CALA RAJADA	C/ L´Águlla, 45 - 971 81 83 21
CAMPOS	UPI CAMPOS	Plaza Mayor, 19 - 971 650 155
COLL D´ENRABASSA	GAME PALMA II	C.C. Palma Ii, L-19, Avda. Cardenal Rossel, S/N
IBIZA	GAME VIA PUNICA	Cl. Vía Púnica Nº 5
MANACOR	UPI MANACOR	C/ Sebastián Rubí, Esq. C/ Capitán Cortés 971844936
PALMA DE MALLORCA	DYNOS PALMA DE MALLORCA	C/ Sargento Provisional, 1 L D - mallorca@dynos.es
PALMA DE MALLORCA	GAME PORTO PI	C.C. Porto Pi L-1422, Avd. Gabriel Roca, 54
PALMA DE MALLORCA	UPI PALMA DE MALLORCA	C/ Pare Bartomeu Pou, 17 - 971 49 61 63
BARCELONA		
BADALONA	GAME MONTIGALA	C.C. Montigala Local 26 Olof Palmer, S/N
BADALONA	UPI BADALONA 2	C/ Francesc Layret, 177 - 93 389 32 43
BAGA	UPI BAGA	Plaza Galcerán de Pinos, 1 - 93 824 48 74
BARBERA DEL VALLES	GAME BARICENTRO	Ctra. N-150 6,7
BARBERÁ DEL VALLÉS	UPI BARBERÁ	Ctra. Barcelona, 211 - 93 719 11 12
BARCELONA	DYNOS BARCELONA	C/ Aribau, 263 Bajos - barcelona2@dynos.es
BARCELONA	EXPLORER CYBER CAFÉ	C/ Rocafort, 154
BARCELONA	GAME DIAGONAL MAR	Avda. Diagonal Nº3, C.C. Diagonal Mar, L 3660-3670
BARCELONA	GAME GLORIES	Avda. Diagonal Nº 280, C.C. Glòries B-224
BARCELONA	GAME MAQUINISTA	C/ Ciudad Asunción S/N
BARCELONA	GAME MAREMAGNUM	C.C. Maremagnum, Local B-21, Moll D´Espanya, S/N
BARCELONA	GAME PAU CLARIS	C/ Pau Claris Nº 97
BARCELONA	GAME PORTAFERRISA	C/ Portaferrissa, Nº 30
BARCELONA	GAME SANTS	C/ Sants Nº 17
BARCELONA	OVER THE GAME - SARRIÁ	C/ Gosol, 41 - Tienda 2
BARCELONA	PAGES CATALUNYA	Ronda de Sant Pere, 68 Portal 2
BARCELONA	UPI BARCELONA	C/ Roselló, 295 - 93 459 33 07
BARCELONA	UPI BARCELONA 6	C/ Dante Alighieri, 10 (Horta) - 93 407 14 03
CORNELLA DE LLOBREGAT	GAME LLOBREGAT	C.C. Llobregat Centre, Ctra. Espulgu 1-19 L 60
GAVA	GAME BARNASUD	C/ Progrés Nº 69, C.C. Barnasud L40-41
GRANOLLERS	OVER THE GAME	C/ Princep de Viana, 14 Bajos
L´HOSPITALET DE LLOBREGAT	GAME FARGA	C.C. La Farga, Local P-4 Avda. Josep Tarradellas, S/N
L´HOSPITALET DE LLOBREGAT	GAME GRAN VIA	C.C. Gran Vía 2 Local 11 Avda. De La Gran Vía 75-97
L´HOSPITALET DE LLOBREGAT	UPI HOSPITALET	C/ Pujos, 64 - 93 448 15 91
L´HOSPITALET DE LLOBREGAT	UPI HOSPITALET 2	C/ Santa Eulalia, 7 - 11 Local Dcha. - 93 331 77 77
LES ROQ. S. PERE DE RIBES	COPIESPAI	C/ Almogarvers, 11
MANRESA	UPI MANRESA	C/ Barcelona, 69-71 Local 3 - 93 874 45 42
RIPOLLET	SKULLPC2006	Rambla Sant Andrés, 5-7
RIPOLLET	UPI RIPOLLET	C/ Tamarit, 34 - 93 580 64 67
SANT ADRIA DEL BESOS	GAME SANT ADRIA	C.C. Alcampo Sant Adria, L12 , Avda. de la Playa, S/N
SANT BOI DE LLOBREGAT	GAME SANT BOI	C.C. Sant Boi, P.I. Las Salinas, Avd. de la Marina, S/N L26-B
SANT BOI DE LLOBREGAT	UPI SANT BOI (Córner)	C/ Jacinto Verdaguer, 144 - 93 65 48 208
SANT CUGAT DEL VALLES	GAME SANT CUGAT	C.C. Sant Cugat Local L-35, Ctra. Rubí a Sant Cugat, Km. 4
TARRASA	DYNOS TARRASA	C/ Carrasco I Formiguera, 16 Local - 93 780 77 99
TARRASA	GAME CARREFOUR TARRASA	C.C. Carrefour Tarrasa, Autopista A-18, Km 17,8, L B-15-2
TARRASA	UPI TERRASSA 2	C/ Doctor Calsina, 301 - 93 734 26 55
TARRASA	UPI TERRASSA 3	Avda. Ángel Sallent, 127 - 93 788 96 31
TARRASA	VIRTUAL PLAYERS	Ctra. Montcada, Esquina Rubí, C.C. Siglo XXI
VILADECANS	UPI VILADECANS	Avda. Roureda, 34 - 93 659 38 40

VILANOVA I LA GELTRU	NETIK	C/ Pare Garí, 25
BURGOS		
ARANDA DE DUERO	UPI ARANDA	Plaza Arco Isilla, 2 - 947 50 91 22
BURGOS	DYNOS BURGOS	C/ Concepción, 16 - burgos@dynos.es
BURGOS	GAME CAMINO PLATA	C.C. Camino de la Plata, Avda. Castilla y León, 22 L 6-7-8
BURGOS	GAME MIRADOR	C.C. El Mirador De Burgos, L 47, Ctra. Santander
VILLARCAYO	KOM2 INFORMÁTICA	C/ Boulevard, 1
CÁCERES		
CÁCERES	DYNOS CÁCERES	C/ Gómez Becerra, 18 B - caceres@dynos.es
CÁCERES	GAME RUTA PLATA	C.C. Ruta De La Plata, Local Nº 28, C/ Londres, Nº 1
CORIA	UPI CORIA	C/ Virgen de Argeme, 27 - 927 50 30 14
MIAJADAS	DYNOS MIAJADAS	C/ Soria, 1 - miajadas@dynos.es
MORALEJA	UPI OLIVERA SERVICIOS INFOR.	Avda. Pureza Canelo, 45 - 927 147 333
PLASENCIA	DYNOS PLASENCIA	Avda. Alfonso VIII 22 Bajo - plasencia@dynos.es
TRUJILLO	UPI TRUJILLO (Córner)	C/ Margarita de Iturralde, 8 - 927 659 018
VALVERDE DEL FRESNO	DYNOS VALVERDE	C/ Salva León, 5 - 927 51 04 32
CÁDIZ		
ALGECIRAS	DYNOS ALGECIRAS	Ctra. Rinconcillo s/n - Ed. Sur Bajo algeciras@dynos.es
ARCOS DE LA FRONTERA	UPI ARCOS DE LA FRONTERA	Ctra. Arcos-El Bosque, Km. 1 - 956 70 02 59
CHICLANA DE LA FRONTERA	DYNOS CHICLANA	Urb. La Cerámica, Local 8 - chiclana@dynos.es
CHICLANA DE LA FRONTERA	UPI CHICLANA (Córner)	C/ Bailén, 21 Local - 956 538 246
CHICLANA DE LA FRONTERA	UPI CHICLANA 2	C/ Doctor Pedro Vélez, 1 Local 4 - 856 11 69 91
CHIPIONA	DYNOS CHIPIONA	C/ Francisco Lara, 40 - chipiona@dynos.es
CHIPIONA	UPI CHIPIONA	Avda. Jaén, 39 - 956 37 51 16
CONIL DE LA FRONTERA	UPI CONIL	C/ Venus, 5 - 956 44 18 26
GIBRALTAR	DYNOS GIBRALTAR	C/ Main Street, 63 - gibraltar@dynos.es
JEREZ DE LA FRONTERA	DYNOS JEREZ DE LA FRONTERA	C/ Bodegas, 6 - jerez@dynos.es
JEREZ DE LA FRONTERA	GAME JEREZ SUR	C.C. Jerez Sur, L6 Ctra.. N-IV, Km 641, PTa Del Sur
JEREZ DE LA FRONTERA	UPI JEREZ DE LA FRONTERA	Avda. Puerta del Sur - Edificio Bahía - 956 14 42 78
LA LINEA DE LA CONCEPCION	GAME GRAN SUR	C.C. Gran Sur, Avda. de la Colonia, Nº 9, L 50-52
LA LÍNEA DE LA CONCEPCIÓN	DYNOS LA LÍNEA	Avda. España, 34 - lalinea@dynos.es
LA LÍNEA DE LA CONCEPCIÓN	UPI LA LINEA	C/ Cervantes, 3 - 956 76 41 21
ROTA	ORBITAL LINK	Avda. de San Fernando, 64
SAN FERNANDO	DYNOS SAN FERNANDO	Avda. Almirante León Herrero, 27sanfernando@dynos.es
SAN FERNANDO	GAME BAHIA SUR	C.C. Bahía Sur Local C-17/18, C/Caño Herrera S/N
SANLÚCAR DE BARRAMEDA	BEEP SANLÚCAR	C/ Pescadería, 1A - Edificio Infanta Eulalia Local 6
SANLÚCAR DE BARRAMEDA	DYNOS SANLÚCAR	C/ Cruz del Monaguillo, C.C. L 9 956 36 60 15
SANLÚCAR DE BARRAMEDA	UPI SANLÚCAR	C/ Banda Playa - Ed. San Agustín, 1 dupl. 856135472
UBRIQUE	UPI UBRIQUE	C/ García Lorca, 2 - 956 46 82 16
CASTELLÓN		
BENICARLÓ	UPI BENICARLÓ	C/ Sant Elm, 15 - 964 82 62 63
BURRIANA	DYNOS BURRIANA	C/ Roberto Rosello Gaz, 1 - burriana@dynos.es
CASTELLÓN	GAME SALERA	C.C. La Salera, L C-48, Avda. Enrique Gimeno, S/N
CASTELLÓN	UPI CASTELLÓN	C/ Amalio Gimeno, 12 - 964 23 44 25
CASTELLÓN	UPI CASTELLÓN 2	C/ Fola, 14 Bajo 4 - 964 03 50 35
TRAIGUERA	INFORMÁTICA GERARD VIDAL	C/ Mayor, 3
VILLARREAL	UPI VILLARREAL	C/ José Ramón Batalla, 71 - 679 378 813
CEUTA		
CEUTA	UPI CEUTA	C/ Millán Astray, 6 - 956 512 824
CIUDAD REAL		
ALCÁZAR DE SAN JUAN	UPI ALCÁZAR DE SAN JUAN	C/ Doctor Bonardell, 37 - 926 54 55 62
ALMAGRO	UPI ALMAGRO	C/ Rambla San Lázaro, 4 - 926 86 04 49
CIUDAD REAL	DYNOS CIUDAD REAL	C. C. Eroski, Local 42 - ciudadreal@dynos.es
CIUDAD REAL	GAME PARQUE	Avda. De Europa 45, L 001 (C.C. El Parque Eroski)
CIUDAD REAL	UPI CIUDAD REAL	C/ Calatrava, 49 Bajo - 902 200 027
MANZANARES	DYNOS MANZANARES	C/ Virgen de La Paz, 5 - manzanares@dynos.es
MANZANARES	UPI MANZANARES	C/ Empedrada, 18 - 926 62 11 86
PUERTOLLANO	UPI PUERTOLLANO	C/ Benéfica, 4 - 926 41 09 70
TOMELLOSO	DYNOS TOMELLOSO	Pasadizo Toledo, 2 - Edif. Mercacentro tomelloso@dynos.es
TOMELLOSO	UPI TOMELLOSO	Plaza Arcipreste de Hita, 3 - 926 501 160
VALDEPEÑAS	DYNOS VALDEPEÑAS	C/ Tomás de Antequera, 13 - valdepenas@dynos.es
VALDEPEÑAS	UPI VALDEPEÑAS	C/ Bernardo Balbuena, 44 - 926 31 26 25
VILLANUEVA DE LOS INFANTES	UPI INFANTES	C/ Jacinto Benavente, 15 - 926 36 15 83
VILLARRUBIA DE LOS OJOS	UPI VILLARRUBIA DE LOS OJOS	Avda. Gran Vía, 3 Local 3 - 926 898 647
CÓRDOBA		
AGUILAR DE LA FRONTERA	DYNOS AGUILAR DE LA FRONT.	C/ Vicente Núñez, 12 - aguilar@dynos.es
ALMODÓVAR DEL RÍO	DYNOS ALMODÓVAR DEL RÍO	Ctra. de la Estación, 5 - almodovar@dynos.es
BUJALANCE	UPI BUJALANCE	C/ Zarcos, 5 - 957 17 00 13
CÓRDOBA	DYNOS CÓRDOBA 1	Plaza de Colón, 32 Bajo - cordoba@dynos.es
CÓRDOBA	GAME ARCÁNGEL	C.C. El Arcángel, Avenida del Arcángel S/N, L B-44 A
CÓRDOBA	GAME SIERRA	Cl. Poeta Emilio Prados, S/N (C.C. La Sierra)
CÓRDOBA	GAME ZOCO	C.C.Zoco Córdoba, Local 15-A, C/José Martorell, S/N
CÓRDOBA	UPI CÓRDOBA 1	C/ Manuel Fuentes Bocanegra, 21 Zona Zoco 957761048
CÓRDOBA	UPI CÓRDOBA 2	Avda. del Aeropuerto, 6 B - 957 76 13 02
FUENTE PALMERA	DYNOS FUENTE PALMERA	Avda. de la Constitución, 52 - fuentepalmera@dynos.es
LA CARLOTA	DYNOS LA CARLOTA	Avda. de La Paz, 99 - lacarlota@dynos.es
LA RAMBLA	DYNOS LA RAMBLA	C/ Labradores, 2 - larambla@dynos.es
LUCENA	UPI JOSÉ MARÍA VENTURA	C/ San Francisco, 79 Bajo - 957 50 90 09
MONTILLA	DYNOS MONTILLA	C/ Jubilados y Pensionistas, 1 - 957 65 71 29
MONTORO	DYNOS MONTORO	C/ Herrerías, 8 - montoro@dynos.es
PALMA DEL RÍO	DYNOS PALMA DEL RÍO	C/ Nueva, 37 Bajo - palmadelrio@dynos.es
PALMA DEL RÍO	ODISEA	C/ Ancha, 84
PALMA DEL RÍO	UPI PALMA DEL RÍO	C/ Portada, 22 - 957 64 50 98
PEÑARROYA PUEBLONUEVO	UPI PEÑARROYA PUEBLONUEVO	Plaza Blas Infante, 7 - 957 56 01 02
POSADAS	DYNOS POSADAS	C/ Fernández de Santiago, 30 - 957 773 616
POZOBLANCO	DYNOS POZOBLANCO	C/ Jesús, 5 - pozoblanco@dynos.es
PRIEGO DE CÓRDOBA	DYNOS PRIEGO DE CÓRDOBA	C/ La Ribera, 14 - priegodecordoba@dynos.es
PUENTE GENIL	DYNOS PUENTE GENIL	C/ Miguel Romero, 1 Bajo - puentegenil@dynos.es
CUENCA		
CUENCA	GAME MIRADOR	C.C. El Mirador Local 60 Avda. Del Mediterráneo S/N
CUENCA	UPI CUENCA	C/ Sánchez Vera, 6 Bajo - 969 22 29 46
GIRONA		
FIGUERES	GAME MORERIA	C/ Morería Nº 10
FIGUERES	DYNOS FIGUERES	C/ Compositor Mundi, 9 Bajo A - figueres@dynos.es
GIRONA	GAME EMILI GRAHIT	C. Emili Grahit, 67
OLOT	UPI OLOT	C/ Bisbe Lorenzana, 27 - 972 27 06 62
SALT	GAME ESPAI GIRONES	C.C Espai Gironés, L-1, 49B, Camino De Carlins, S/N
GRANADA		
ALMUÑÉCAR	DYNOS ALMUÑÉCAR	C/ Mariana Pineda, Ed. Terrazas del Mar, 2 almunecar@dynos.es
BAZA	DYNOS BAZA	C/ Miguel Hernández, 1 Bajo - baza@dynos.es
BAZA	UPI BAZA	Avda. José de La Mora, 16 - 958 70 40 70
DÚRCAL	DYNOS DÚRCAL	C/ San José, 11 Bajo - durcal@dynos.es
GRANADA	DYNOS GRANADA 1	C/ Pintor Rodríguez Acosta, 2 - granada@dynos.es
GRANADA	DYNOS GRANADA 2	C/ Maestro Vives, 6 - granada2@dynos.es
GRANADA	GAME RECOGIDAS	C. Recogidas Nº39

GRANADA	UPI GRANADA 1	C. C. Neptuno - Local 16-17 - 958 521 838
GRANADA	UPI GRANADA 2	C/ Juan Echevarría, Local 5 - 958 136 232
GRANADA	UPI GRANADA 3	C/ Pedro Antonio de Alarcón, 91 - 958 37 30 12
GUADIX	DYNOS GUADIX	Avda. Medina Olmos, 43 - guadix@dynos.es
HUÉSCAR	DYNOS HUÉSCAR	C/ Cibeles, 15 - huescar@dynos.es
HUÉTOR TÁJAR	DYNOS HUÉTOR TÁJAR	C/ Ancha, 60 - huetortajar@dynos.es
LOJA	UPI LOJA (Córner)	Avda. de Los Ángeles, 32 - 958 321 200
MONTEFRÍO	DYNOS MONTEFRÍO	C/ General Franco, 6 - montefrio@dynos.es
MOTRIL	DYNOS MOTRIL	Avda. de Salobreña, 33 - motril@dynos.es
MOTRIL	GAME NUEVA	C/ Nueva, Nº44, Edif. Radiovision
PADUL	DYNOS PADUL	Avda. Andalucía, 82 - padul@dynos.es
GUIPÚZCOA		
ANDOAIN	DYNOS ANDOAIN	C/ Karrika, 2 Bajo - andoain@dynos.es
DONOSTI	GAME ISABEL II	Avda. Isabel II, Nº 23, Bajo.
ERRENTERÍA	UPI ERRENTERÍA	C/ Santa Clara, 23 - 943 57 63 33
IRUN	GAME LUIS MARIANO	C/ Luis Mariano Nº 7
SAN SEBASTIAN	GAME GARBERA	C.C. Garbera, Travesía De Garbera, Nº 1, Local 0.37
SAN SEBASTIÁN	DYNOS SAN SEBASTIÁN	C/ Arriberri, 18 - 94 357 85 73
USURBIL	GAME URBIL	C.C. Urbil, C/ Polig. Asteasuain, Nº 7, Txiki Erdi
ZUMAIA	MATIKA	C/ Patxita Etxezarreta, 19 Bajo
HUELVA		
ALJARAQUE	DYNOS ALJARAQUE 2	C/ Doctor Juan Rivera, 23 Bajo aljaraque2@dynos.es
ALJARAQUE	DYNOS ALJARAQUE BELLAVISTA	C.C. Bellavista, Local 4 - aljaraque@dynos.es
ARACENA	UPI ARACENA	C/ Mesones, 3 - 959 127 806
BOLLULLOS DEL CONDADO	UPI BOLLULLOS	C/ Mariano Ayala, 13 - 959 411 003
CARTAYA	DYNOS CARTAYA	Avda. Consolación, s/n - cartaya@dynos.es
CARTAYA	UPI CARTAYA	C/ San Pedro, 39 - 95 939 11 78
HUELVA	DYNOS HUELVA	Avda. San Antonio, Local 4 - huelva@dynos.es
HUELVA	DYNOS HUELVA 2	C/ Artesanos, 6 Local Comercial - huelva2@dynos.es
HUELVA	GAME TRES AGOSTO	Cl. Tres De Agosto Nº4 Bajo
HUELVA	UPI HUELVA	C/ Marina, 9 - 959 26 33 01
ISLA CRISTINA	UPI ISLA CRISTINA (Córner)	C/ Ayamonte s/n - C.C. Locales 6 y 7 - 959343357
LEPE	DYNOS LEPE	C/ Río Genil, 8 - lepe@dynos.es
PATERNA DEL CAMPO	DYNOS PATERNA DEL CAMPO	C/ Juan Ramón Jiménez, 23 paternadelcampo@dynos.es
TRIGUEROS	UPI TRIGUEROS	C/ Molino Campo, s/n - 959 306 680
VILLAN. DE LOS CASTILLEJOS	DYNOS VILLANUEVA	C/ Mesones, 28 - villanueva@dynos.es
HUESCA		
BARBASTRO	SOMONTANO	C/ Estadilla, 16
FRAGA	DYNOS FRAGA	C/ Cabañera Real, 7 Bajo - fraga@dynos.es
MONZÓN	UPI MONZÓN (Córner)	C/ Valle del Cinca, Parcela, 6 - 974 41 57 53
VILLANÚA	TUBULAR REGALOS	Ctra. de Francia, s/n - Edificio Astún
JAÉN		
ALCALÁ LA REAL	DYNOS ALCALÁ LA REAL	C/ Miguel de Cervantes, 10 Bajo Izq. - 902 50 50 70
ALCALÁ LA REAL	UPI ALCALÁ LA REAL	C/ Alfonso XI, 18 - 953 58 19 08
ANDÚJAR	DYNOS ANDÚJAR	C/ 12 de Agosto, 11 Local - andujar@dynos.es
ANDÚJAR	UPI ANDÚJAR	C/ Ibáñez Marín, 11 - 953 51 12 90
ARROYO DEL OJANCO	UPI ARROYO DEL OJANCO	Ctra. Córdoba-Valencia, s/n - 953 42 04 04
BAEZA	UPI BAEZA	C/ Julio Burell, 40 - 953 74 40 45
BAILÉN	DYNOS BAILÉN	C/ 19 de Julio, 6 - bailen@dynos.es
BEAS DE SEGURA	DYNOS BEAS DE SEGURA	Avda. Manuel Ardoy, 19 Bajo - 953 42 53 80
BEGÍJAR	UPI BEGÍJAR	C/ Luxemburgo, 1 - 953 76 35 95
CABRA DEL SANTO CRISTO	DYNOS CABRA DEL SANTO CRISTO	C/ Virgencica, 9 - 953 39 73 99
CAZORLA	UPI CAZORLA	C/ Maestro Francisco Yuste, 6 - 953 724 004
HUELMA	UPI HUELMA (Córner)	C/ Antonio Machado, 21 - 953 39 00 98
JAÉN	DYNOS JAÉN	C/ Millán de Priego, 31 - jaen@dynos.es
JAÉN	GAME LOMA	C.C. La Loma, L19B Ctra. Bailén-Motril 323, Km. 37,7
JAÉN	UPI JAÉN 1	C/ Núñez de Balboa, 4 - 953 27 44 05
JAÉN	UPI JAÉN 2	Avda. Madrid, 5 - 953 22 90 94
LINARES	DYNOS LINARES	C/ Espronceda, 13 - linares@dynos.es
LINARES	UPI LINARES	Avda. Andalucía, 9 - 953 60 70 75
LINARES	UPI LINARES 1	C/ A.R. Avellán (Los Castillos) 13 - 953 651 042
LINARES	UPI LINARES 3	C/ Hernán Cortés, 17 - 953 65 66 63
MANCHA REAL	UPI MANCHA REAL	C/ Maestra, 83 - 953 35 04 43
MARTOS	DYNOS MARTOS	Avda. Pierre Cibie, 25 - martos@dynos.es
MARTOS	UPI MARTOS	C/ Carrera, 63 Bajo 3 - 953 70 24 26
MENGÍBAR	UPI MENGÍBAR	C/ Real, 6 - 953 37 01 10
PEAL DE BECERRO	UPI PEAL DE BECERRO	C/ San Bernardo, 21 - 953 730 412
POZO ALCÓN	DYNOS POZO ALCÓN	C/ Huertos, 8 Bajo - pozoalcon@dynos.es
QUESADA	UPI QUESADA	C/ Don Pedro Villar, 16 - 953 733 997
SABIOTE	UPI SABIOTE	C/ San Ginés, 1 - 953 77 42 70
SANTISTEBAN DEL PUERTO	DYNOS SANTISTEBAN	C/ Convento, 34 - santisteban@dynos.es
TORREDELCAMPO	UPI TORREDELCAMPO	Paseo de La Estación, 56 - 953 41 11 54
ÚBEDA	DYNOS ÚBEDA	C/ Niño, 24 Local 4 - ubeda@dynos.es
ÚBEDA	UPI ÚBEDA 1	Avda. Linares, 5 - 953 75 78 58
LA RIOJA		
ALFARO	DYNOS ALFARO	C/ Goya, 2 Bajo - alfaro@dynos.es
CALAHORRA	DYNOS CALAHORRA	Avda. Numancia, 3 - calahorra@dynos.es
CALAHORRA	UPI CALAHORRA	Avda. Valvanera, 24 - 941 59 10 11
LOGROÑO	DYNOS LOGROÑO	C/ Torremuña, 9 Bajo - logrono@dynos.es
LOGROÑO	GAME C.C. BERCEO	C.C. Berceo, Local 159, Calle Lérida, Nº 1
LOGROÑO	GAME PARQUE RIOJA	C.C. Parque Rioja, L 64, Camino de las Tejeras, S/N
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA		
CALETA DE FUSTE-ANTIGUA	GAME ATLANTICO	C.C. Atlántico, Ctra. Jandía S/N L. 15A
FUERTEVENTURA	GAME ROTONDAS	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, Nº 2, Local 12
FUERTEVENTURA	UPI PUERTO ROSARIO	C/ León y Castillo, 69 - Local 1 - 902 027 256
LANZAROTE	GAME VALLS	C/Coronel Ildefonso Valls De La Torre Nº3 Local 8
LAS PALMAS G.C.	DYNOS LAS PALMAS	C. C. Las Arenas, Local B-22 - laspalmas@dynos.es
LAS PALMAS G.C.	GAME 7 PALMAS	C.C. 7 Palmas, L-208, C/ Pintor Felo Monzón
LAS PALMAS G.C.	GAME BALLENA	Ctra. General Norte,12 C.C. La Ballena,L,1.5.2.
LAS PALMAS G.C.	GAME CHIL	Paseo De Chil Nº 309
LAS PALMAS G.C.	GAME MUELLE	Centro Comercial El Muelle
LAS PALMAS G.C.	UPI LAS PALMAS DE GRAN C.	Avda. Pintor Felo Monzón, 29 L35 - 928 411 617
VECINDARIO	GAME ATLANTICO	C.C. Atlántico, Local 29, Planta Alta
VECINDARIO	UPI VECINDARIO	Avda. de Canarias, 85 - 928 75 66 89
LEÓN		
LEÓN	DYNOS LEÓN 1	C/ Álvaro López Núñez, 24 - 987 224 414
LEÓN	DYNOS LEÓN 2	C/ Jorge de Montemayor, 35 - leon2@dynos.es
LEÓN	GAME ESPACIO LEON	C.C. Espacio León, Avda. País Leones, 12, L 1,33
LEÓN	GAME REPUBLICA ARGENTINA	Avd. República Argentina Nº25 Bajo
PONFERRADA	DYNOS PONFERRADA	C/ General Vives, 18 - ponferrada@dynos.es
PONFERRADA	OVER THE GAME	Avda. Huertas del Sacramento, 7
PONFERRADA	UPI PONFERRADA	C/ Vía Río Tremor, 1 - 987 429 822
TROBAJO DEL CAMINO	DYNOS TROBAJO DEL CAMINO	C/ Párroco Pablo Díaz, 214 Bajo - trobajo@dynos.es
VILLABLINO	LACIANA CB	Avda. Laciana, 25 B
LLEIDA		

AGRAMUNT	UPI AGRAMUNT (Córner)	Plaza del Pou, 20 Bajos - 973 392 741
ARTESA DE SEGRE	DYNOS ARTESA	C/ Carre Guimera, 1 - artesa@dynos.es
CERVERA	INFÓRMATICA LLAQUET	Rambla Lluis Sanpere, 18 Bajos
GUISSONA	UPI GUISSONA	Plaça Major, 3 - 973 55 22 49
LLEIDA	DYNOS LLEIDA	C/ Corregidor Escofet, 69 - 973 243 608
LLEIDA	GAME MAYOR	C/ Major, Nº 68, Local
MOLLERUSA	UPI MOLLERUSA	C/ Palau, 34 Bajo - 973 711 981
OLIANA	UPI OLIANA (Córner)	Avda. Solsones 8 - 973 48 07 50
SOLSONA	UPI SOLSONA (Córner)	Avda. de L Pont 4 - 973 48 16 65
LUGO		
FOZ	UPI FOZ (Córner)	C/ Martínez Otero, 5 Bajo - 982 133 525
LUGO	DISCO AZUL	C/ Otero Pedrayo, 33
LUGO	DYNOS LUGO	C/ Orense, 60 Bajo - lugo@dynos.es
LUGO	FUTURA	C/ Villalba, 6 Bajo
LUGO	GAME TERMAS	C.C. As Termas, L 67, Avda. Infanta Elena Duquesa de Lugo
LUGO	UPI LUGO 1	C/ San Roque, 157 - 982 25 30 41
LUGO	UPI LUGO 2	C/ Angelo Colocci, 19 Bajo - 982 20 22 05
MONFORTE DE LEMOS	DYNOS MONFORTE	C/ Chantada, 62 Bajo - monforte@dynos.es
MONFORTE DE LEMOS	UPI MONFORTE	C/ Doctor Casares, 122 Bajo Izq. - 982 41 07 39
SARRIA	DYNOS SARRIA	C/ Gran Vía, 4 Entresuelo B - sarria@dynos.es
VILALBA	DYNOS VILALBA	C/ Rúa Alcalde Fraga Bello, 30 Bajo vilalba@dynos.es
MADRID		
ALCALÁ DE HENARES	GAME DEHESA	C.C. La Dehesa L55-56 Autovía Madrid-Barcelona, Km. 34
ALCALÁ DE HENARES	GAME LIBREROS	C/ Libreros 17
ALCALÁ DE HENARES	UPI ALCALÁ DE HENARES	C/ Torrelaguna, 19 - 91 880 34 67
ALCOBENDAS	GAME CARREFOUR	C.C. Carrefour Alcobendas, L37-38, Autovía A-1, Km 14,4
ALCOBENDAS	GAME GRAN MANZANA	C.C. Gran Manzana, Avd. De España, Nª 17, L 006
ALCOBENDAS	GAME VEGA	C.C. La Vega, Avd. De La Guindalera, Nº 9, L B-37
ALCOBENDAS	NETGAMING	Avda. de Madrid, 69
ALCORCÓN	GAME PARQUE OESTE	C.C. Parque Oeste L30, Avda. de Europa, S/N N-V, Km 15
ALCORCÓN	GAME TRES AGUAS	C.C.Tres Aguas, L158 Avda. S.Martin de Valdeiglesias,22
ARROYOMOLINOS	GAME XANADU	C.C. Madrid Xanadú L345 - N-V, Km 23.5,
ARROYOMOLINOS	GAME XANADU 2	C.C. Madrid Xanadú L202 - N-V, Km 23.5,
BOADILLA DEL MONTE	UPI BOADILLA	Avda. Isabel de Farnesio, 18 - L12 - 91 632 74 18
COLLADO VILLALBA	GAME PLANETOCIO	Avda. Juan Carlos I, Nº 46, C.C.Planetocio,L-58/59
COLMENAR VIEJO	DYNOS COLMENAR VIEJO	C/ De Los Tintes, 38 Local - colmenar@dynos.es
COSLADA	UPI COSLADA 2	C/ Begoña, 24 - 91 674 38 26
EL BOLAO	VÍDEO QUEEN CINEMA S.L.	C/ Charcón, 24
EL MOLAR	TU CYBER CENTRO 2	C/ Gumersindo Ruiz, 4
FUENLABRADA	GAME PLAZA ESTACION	C/ Hungría, Italia, Suiza (Sita Con Las 3) Local Nº 4
GALAPAGAR	UPI GALAPAGAR	C/ Soberanía, 4 - 91 858 09 82
GETAFE	GAME BOULEVARD GETAFE	C.C. Boulevar De Getafe, L12 Ctra Villaverde A Getafe, S/N
GETAFE	GAME GETAFE III	C.C. Getafe III, Local 19, Plaza De Juan Carlos I, S/N
GETAFE	GAME NASSICA	C.C. Nassica Local B-001 - Avda. Rio Guadalquivil S/N
GETAFE	MERCHISE INFORMÁTICA Y TEL.	C/ Titulcia, 13
GETAFE	UPI GETAFE	Plaza Escuelas Pías, 4 - 91 681 03 16
GUADALIX DE LA SIERRA	STIJJYMAS	Plaza S.S. Pío XII, 1 Local
LAS ROZAS DE MADRID	DYNOS LAS ROZAS	Avda. Guadalajara, 2 Local 448. C.C. Carrefour
LAS ROZAS DE MADRID	GAME BURGOCENTRO	Av. Comunidad De Madrid, 37, Burgocentro II, L 25
LAS ROZAS DE MADRID	UPI LAS ROZAS	C/ Caño, 7 - 91 710 47 63
LAS ROZAS DE MADRID	UPI MONTERROZAS	C.C. Zoco de Monterrozas L18 Avda. Atenas, 75
LEGANÉS	DYNOS LEGANÉS	C/ Butarque, 14 - leganes@dynos.es
LEGANÉS	GAME AVENIDA M40	Cl. Mondragón Nº 1 C. C. Avenida M-40 – Local B11
LEGANÉS	GAME PARQUE SUR	Avda. Gran Bretaña S/N C.C.Parque Sur Local 2
LEGANÉS	YELMO CINEPLEX	C/ Mondragón, s/n - C.C. Avenida M-40
LOECHES	INFORMÁTICA Y PROM. SOLIS	C/ Del Cristo, 6 - 91 830 84 57
MADRID	A3 NET WORKS	C/ Galera, 7
MADRID	DYNOS MADRID	C/ Berrocal, 14 (Los Rosales) - madrid1@dynos.es
MADRID	DYNOS MADRID 2	C/ Pico Balaitus, 10 - madrid2@dynos.es
MADRID	DYNOS MADRID 3	C/ Alcalá, 457 Local 2 - madrid3@dynos.es
MADRID	DYNOS MADRID 4	Avda. Donostiarra, 27 Local 2 - 902 99 84 80
MADRID	DYNOS MADRID 5	C/ Marqués de Vadillo, 11 2º D - 91 255 65 52
MADRID	GAME ATOCHA	Pª Santa Mª De La Cabeza Nº1
MADRID	GAME MORATALAZ	C.C. Alcampo Moratalaz, L17, Cam. de Vinateros S/N
MADRID	GAME PLAZA ALUCHE	C.C. Plaza Aluche, LB33, Avda. de los Poblados, 25
MADRID	GAME PLENILUNIO	C.C. Plenilunio, Locla L-018, Glorieta Eisenhower S/N
MADRID	GAME PRECIADOS 34	Cl. Preciados Nº34
MADRID	GAME PRINCIPE PIO	Paseo De La Florida Nº 2 C.C. Príncipe Pio Local G28
MADRID	GAME ROSAS	Av. Guadalajara S/N C.C.Las Rosas Local A-13
MADRID	GAME SUR	C.C. Madrid Sur, C/ Pablo Neruda, 91-97, L 1,52
MADRID	GAME VAGUADA	Av. Monforte Lemos S/N C.C Vaguada T-038
MADRID	GAME VAGUADA 2	Av.Monforte Lemos 36 C.C.Vaguada T-136
MADRID	GAMESERVICE	C/ Jerónima Llorente, 5
MADRID	LA TIENDA DE LOS VIDEOJUEGOS	C/ Los Vascos, 4
MADRID	MICROWARE	C/ Clara del Rey, 58
MADRID	MONTATUPC.COM	C/Tomás Bretón, 50-52 2º nº6 - 91 181 03 62
MADRID	PACIFIC COMPUTERS	C/ Ocaña, 3 Post. informacion@pacific-computers.es
MADRID	QUALITY NET SUP. COMPUTER	C/ Ponzano, 64 Bajo - 636 74 19 14
MADRID	RUS GAMES	C/ Guipúzcoa, 10
MADRID	SHAN GAMES	C/ Pobladura del Valle, 14
MADRID	TRON VIDEOGAMES	C/ San Antonio, 7 Bis
MADRID	UPI MADRID 5	C/ Espíritu Santo, 8 - 91 531 22 70
MADRID	UPI MADRID 8	C/ Silvano, 144 - 91 716 02 82
MADRID	UPI MADRID 9	C/ Alcalá, 458 - 91 304 95 50
MÓSTOLES	GAME CARREFOUR	C.C. Carrefour Móstoles, Ctra. N- V, Km, 19 L 21
PARLA	UPI PARLA	C/ La Sal, 40 Local 3 - 91 698 49 04
PINTO	GAME PLAZA EBOLI	Camino de S. Antón, S/N C.C. Plaza Éboli L-020-021
POZUELO DE ALARCÓN	UPI POZUELO	Ctra. de Humera, 87 - Local 2 - 91 799 00 24
RIVAS VACIAMADRID	GAME PARQUE RIVAS	C.C. Parque Rivas, Avda. de la Técnica, S/N, L B-2
RIVAS VACIAMADRID	UPI RIVAS	C/ María Zambrano, 3 Local 6 - 91 301 12 62
SAN FDO. DE HENARES	DYNOS SAN FDO. DE HENARES	Avda. Somorrostro, 46 L6 - sfhenares@dynos.es
SAN SEB. DE LOS REYES	GAME PLAZA NORTE 2	C.C. Plaza Norte 2 - Avda. Juncal, S/N LB-122
TORREJÓN DE ARDOZ	GAME PARQUE CORREDOR	Ctr.Torrejon-Aljavir,Km 5, P.Corredor-C/Ocio,L 53
TORREJÓN DE ARDOZ	UPI TORREJÓN 2	C/ Zeus, 5 Cv Marte, Local A3 - 91 656 56 92
TORRELODONES	GAME ESPACIO TORRELODONES	C.C. Espacio Torrelodones, A-6, Km 29, L1,21
TRES CANTOS	UPI TRES CANTOS	Avda. de Viñuelas, 19 Lateral - 91 804 99 02
VALDEMORO	UPI VALDEMORO	C/ De Las Vacas, 6 Local 7 - 91 808 36 58
VILLANUEVA DE LA CAÑADA	UPI VILLANUEVA DE LA CAÑADA	C/ Real, 16 Local B - 91 811 75 98
MÁLAGA		
ALHAURÍN EL GRANDE	DYNOS ALHAURÍN EL GRANDE	C/ Geral Brenan, 78 - alhaurin@dynos.es
ÁLORA	DYNOS ÁLORA	C/ Veracruz, 77 - alora@dynos.es
ANTEQUERA	DYNOS ANTEQUERA	C/ Carreteros, 19 - antequera@dynos.es
ANTEQUERA	GAME VERON	C.C. La Verónica, Ctra. A-343, Km 6,5, Local 1.07
ANTEQUERA	UPI ANTEQUERA (Córner)	C/ Carreteros, 2 - 952 843 501
ARRIATE	DYNOS ARRIATE	C/ Ronda, 22 - arriate@dynos.es

CAMPILLOS	DYNOS CAMPILLOS	Avda. Constitución, 31 - campillos@dynos.es
COÍN	DYNOS COÍN	C/ Manuel García, 4 Ed. Las Margaritas coin@dynos.es
FUENGIROLA	DYNOS FUENGIROLA	Avda. Mijas, 36 - fuengirola@dynos.es
FUENGIROLA	GAME JESUS SANTO REIN	Rambo Ocio - Paseo Jesús Santos Rein, 2
FUENGIROLA	GAME PARQUE MIRAMAR	Rambo Ocio, S.L C.C Parque Miramar Local B-26
FUENGIROLA	UPI FUENGIROLA	Avda. Mijas, 3 - 952 58 11 61
MÁLAGA	DYNOS MÁLAGA	Pasaje Arcip. de Talavera, Nave 98 malaga@dynos.es
MÁLAGA	GAME ALAMEDA2	C.C. Alameda II, Prolongación de la Alameda, S/N, L 12
MÁLAGA	GAME ALMANSA	C/ Almansa Nº 14
MÁLAGA	GAME LARIOS	C.C. Larios L-B.201 Avenida De La Aurora, 25
MÁLAGA	GAME PATIOS	C.C. Los Patios, Crtra de Cádiz, Km 241, L37
MÁLAGA	GAME PLAZA MAYOR	C.C.Plaza Mayor, L-51 C/ Alfonso Ponce De León, 3
MÁLAGA	GAME ROSALEDA	C.C. Rosaleda L-20, Avda. Simón Bolivar, S/N
MÁLAGA	GAME VIALIA	C.C. Vialia Estación de Málaga, L Fo-27
MÁLAGA	UPI MÁLAGA 1	Avda. La Aurora, 18 - 652 942 557
MÁLAGA	UPI MÁLAGA 2	C/ Villafuertes, 15 - 952 20 32 72
MARBELLA	DYNOS MARBELLA	C/ Galvestón, 5 - marbella@dynos.es
MARBELLA	GAME CAÑADA	C.C. La Cañada, L179, Avda. Del Mediterráneo, S/N
NERJA	DYNOS NERJA	C/ América, 4 - nerja@dynos.es
RONDA	DYNOS RONDA	C/ Lauria, 9 Local B - ronda@dynos.es
RONDA	UPI RONDA	C/ Comandante Salvador Carrasco, s/n 952877370
TORRE DEL MAR	GAME INGENIO	Ctra. Torre del Mar– Velez Málaga. C.C. El Ingenio L B-45
TORREMOLINOS	GAME EL PINILLO	C.C. El Pinillo L B-30, Ctra. Circunvalación, S/N
TORREMOLINOS	UPI TORREMOLINOS	C/ Hoyo, 11 Bajo - 952 05 61 64
VÉLEZ	UPI VÉLEZ	C/ Arroyo Hondo, 7 Bajo - 952 506 611
VILLANUEVA DE ALGAIDAS	DYNOS VILLANUEVA	C/ Constitución, 47 - 952 74 41 16
MELILLA		
MELILLA	UPI MELILLA	C/ Méndez Núñez, 17 - 952 67 95 80
MURCIA		
ÁGUILAS	STOP	C/ Pintor Rosales, 3 2º B
ALHAMA DE MURCIA	PC COMPONENTES Y MULT.	C/ Alfonso X El Sabio, 13
ALHAMA DE MURCIA	UPI ALHAMA DE MURCIA	C/ Pedro Gambín, 2 Bajo - 968 639 501
ARCHENA	DYNOS ARCHENA	C/ París, 4 Bajo - archena@dynos.es
BENIEL	DYNOS BENIEL	Avda. Calvo Sotelo, 13 Bajo - 968 60 25 58
CARTAGENA	GAME ALAMEDA DE S. ANTON	C/ Alameda De San Antón, Nº 20, Local 2-B
CARTAGENA	NETGAMING	C/ Pintor Balaca, 48 Bajo
FORTUNA	UPI FORTUNA	Avda. Reyes Católicos, 3 - 968 68 58 05
LORCA	UPI LORCA	C/ Indalecio, 1 - 968 44 42 83
MAZARRÓN	UPI MAZARRÓN	Avda. de La Constitución, 124 Bajo - 968 33 30 24
MOLINA DE SEGURA	GAME VEGA	C.C. Vega Plaza, Avda. De Granada, S/N, Local 28
MOLINA DE SEGURA	UPI MOLINA	C/ Guadalajara, 1 - 968 93 96 06
MULA	DYNOS MULA	C/ Emeterio Cuadrado, 24 Bajo - mula@dynos.es
MURCIA	DYNOS MURCIA	C/ Jumilla, 2 Bajo - murcia@dynos.es
MURCIA	GAME NUEVA CONDOMINA	C.C. Nueva Condomina, L A-46,
MURCIA	GAME THADER	C.C. Thader, Avda. Juan Carlos I, S/N, Local B-18
PORTMAN	CYBERIA	C/ Núñez de Arce, 34
PUERTO LUMBRERAS	DYNOS PUERTO LUMBRERAS	Plaza de lA Constitución, 7 puertolumbreras@dynos.es
SAN JAVIER	GAME DOS MARES	C.C. Dos Mares, L B-6A - Carretera N-332
SAN PEDRO DEL PINATAR	NETMANIA	C/ Segovia, 3
TORREPACHECO	UPI TORREPACHECO	C/ Alfonso Cerdán, 8 - 968 57 63 18
TOTANA	DYNOS TOTANA	Avda. Juan Carlos I, 96 Bajo - totana@dynos.es
YECLA	UPI YECLA	C/ España, 25 - 968 75 35 45
NAVARRA		
HUARTE	GAME ITAROA	Avda. Intxaurdia 5, C.C.Itaroa Local B-24
PAMPLONA	GAME PINTOR ASARTA	C/ Pintor Asarta Nº 7
TUDELA	DYNOS TUDELA	C/ Aranaz y Vides, 13 Bis - tudela@dynos.es
OURENSE		
BARCO DE VALDEORRAS	SOFT CIBER	C/ Coruña, 29
OURENSE	DYNOS OURENSE	Plaza Pedro Monteagudo, 4 Bajo - orense@dynos.es
OURENSE	UPI OURENSE	C/ Francisco Moure, 6 - 988 249 371
OURENSE	UPI OURENSE 2	C/ Galicia, 18 - 988 25 34 57
VERÍN	VIDEOMANIA VERÍN	C/ Laureano Peláez, 43
XINZO DE LIMIA	DYNOS XINZO DE LIMIA	C/ Parada de Autobuses, L-8 - xinzodelimia@dynos.es
PALENCIA		
PALENCIA	DYNOS PALENCIA	Paseo del Salón, 29 Bajo - palencia@dynos.es
PALENCIA	GAME HUERTAS	C.C. Las Huertas Avda. De Madrid 37
PONTEVEDRA		
A GUARDA	XANELA	C/ Calvario, 37 Bajo
BAIONA	UPI BAIONA	C/ Marqués de Quintanar, 27 - 986 358 272
CALDAS DE REIS	DYNOS CALDAS	C/ Campo da Torre, 19 - caldas@dynos.es
CAMBADOS	GUAY CYBER	C/ Curros Enríquez, 1 B
CANGAS DO MORRAZO	UPI CANGAS	C/ Real, 62 - 986 306 017
GROVE	DYNOS GROVE	C/ Rúa Castelao, 113 Bajo - 986 73 33 62
LALÍN	UPI LALÍN	C/ Ramón Aller, 3 Bajo - 686889115
PONTEAREAS	UPI PONTEAREAS	C/ Fermín Bouza Brey, 4 Bajo - 986 644 174
PONTEVEDRA	GAME AVDA. VIGO	Av. De Vigo Nº 1
PONTEVEDRA	UPI PONTEVEDRA	C/ Rúa San Antoniño, 79 Local 7 y 8 - 886 20 84 86
REDONDELA	BUFFER	C/ Picota, 52 Bajo
SANXENXO	DYNOS SANXENXO	C/ Progreso, 66 Bajo 5 - sanxenxo@dynos.es
TUI	UPI TUI	Avda. Concordia, 28 - 986 60 12 02
VIGO	DYNOS VIGO	C/ Barcelona, 43 Bajo Izq. - vigo@dynos.es
VIGO	GAME ELDUAYEN	C/ Elduayen, 8 Bajo
VIGO	GAME GRAN VIA	C/ Baixada S/N Local 1
VIGO	GAME TRAVESIA	Trvs. De Vigo S/N C.C. Travesía Local B-8
VIGO	MAZINGER	C/ Torrecedeira, 9 Bajo Izq.
VIGO	UPI VIGO	Avda. Hispanidad, 104 - 986 49 35 39
VIGO	UPI VIGO 2	C/ Aragón, 21 - 986 37 60 10
VILLAGARCÍA DE AROSA	DYNOS VILLAG. DE AROSA	C/ Fariña Ferreño, 10 Bajo Izq. villagarcia@dynos.es
VILLAGARCÍA DE AROSA	UPI VILLAGARCÍA	C/ Arzobispo Germínez, 38 - 986 50 28 60
SALAMANCA		
SALAMANCA	BADULAKE	Avda. Portugal, 131-133
SALAMANCA	DYNOS SALAMANCA	Alfonso IX, 43 Bajo - salamanca@dynos.es
SALAMANCA	GAME SALAMANCA	C/ Toro Nº 84
SANTA MARTA DE TORMES	GAME TORMES	C.C. El Tormes, L141-142, Avda. Salamanca S/N
SANTA CRUZ DE TENERIFE		
ADEJE	UPI ADEJE	C/ Grande, 64 Bajo - 922 71 03 40
BREÑAALTA - LA PALMA	UPI BREÑAALTA - LA PALMA	C/ Esteban Pérez González, 26 - 922 43 80 34
LA OROTAVA	GAME VILLA 2	C.C. La Villa 2 Local 29 Planta Baja
LOS LLANOS DE ARIDANE	UPI LOS LLANOS	C/ Tte. General Gonzales del Yerro, 10 LB 922403533
TENERIFE	DYNOS TENERIFE	Ctra. Gral. S/C Laguna, Edif. Elizabethz L13 922651598
TENERIFE	GAME MERIDIANO	C.C. Meridiano, C\ Aurea Díaz Flores S/N
SANTANDER		
MURIEDAS/CAMARGO	UPI MURIEDAS	Avda. Bilbao, 56 Bajo - 942 254 687
PEÑACASTILLO-EL EMPALME	GAME SANTANDER	C.C. Peñacastillo, Peñacastillo-El Empalme, Local 52
SANTANDER	DYNOS SANTANDER	C/ Antonio Mendoza, 1 Bajo - 942 231 563

SANTANDER	UPI SANTANDER 1	C/ Cisneros, 25 Bajo Dcha. - 942 07 43 47
SANTANDER	UPI SANTANDER 2	C/ Santa Lucía, 35 (Esquina Valliciergo) 942214797
SEGOVIA		
CANTALEJO	CANTALEJO.COM	Plaza de España, 13
SEGOVIA	GAME LUZ CASTILLA	C.C. Luz Castilla L B13, Ctra. Madrid-Seg. S/N P.I. El Cerro
SEGOVIA	UPI SEGOVIA	C/ Del Morillo, 11 - 921 412 071
SEVILLA		
ALCALÁ DE GUADAIRA	GAME ALCORES	C.C. Los Alcores, L10 Ctra. A92 Sevilla-Málaga Km.8,8
CAMAS	GAME ALJARAFE	C.C. Aljarafe, C/ Poeta Muñoz San Román, S/N, L 2
CASTILLEJA DE LA CUESTA	GAME AIRE SUR	Ctra. Castilleja de la Cuesta-Tomeres C.C. Aire Sur, L B33
DOS HERMANAS	DYNOS DOS HERMANAS	C/ Joselito el Gallo, 2 - 955 66 44 71
DOS HERMANAS	LOST PARADISE	C/ Bordadoras, 20
LAS CABEZAS DE SAN JUAN	BLUE-NET	Plaza de los Mártires, 27
LEBRIJA	UPI LEBRIJA	C/ Alonso Cano, 21 - 955 97 06 65
LORA DEL RÍO	UPI LORA DEL RÍO	Avda. de La Cruz, Local C-G - 955 801 015
LOS PALACIOS Y VILLAF.	UPI LOS PALACIOS	Avda. Utrera, 49 - 955 81 23 02
MAIRENA DE ALJARAFE	GAME METROMAR	C.C. Metromar, Lb-27, Avda. de los Descubrimientos S/N
MARCHENA	DYNOS MARCHENA	C/ La Puebla de Cazalla, 47 - marchena@dynos.es
MONTELLANO	DYNOS MONTELLANO	C/ Carlos III, 12 - montellano@dynos.es
MORÓN DE LA FRONTERA	UPI MORÓN DE LA FRONTERA	C/ Luis Deaoiz, 7 - 955 85 13 46
PILAS	UPI PILAS	Avda. Pío XII, 15 - B - 954 751 696
SAN J. DE LA RINCONADA	UPI SAN JOSÉ	C/ Córdoba, 36 - 955 79 33 59
SEVILLA	DYNOS SEVILLA 1	C/ Recaredo, 23 - sevilla@dynos.es
SEVILLA	DYNOS SEVILLA 2	C/ Virgen de Luján, 7 - sevilla2@dynos.es
SEVILLA	GAME ARCOS	C.C. Los Arcos, Avda. Andalucía S/N
SEVILLA	GAME PLAZA ARMAS	Pl. Legión S/N (C.C. Plaza Armas, Local C-38)
SEVILLA	UPI SEVILLA 1	Avda. Utrera Molina, S/N Ed. El Escaparate, 11
SEVILLA	UPI SEVILLA 4	C/ Feria, 135 - 954 90 29 11
SEVILLA	UPI SEVILLA 6	Avda. Málaga, 8 - 955 09 14 20
SEVILLA	UPI SEVILLA 7	C/ José Laguillo, 24 Local 3 - 954 53 72 39
SORIA		
GOLMAYO	GAME CAMARETAS	C.C. Las Camaretas Local L-7, Calle A S/N
GOLMAYO	MULTIOCIO CAMARETAS	C/ D, Portales 1 y 3 - Urbanización Las Camaretas
SORIA	WATNAGE S.L	C/ Venerable Palafox, 11
TARRAGONA		
ALCOVER	PC SL@@Y	C/ Mayor, 21 Bajo 2
CALAFELL	DYNOS CALAFELL	C/ Vilamar, 36 Local 7 - calafell@dynos.es
CUNIT	DYNOS CUNIT	C/ Francesc Macia 13 - cunit@dynos.es
EL VENDRELL	UPI EL VENDRELL	C/ Doctor Robert, 17 - 977 663 261
L´AMETLLA DE MAR	UPI AMETLLA	Avda. Cala Joanet, 10 - 977 45 74 08
REUS	UPI REUS 2	C/ Orient, 6 - Local 1 - 636 80 41 12
SANT CARLES DE LA RAPITA	UPI SANT CARLES DE LA RAPITA	Avda. dels Esports, 1 - 977 742 892
TARRAGONA	UPI TARRAGONA	Bl. La Mussara L15, (Sant Pere I Sant Pau) 977240462
TARRAGONA	UPI TARRAGONA 2	C/ Mallorca, 12 - 977 21 62 22
TARRAGONA	UPI TARRAGONA 3	Avda. Cataluña, 23 - 662 40 82 28
TORREDEMBARRA	UPI TORREDEMBARRA	C/ Comarcas Catalanes, 16A L17 - 977 640 911
TORREDEMBARRA	WEB LINE DESIGN SL	C/ Rosa, 4 Bajos
TERUEL		
ALCAÑIZ	UPI ALCAÑIZ	C/ Ronda de Teruel, 52 - 978 87 02 49
ANDORRA	UPI ANDORRA	Avda. San Jorge, 83 - 978 842 343
TERUEL	DYNOS TERUEL	C/ Luis Buñuel, 17 Bajos - teruel@dynos.es
TERUEL	UPI TERUEL	Ctra. Alcañiz, 48 - 978 608 835
VALDERROBRES	UPI VALDERROBRES	C/ Cortes de Aragón, 83 - 978 89 07 88
TOLEDO		
BARGAS	DYNOS BARGAS	C/ Olías, 39 - bargas@dynos.es
CONSUEGRA	UPI CONSUEGRA	Avda. Castilla La Mancha, 2 - 925 48 16 75
FUENSALIDA	DYNOS FUENSALIDA	C/ Madre Isabel Larrañaga, 15 - fuensalida@dynos.es
ILLESCAS	UPI ILLESCAS	C/ Sor Livia Alcorta, 1 - 925 51 47 93
LA PUEBLA DE MONTALBÁN	DYNOS LA PUEB. DE MONTALBÁN	C/ Fuente Magan, 2 - lapuebla@dynos.es
LA PUEBLA DE MONTALBÁN	UPI PUEBLAMONTALBÁN	C/ Aduana, 22 - 925 74 50 01
MÉNTRIDA	DYNOS MÉNTRIDA	Avda. La Solana, 7 Local 3 - mentrida@dynos.es
ORGAZ	DYNOS ORGAZ	C/ Arco de San José, 3 - orgaz@dynos.es
QUINTANAR DE LA ORDEN	UPI QUINTANAR DE LA ORDEN	C/ San Francisco, 28 - 925 18 01 90
SONSECA	UPI SONSECA	C/ Mora, 3 - 925 39 53 03
TALAVERA DE LA REINA	DYNOS TALAVERA DE LA REINA	C/ Independencia, 2 - talaveradelareina@dynos.es
TALAVERA DE LA REINA	GAME AZUL	C.C. Azul L- N50, Avda. Ded Madrid, S/N

TALAVERA DE LA REINA	UPI TALAVERA	Avda. Francisco Aguirre, 136 - 925 81 33 04
TOLEDO	DYNOS TOLEDO	AGEN - Local 18 - toledo@dynos.es
TOLEDO	GAME LUZ DEL TAJO	Rio Boladiez S/N C.C. Luz Del Tajo Local 001A
TOLEDO	GAME ZOCO EUROPA	Cl. Viena Nº2 Local 20 (C.C. Zoco Europa)
TOLEDO	UPI TOLEDO 2	C/ Ronda de Buenavista, 27 - 925 28 05 86
VALENCIA		
ALAQUAS	UPI ALAQUAS	Avda. Blasco Ibáñez, 24 Bajo Dcha. - 96 129 27 60
ALBORAYA	NO PROBLEM ALBORAYA	C/ Doctor Lanuza, 5
ALDAIA	GAME BONAIRE	C.C. Bonaire, Local B-352, Ctra. N-Iii Km.345
ALGEMESÍ	UPI ALGEMESÍ	C/ Albalat, 41 Bajo - 96 201 70 86
CANALS	UPI CANALS	C/ Diputación, 22 - 96 224 26 58
CARCAIXENT	GAME RIBERA XUQUER	Avda. Boticario Boda S/N, C.C. Ribera Del Xunquer, LB-72
CASTELLÓ DE RUGAT	DYNOS CASTELLÓ DE RUGAT	C/ Pasaje San Vicent s/n - castello@dynos.es
CHIVA	UPI CHIVA	C/ Ramón y Cajal, 50 - 96 252 24 26
GANDIA	GAME VITAL	C.C. La Vital, L B-19, Ctra. De Daimús Cv-671, S/N
GANDÍA	UPI GANDÍA	C/ San Rafael, 24 - 902 02 64 35
L´ALCUDIA	UPI L´ALCUDIA	C/ Papa Juan XXIII, 24 - 96 299 75 49
MANISES	UPI MANISES	C/ Domeño, 4 - 96 109 17 00
ONTINYENT	UPI ONTINYENT	Avda. Almaig, 28 - 96 291 36 13
PATERNA	DYNOS PATERNA	C/ Fontanares, 25 Bajo - paterna@dynos.es
QUART DE POBLET	UPI COMUNIC@ TIC	Avda. Ramón y Cajal, 4 - 96 129 77 22
REQUENA	DYNOS REQUENA	C/ Cuenca, 1 Bajo 8 - requena@dynos.es
VALENCIA	GAME NUEVO CENTRO	Av. Pio XII 2-4-6 C. C. Nuevo Centro (Local 40)
VALENCIA	GAME PINTOR BENEDITO	C/ Pintor Benedito Nº 5
VALENCIA	GAME SALER	C.C. El Saler Local 32, A-El Saler,16
VALENCIA	UPI VALENCIA 1	C/ Archiduque Carlos, 83 - 96 378 79 54
VALENCIA	UPI VALENCIA 10	C/ Doctor Zamenhof, 54 - 96 385 29 17
VALENCIA	UPI VALENCIA 11	C/ Fray Pedro Ponce de León, 7 Bajo C - 963291787
VALENCIA	UPI VALENCIA 8	C/ San Vicente Mártir, 220 - 96 310 72 13
VALENCIA	UPI VALENCIA 12	C/ Escultor Alfonso Gabino, 7 - 963 713 660
VILLANUEVA DE CAST.	DYNOS VILLAN. DE CASTELLÓN	Plaza José Roig, 4
XÁTIVA	UPI XÁTIVA	C/ Reina, 25 - 96 228 35 13
XIRIVELLA	GAME GRAN TURIA	C.C. Gran Turia, Local 147C Plaza De Europa, S/N
VALLADOLID		
VALLADOLID	ARE YOU READY	Plaza Once Casas, 3 Bajo
VALLADOLID	GAME AVENIDA	Paseo Zorrilla Nº 54 (C. C. Avenida)
VALLADOLID	GAME VALLSUR	C.C. Vallsur L-0-43, Camino Viejo De Simancas S/N.
VALLADOLID	HAPPYNET	C/ Santuario, 17 Bajo Izda.
VALLADOLID	UPI VALLADOLID 1	C/ García Lesmes, 5 - 983 30 48 70
VALLADOLID	UPI VALLADOLID 2	C/ Álvarez Taladriz, 1 - 983 23 89 45
VALLADOLID	UPI VALLADOLID 3	C/ Marqués del Duero, 6 - 983 25 86 77
VIZCAYA		
BARAKALDO	GAME KAREAGA	C/ Barrio Kareaga S/N Local A-21 (C.C. Max Center)
BARAKALDO	GAME KAREAGA 2	C/ Barrio Kareaga S/N Local B-40 (C.C. Max Center)
BILBAO	GAME ARRIKIBAR	C/ Arrikibar, Nº 4, Local Comercial
BILBAO	GAME ZUBIARTE	C.C. Zubiarte, C/ Lehendakari Leizaola, Nº 2, LA-24
GETXO	ETXE ZIBER	C/ Udaberri, 10 Bajo
GETXO	UPI GETXO	Avda. Juan Bautista Zabala 6 - 944 034 242
LEIOA	GAME ARTEA	C.C. Artea. L-19Bis C/Barrio Peruri Nº13
PORTUGALETE	UPI PORTUGALETE	C/ Correos, 3 - 944 00 59 60
ZAMORA		
TORO	MUNDONET CIBER	C/ La Antigua, 23
ZAMORA	UPI ZAMORA	C/ Regimiento Toledo, 10 - 980 509 035
ZARAGOZA		
CALATAYUD	UPI CALATAYUD	C/ Gáldar, 1 - 976 88 64 81
EJEA DE LOS CABALLEROS	UPI EJEA DE LOS CABALLEROS	Avda. Cosculluela, 26 - 976 66 09 88
QUINTO	QUINTO PLANETA	C/ San Roque, 26
ZARAGOZA	DYNOS ZARAGOZA	Aut. Castellón Km. 6,3 P.I.Tecnum Na30A
ZARAGOZA	GAME AUGUSTA	Avda. De Navarra 180, I-50 (C.C. Augusta)
ZARAGOZA	GAME CALLE CADIZ	Cádiz, 14, Local
ZARAGOZA	GAME ENLACES	C.C. Los Enlaces, Local L-18
ZARAGOZA	GAME GRAN CASA	C/ María Zambrano 35 C.C. Gran Casa Local-069
ZARAGOZA	UPI ZARAGOZA 1	C/ Capitán Esponera, 12 Local Dcha. - 976 794 830
ZARAGOZA	UPI ZARAGOZA 2	C/ Hermanos Pinzón, 7 (Esq. C/ Unzeta) 976348786
ZARAGOZA	UPI ZARAGOZA 5	Avda. América, 69 - 976 25 42 67

TAMBIÉN PUEDES RECIBIR CÓMODAMENTE LA REVISTA EN TU DOMICILIO JUNTO CON LOS PEDIDOS QUE REALICES EN LAS SIGUIENTES TIENDAS ONLINE*:

- www.discoazul.com
- www.4frags.com
- tienda.canalgame.com
- www.pccomponentes.com
- www.dvdgo.com
- tienda.cyberplanet.es
- www.montatupc.com
- www.tuconsola.com
- www.tronvideogames.net

Y muchas tiendas online más...

*NOTA: el obsequio o envío de la revista se realizará hasta fin de existencias.